WLC ワンダーライフスペシャル

ぼくじょうものがたり ジービースリー

牧場物語GB3

ボーイ・ミーツ・ガール

公式ガイドブック

2つのドラマがこれ1冊でよくわかる!!

まつやまいぐさ先生描きおろし
スペシャルコミック収録

特別付録 牧場物語オリジナルステッカー
牧場ダイアリー

小学館
Victor Interactive Software Inc.
GAME BOY COLOR

WC
ワンダーライフスペシャル

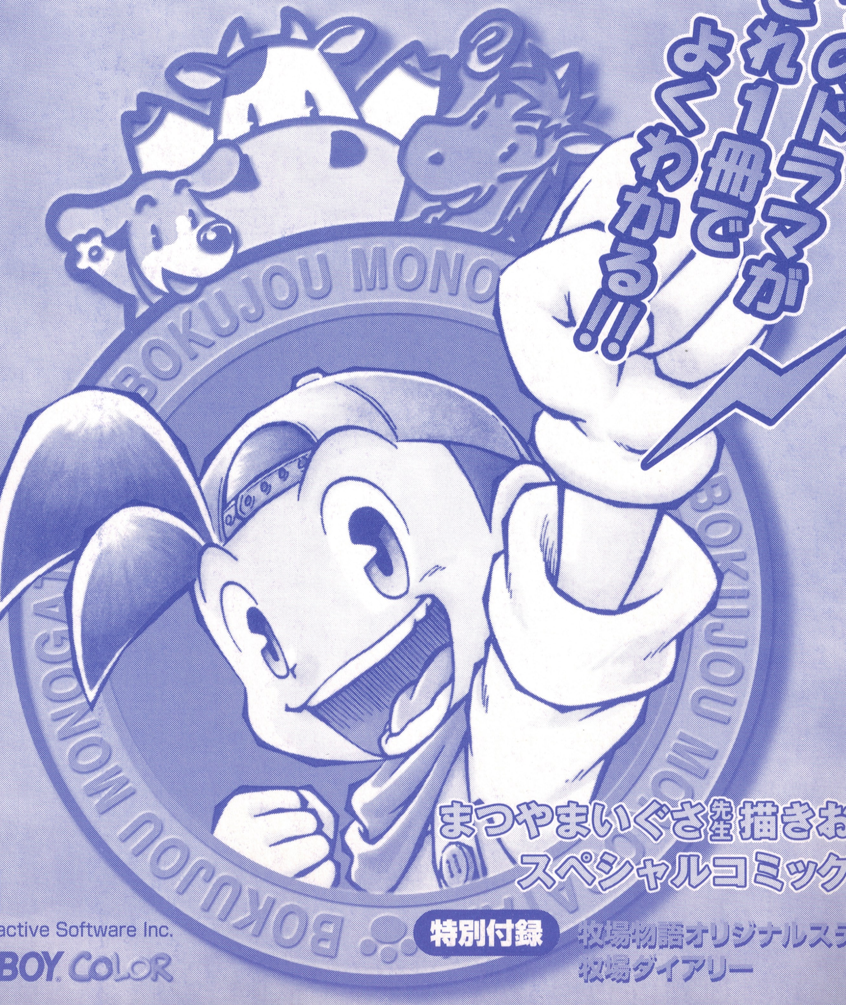
ぼくじょうものがたり ジービースリー

牧場物語GB3

ボーイ・ミーツ・ガール

公式ガイドブック

2つのドラマがこれ1冊でよくわかる!!!



まつやまいぐさ先生描きおろし
スペシャルコミック収録

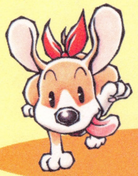
特別付録 牧場物語オリジナルステッカー
牧場ダイアリー

小学館
Victor Interactive Software Inc.
GAME BOY COLOR

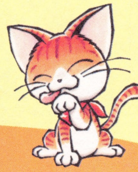
ぼくじょうものがたり ジービースリー
牧場物語GB3
ボーイ・ミーツ・ガール
公式ガイドブック

サラ様
あなたのおじさん、ハリーが亡くなってから牧場は荒れ放題です。
そこへジェイク工業がのりこんできてゴミ処理場を作ると言ってきました。
われわれはこの計画に大反対なのですが、島は貧しく、これをことわることができません。
なんとか牧場をたてなおして村おこしの目玉にできれば別ですが…。
ハリーの身内で牧場経験者はあなた1人！
どうか力をかしてくれないだろうか…。村長より
ここがその牧場ね…。
もう1人、助っ人をたのんだって言ってたけど…。
ん？
バラバラバラ
するする
バアーン！
!!
わ!!
ななな、なんじゃこりゃ!? ここはどこだ!?
ピート！
どうしたの？
まさかこいつが…
あれ、サラ？実はさー。

桜丸がオレにプレゼントがあるって言うから…。
プレゼントはあけてびっくりのお楽しみだからな！
桜丸
この場面どっかで…
なのに…。
ピートへ
おまえは近頃働かずに遊んでばかりだ。
だって大金持ちなんだもーん
サラちゃんの牧場を手伝っていたころの情熱を忘れちまいやがって…。
手のこんだイタズラしやがってぇ〜!
あら？手紙が…。
先日助っ人の依頼を受けた。
サラちゃんを助けながらちっとは苦労してこい！
なんだと〜!!
冗談じゃねえ！働けっかよ、オレは帰るぜ！
まって！
むんずっ!!
さあ、バリバリいくわよー!!
あのお、やり方忘れちゃったんですけど…。
エヘヘ
ここへ来たからにはもう帰さないわよ…。
メチャ働いてもらうからね…。
は…、はい…。
こわ〜



もくじ

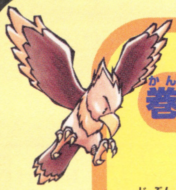


CONTENTS

まずは主人公を決めよう!! …… 8
6つのパラメータを知ろう!! …… 10
飼えるペットは8種類!! …… 12
ボクらの牧場をご案内!! …… 14
畑で農作物を耕そう!! …… 16
コレを覚えれば畑仕事はラクラク!! …… 18
野菜や花を育てよう!! …… 20
牧草を育てよう!! …… 25
ニワトリを飼おう!! …… 26
ウシを飼おう!! …… 28
ヒツジを飼おう!! …… 30
ウマを飼おう!! …… 32
本土&島　マップ …… 34
島の名所をたずねてみよう!! …… 36
休火山・鍾乳洞 …… 36
草原 …… 37
ガケ …… 37
樹海・泉 …… 38
島の村をたずねてみよう!! …… 40

自家用船をゲットして海に出よう!! …… 44
船で本土に渡ってみよう!! …… 46
牧場組合 …… 47
水族館 …… 48
シアター …… 48
港の朝市 …… 49
ショッピングセンター …… 49
島と本土のイベントをオールチェック!! …… 52
スノボーにチャレンジしよう!! …… 54
通信交換と牧場組合の依頼!! …… 56
牧場物語GB3㊙情報!! …… 58
パートナーと結婚しよう!! …… 60
男の子の結婚までのフローチャート …… 62
女の子の結婚までのフローチャート …… 64
男の子の牧場ライフ!! …… 67
さっそく畑仕事にとりかかろう! …… 68
こうすれば農作業の効率アップ! …… 70

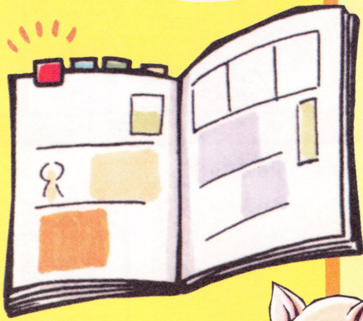
CONTENTS



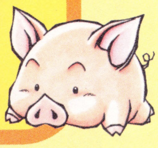
巻頭インデックスシールの使い方

自分の知りたい記事がどこにあるかがすぐわかる、便利なスグレモノシールだよ!

1. 巻頭のシールをはがそう。
2. 本の上にある色の帯の部分と同じ色のシールをはろう。
3. インデックスシールはこのページにはろう。

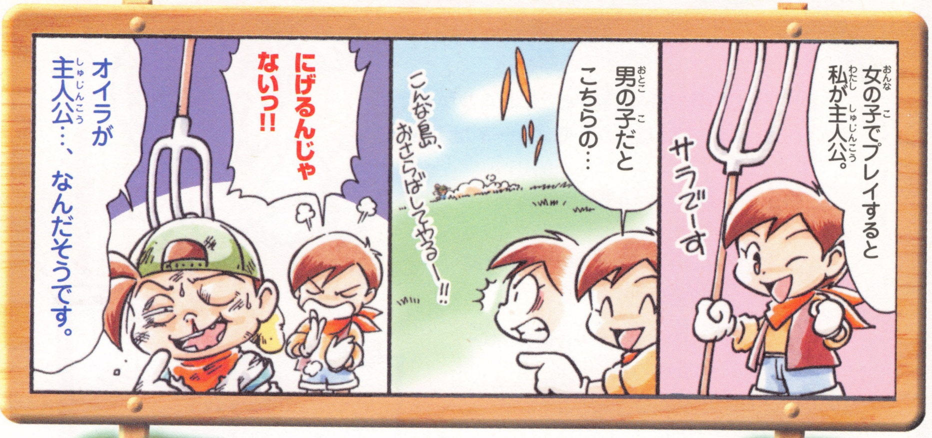


主人公・ペットシール …P9
牧場シール ……………P15
作物シール ……………P17
動物シール ……………P25
島・海シール …………P37
本土シール ……………P47
イベント・通信シール …P53
結婚シール ……………P61
男の子篇シール ………P67
女の子篇シール ………P77



こんな失敗だけはやっちゃダメ（畑篇）……72
こうすりゃキミも立派な牧場主（男の子篇）……73
男の子にしかできない貴重なイベント……74
女の子の牧場ライフ!!……76
さっそく動物の世話にとりかかろう……77
こんな失敗だけはやっちゃダメ（動物篇）……80
ずっと牧場を続けよう!!……81
スペシャルまんが「牧場物語GB3 ベストエンディングへの道」……82
牧場なんでもデータランド……115
主人公&ペット 全データ……116
島 全データ……118
本土 全データ……120
アイテム 全データ……122
野菜・花&動物 全データ……124
魚 全データ……126
イベント 全データ……128

まずは主人公を決めよう!!

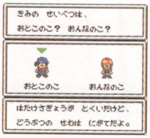


ひとくちメモ

男の子は農作業が得意で力持ち 女の子は動物の世話が上手だよ

男の子と女の子 キミはどっちを選ぶ?

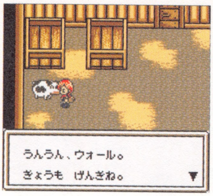
このゲームで最初にやらなきゃいけないのは男の子と女の子のどちらで遊ぶかを決めること。基本的なゲームの遊び方は同じだけれど、男の子は体力があって農作業が得意。女の子は動物の飼育がうまいけれど疲れやすいといったように、それぞれに特徴があるんだ。初心者は男の子のほうが遊びやすいよ。



⬆どっちでゲームを始めようかな？

➡力強く畑を耕す男の子。とっても頼もしいね。

⬆名前や誕生日、血液型も決めよう。

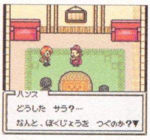


➡女の子は動物の面倒をみるのが大好きなんだ。

男の子と女の子でストーリーも変わるよ

男の子でしか見られないイベントがあったり、性別によってストーリーもちょっと違う。ぜひ両方の物語を体験してみよう。

⬆牧場はボクにお任せ！ でも断ると…。



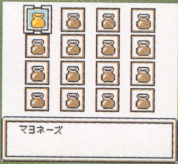
⬆夢をかなえるために頑張らなくっちゃ。

ココがポイント

1年目の誕生日にはプレゼントが!

1年目の誕生日にはパートナーからリュックのプレゼントが。入れられる荷物が16個と倍になるんだ。これは便利だね。

➡誕生日の朝にもらえるよ。



⬆リュックの中に入る荷物が倍。詰めこみすぎて重くない？

農作業ならボクにお任せ！力仕事が得意だよ

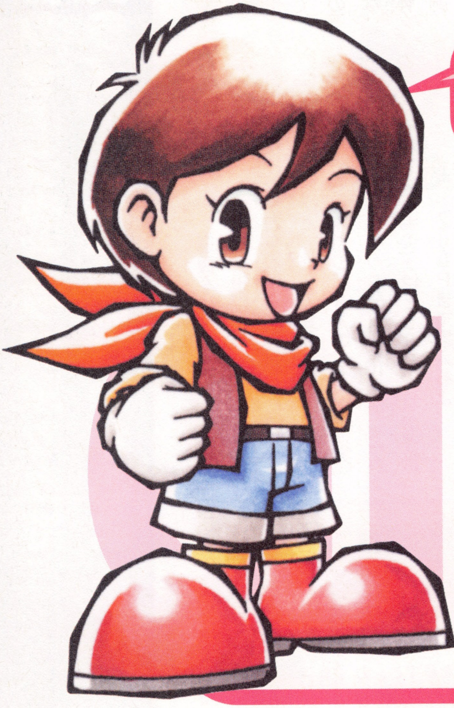
荒れ果てた牧場を建て直すために雇われた牧場マスター。動物の世話はエサやりしかできないけれど、農作業は大の得意。農耕用具の使い方も心得ていて、使い込むほどレベルアップしていくよ。体力もバッチリで、ちょっとやそっとじゃへコたれない。ガッツあふれる頼もしい存在だよ。

初期装備アイテム

カマLv1	ミラクルグローブ
クワLv1	カブの種 1個
オノLv1	ジャガイモの種 1個
ハンマーLv1	アスパラガスの種 1個
ジョウロLv1	

体力初期値	最大体力値	最初の所持金
150P	250P	1000G

動物のことはワタシに聞いて！細かい作業も得意なの



亡くなったお父さんの夢をついで、牧場を営むことになった女の子。動物が大好きで、ウシのミルクを絞ったり、ヒツジの毛を刈ったりするのも上手なんだ。ただ、体力があんまりないからハードな作業が続くと寝込んじゃうこともしばしば。力仕事は男の子の手を借りて、無理せずに牧場を大きくしていこう。

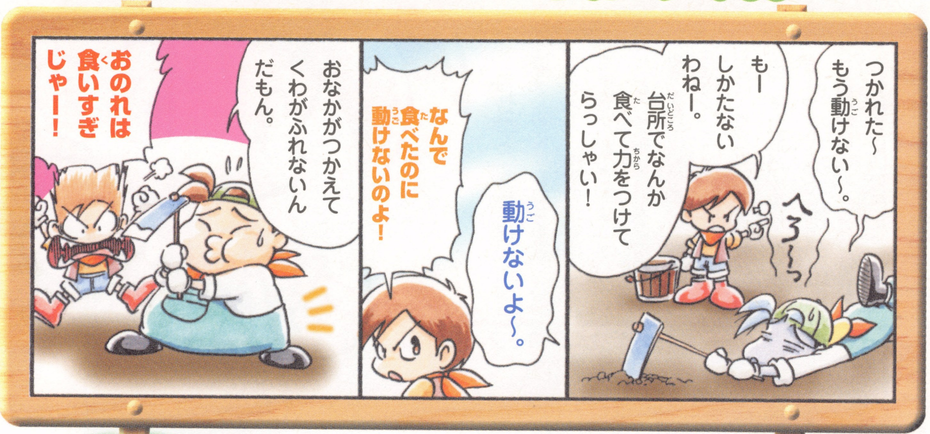
初期装備アイテム

カマ	ブラシ
クワ	乳しぼり器
オノ	エサセット 1個
ハンマー	大ウシ(メス) 1頭
ジョウロ	

体力初期値	最大体力値	最初の所持金
100P	200P	2000G

数字ではわからないけれど、とっても大事なコトなんだ

6つのパラメータを知ろう!!

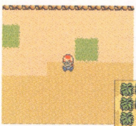


メッセージやグラフィックでパラメータの状態はわかるよ

1 主人公の体力

- 体力が0になると作業ができない
- 力の木の実で最大体力アップ

道具を使って作業したり、モノを投げたりするたびに体力を消費。これが0Pになると、何もできなくなっちゃう。体力のMAXは「力の木の実」をゲットすると10Pアップ。男の子は250P、女の子は200Pまで増えるよ。



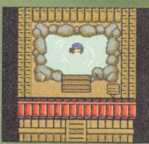
⬅女の子は体力が少ないから、疲れやすいんだ。

➡畑や牧草地を耕すと、力の木の実が！

ココガポイント 減った体力は回復できるよ

減った体力は食事や牧場の庭にある温泉に入ると回復させることができるよ。温泉は体力の回復に加えて、疲労度も減少させる効能がある。入るたびに効果があるから、体力のないうちは1日に何度も温泉に浸かってみよう！

●やること	●回復量
ベッドで寝る	全回復
温泉に入る	50P
朝・昼・夕の食事	20P
食堂の食事(コーヒー)	50P
食堂の食事(紅茶)	50P
食堂の食事(定食)	全回復
食堂の食事(デザート)	20P
力の木の実入手	10P／最大体力+10P



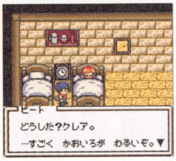
⬆温泉は効き目バツグン。しかもタダ。

6つのパラメータを知ろう!!

2 主人公の疲労度

●疲労度が溜まると病気になりやすいよ
●疲労度は温泉に入ると-1P

悪天候の日に外で作業すると疲労度がアップするよ。



➡病気になると、その日は何もできない。

★こうすると疲労度がアップ★

男の子

➡男の子は体が丈夫なんだ。

悪天候時に屋外で装備アイテムを使用した初回時のみに+1P

女の子

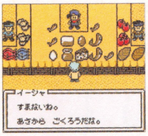
⬅屋内作業なら雨でも平気。

悪天候時に屋外で装備アイテムを使用するごとに+1P

3 主人公の有名度

●牧場組合の依頼をこなすと有名度アップ
●有名度の数値によってエンディングが変化

2年目終了時に有名度が50P以下だとゲームオーバーに。組合からの依頼をこなしたり、愛情度の高いウシやウマを登録して有名度をどんどんアップさせていこう。



➡朝市で商品が売れると有名に。

⬆コンテストやレースで好成績をあげると有名になる。

4 パートナーの信頼度

●仕事を頼むと信頼度アップ
●信頼度があがると仕事の成功率がアップ

毎日パートナーに仕事を頼んでると、信頼度があがってしっかり働いてくれるようになる。2年目終了時に信頼度が30P以下だとゲームオーバーになっちゃうよ。

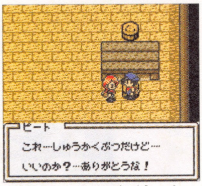
➡仕事は毎日お願いしよう。

⬆信頼度が高いと仕事をカンペキにこなしてくれるよ。

5 パートナーの愛情度

●プレゼントをあげると愛情度アップ
●愛情度の数値によって結婚イベントが発生

愛情度は結婚イベントにかかわってくる。この数値によってイベントが発生していくんだ。プレゼントをあげることでパートナーの愛情は深まっていくんだよ。



⬆プレゼントの内容で増える数値は変わってくる。

➡コメントで愛情度はわかる。

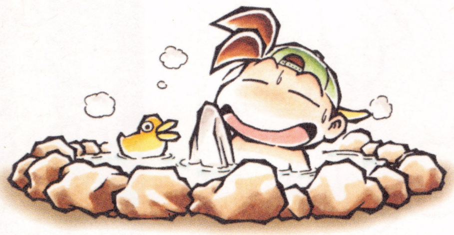
6 人々の友好度

●プレゼントをあげると友好度アップ
●友好度の数値によってイベントが発生

島の村や本土の住人たちにプレゼントをあげることで友好度がアップ。住人によってはこの数値が一定数になることでイベントが発生するから、仲よくなっておこう。

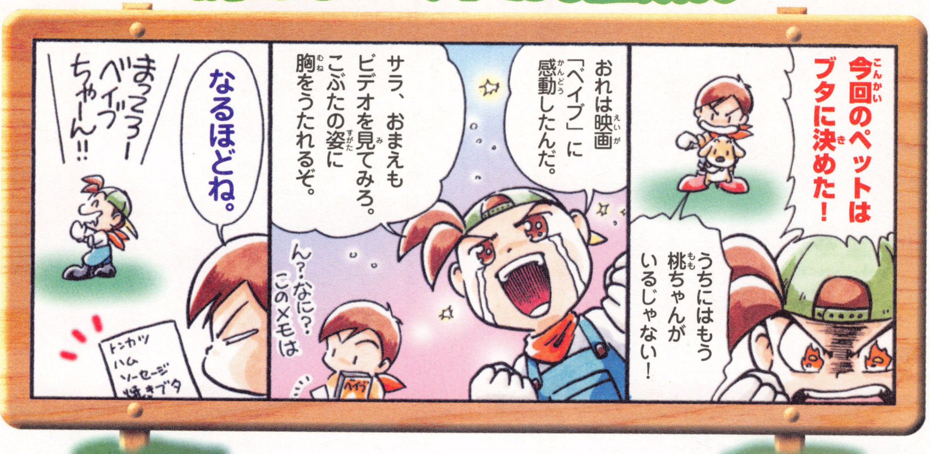
⬆男女によって喜ばれるプレゼントがちがうから注意。

➡イベントでも友好度はアップ。



カワイイうえに頼りになる、もうひとりのパートナー

飼えるペットは8種類!!



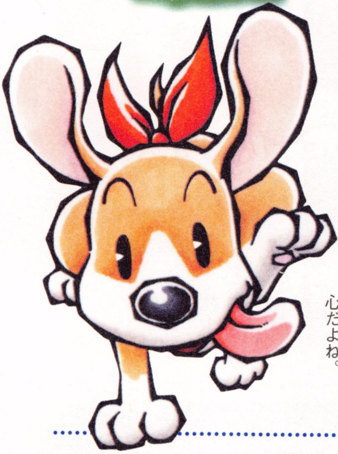
ひとくちメモ

イヌとブタは野犬から家畜を守り、ネコとタカはアイテムを拾ってくるよ

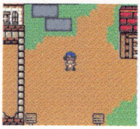
カワイイうえに働き者なんだよ

主人公たちと生活をともにするペットは自宅前の庭に出しておくことで、働いてくれるようになるんだ。

イヌ



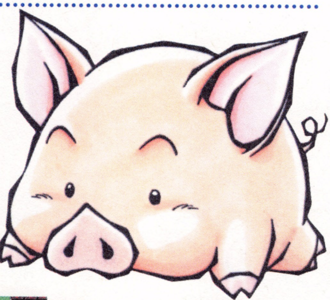
ご主人様に忠実で勇敢なことで知られるイヌ。悪さをたくらむ野犬を追い払ってくれるから、夜中に動物を放牧地に出しておいても大丈夫。これで安心して眠れるね。3つ犬種を選べるけれど、能力に差はないよ。



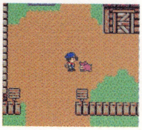
➡野犬なんかには負けないよ。

➡動物たちも安心だよね。

ブタ



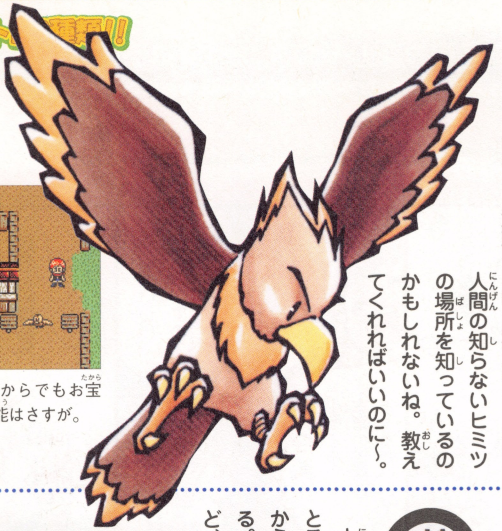
「え？ 食べるんじゃないの？」なんて言ってる人は誰だ!? 最近はブタをペットとして飼うのがはやってるんだよ。庭に出しておくと、野犬から動物たちを守ってくれる。番犬ならぬ番ブタ。ふだんはのんびりしてるけれど、やるときゃやる頼もしいヤツなんだよね。



➡見た目は頼りないけど…。

➡じつはとっても強いんだよね。

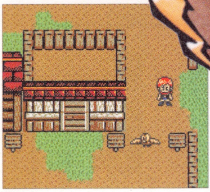
飼えるペット　種類!



タカ

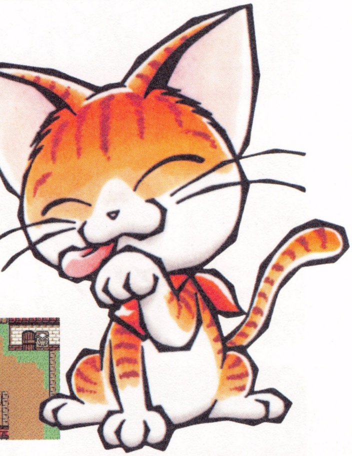
空高くから急降下して、ねらった獲物を捕まえるタカ。人間によくなつくからペットとしてもピッタリなんだ。タカを庭に出しておくと、どこからか貴重な花の種を拾ってくることがある。大空を自由に飛び回るタカは、人間の知らないヒミツの場所を知っているのかもしれないね。教えてくれればいいのに〜。

➡どこで種を拾うんだろう?

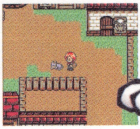


⬆高いところからでもお宝を発見する才能はさすが。

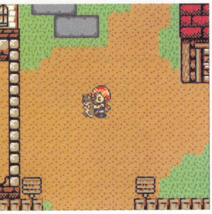
ネコ



人間にあんまりベタベタしない、自由気ままなところが魅力的なネコ。庭に放しておくと、どこからかレアな花の種を拾ってきてくれることがある。一見すると無愛想にみえるかもしれないけれど、ホントはネコはご主人様のことがとっても好きなんだ。ボクたちも忙しい仕事の合間をみつけて、ときには思いきりかわいがってあげよう。毛の色は3種類。色の違いによって能力に差はないからお好みでどうぞ。



➡キミはネコ派、イヌ派どっち?



➡たまには抱っこしてかわいがってあげようね。

イベントチェック

ネコを飼っているときにだけ起きるイベントがあるよ

朝起きるとネコが行方不明に! エルダーによると、ベグビー、カーク、カリンの3人の中の誰かがネコを連れ去ったようだ。犯人は誰だ!?

➡村に行って聞き込みだ。

⬆ひとりだけおかしなことを言う人物が…。

●このイベントの発生条件●

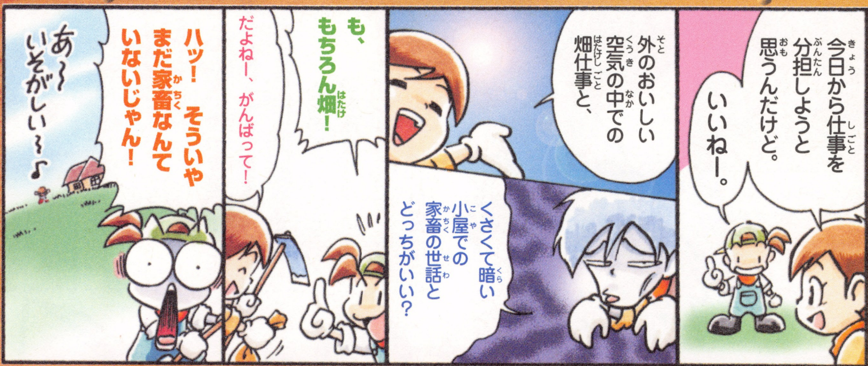
1年目の春の月29日に発生

●このイベントの成功条件●

ネコを盗んだ犯人を当てる
※失敗してもネコは帰ってくる

牧場の未来はキミのガンバリにかかっているんだよ

ボクらの牧場をご案内!!



ひとくちメモ

倉庫の作物は7日でくさってダメになる 忘れないうちに電話して出荷しよう

●主人公の家

牧場の1日はココから始まる。パートナーと暮らすこの家を中心に、自分だけの物語を進めていこう。

いつも使うものだから大切に扱おうね

家の中には、ベッドや本棚、電話といった暮らしに欠かせないものが揃っている。これらはゲームのスタート時点から、部屋の中に設置してあるよ。使い方を覚えておこうね。

ベッド

⬆寝ごこちはサイコーだよ。

電話

⬆牧場組合への連絡はコレで。

本棚

⬆購入した本はこの中にあるよ。

台所

⬆使いやすそうなキッチンだね。

ココガポイント

暖炉の中を調べてみよう

本棚の横にある暖炉を調べると、パートナーのヘソクリを発見! ナイショで借りておくことにしようっと。

⬅そのうち返すから。たぶん…。

一生けん命お金を貯めて家具を揃えていこう

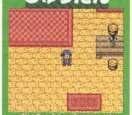
最初のうちは手が出ないかもしれないけれど、お金に余裕ができたら道具屋で家具を買い揃えて。

⬆家具は本土の道具屋で購入。

テレビ

⬆天気予報をチェックできるよ。

じゅうたん



⬆大中小の3種類。ゴージャス。

タンス

⬆イベントに成功すると買える。

子ども用のベッド

⬆購入できるのは男の子だけ。

ボクらの牧場をご案内!!

●庭

自宅前の庭にも重要なポイントがいくつかある。しっかりチェックしておこう。

サイロ

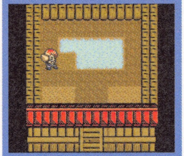
⬆動物のエサとなるカイバの数を調べられる。

出荷倉庫

⬆収穫した作物はこの中に保管してあるよ。

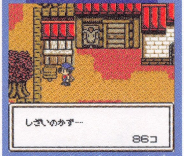
温泉小屋

⬆スコップはこの中に。必ず拾っておこう。



⬆小屋の地面をスコップで掘ると温泉が。

資材置き場



⬆切り株を切ると資材がストックされてくよ。

秘密の花壇

⬆力の木の実をゲットすると花が咲くんだ。

ペットは庭に出しておこう

自宅の中に入れっぱなしではペットは能力を発揮してくれない。必ず外に出すこと。

⬆家畜とちがって天気の影響はうけないよ。

●動物小屋&放牧地

動物たちには専用の小屋が用意されている。小屋の奥に放牧地があるよ。

●動物小屋の中●

エサ入れ

⬆この中にカイバを入れる。忘れずにあげて。

種付け場

⬆オスとメスをこの中に入れると妊娠するよ。

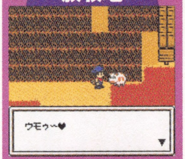
カイバの箱

⬆エサはサイロじゃなくてここから取り出す。

ふ化台

⬆ニワトリのタマゴを置くとヒヨコがかえる。

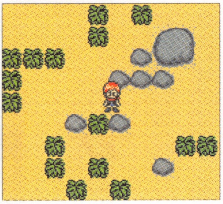
放牧地



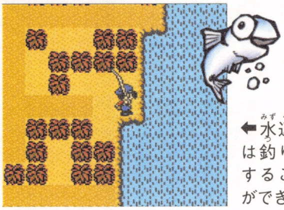
⬆牧草を育てる。各動物に専用の放牧地が。

●畑

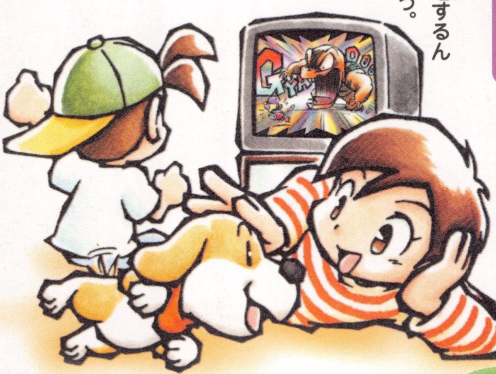
野菜や花、コメ、コムギはここで栽培するんだ。広い畑いっぱいに作物を植えていこう。



➡最初は荒れ放題。こりゃひどいなあ。

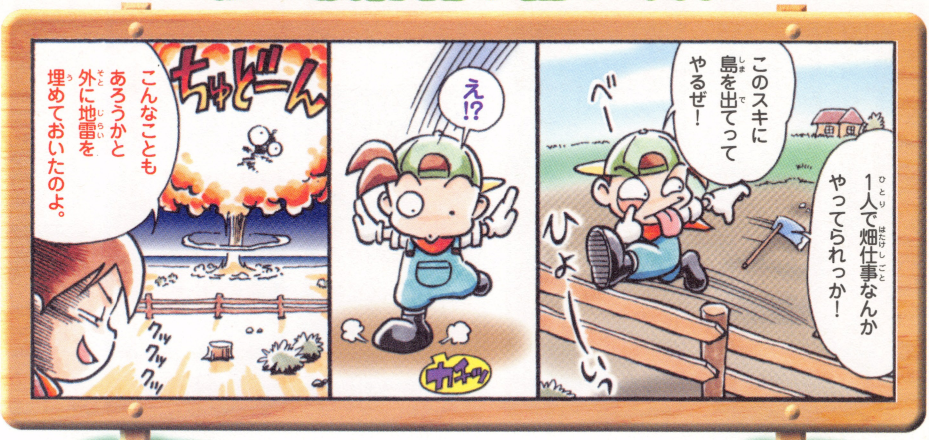


⬅水辺では釣りをすることができる。



愛情と手間ひまかけて、収穫の喜びを味わおう

畑で農作物を耕そう!!



ひとくちメモ
リュックの中に入れた作物は倉庫に入れないと出荷できないよ

農作物の作り方

農作業は牧場生活の中でもかなり重要な仕事。作物の育て方をしっかり覚えて、どんどん出荷していこう。

パターンA ①▶③▶④▶⑤▶⑥A▶⑦

パターンB ①▶②▶④▶⑥B

① まずは整地

ジャマなモノを道具を使って取り除こう。

雑草 1回 ➡刈ってもまたはえる。

切り株 6回 ➡資材にもなるんだ。

大岩 6回 ➡ハンマーで砕こう。

小石 1回 ➡飛び越えられるよ。

② スコップで掘る

コメを植えるときは浅瀬を作る。

⬆スコップは温泉小屋に。

③ クワで耕す

一生けん命クワを振りおろそう。

⬆耕した土地は色が変わる。

④ 種をまく

耕してない土地には種をまけない。

⬆種をムダにしないように。

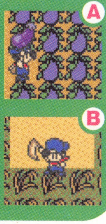
⑤ ジョウロで水やり

水辺で水をくんでから水をまこう。

⬆水やりは毎日欠かさずに。

⑥ 収穫!

コメとコムギはカマで。ほかの作物は素手で摘み取る。



A ➡リュックにしまおう。

B ➡自動的に倉庫に入る。

⑦ 倉庫にしまう

倉庫の中に入ると収納完了だよ。

⬆99個まで保存できるよ。

ココがポイント
ミラクルグローブなら直接倉庫へ入れられる

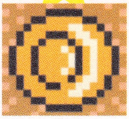
男の子が持ってるミラクルグローブを装備すると放り投げるだけで倉庫に収納。

➡手間が省けるね。

クワで耕してアイテムをゲット

クワで土地を耕すと、法則にしたがってアイテムが出現。ただし体力がアップする「力の木の実」は6個まで。残りはイベントで手に入るよ。

コイン +10G



⬆誰かが落としたのかな？

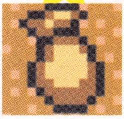
力の木の実 最大体力+10P

➡体力も回復するよ。

最大体力は花壇でチェックできるよ

⬆木の実を取ると花が咲くんだ。

ドル袋 +50G



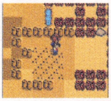
⬆もらっちゃっていいのかなあ。

●掘り出しアイテムの出現条件●

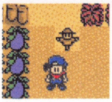
コイン	1回、17回、33回…のように地面を耕した回数が16回ごとに出現
ドル袋	8回、24回、40回…のように地面を耕した回数が8を最初に16回ごとに出現
力の木の実	地面を耕した回数が、16・63・127・159・207・255回目に出現

カカシで被害半減！

せっかく種をまいても悪天候でダメになったり、動物に食べられたりして全部収穫できるとは限らない。ただし、カカシを置くと被害は半減する。絶対に設置したほうがおトクだよ。



⬅サクをつくっても被害は減らない。

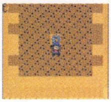


➡カカシは本土の動物組合で購入。

スプリンクラーでラクしよう

動物組合で売ってるスプリンクラーを設置すると9×9ブロックの範囲に自動で水をまいてくれる。ただし設置できるのは浅瀬だけ。ムダな浅瀬は小石や資材を投げ込んで地面に戻そう。

⬅スペースがもったいないよね。



➡浅瀬を埋めて有効活用しよう。

男の子の道具は使い込むとレベルアップ

男の子の農耕具は使っていくうちにレベルアップしていく。難しいことは考えずに、ただ道具を使うだけでいい。レベルアップするたびに作業はラクちんになっていくよ。ただし女の子はどんなに使い込んでも道具のレベルアップはないから注意。

⬅ボタンをしばらく溜め押しして。

➡タイミング良く放せば効果発揮。

カマ Lv3

⬆カマLv2を127回使う

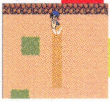
カマ Lv2

⬆カマLv1を127回使う

カマ Lv1

⬆これが初期装備

クワ Lv3



⬆クワLv2を127回使う

クワ Lv2

⬆クワLv1を127回使う

クワ Lv1

⬆これが初期装備

オノ Lv3

⬆オノLv2を127回使う

オノ Lv2

⬆オノLv1を127回使う

オノ Lv1

⬆これが初期装備

ハンマー Lv3

⬆ハンマーLv2を127回使う

ハンマー Lv2

⬆ハンマーLv1を127回使う

ハンマー Lv1

⬆これが初期装備

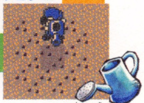
ジョウロ Lv3

⬆ジョウロLv2を127回使う

ジョウロ Lv2

⬆ジョウロLv1を127回使う

ジョウロ Lv1

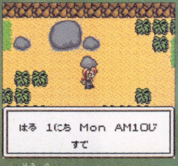


⬆これが初期装備

ココガポイント

素手なら体力が減らないよ

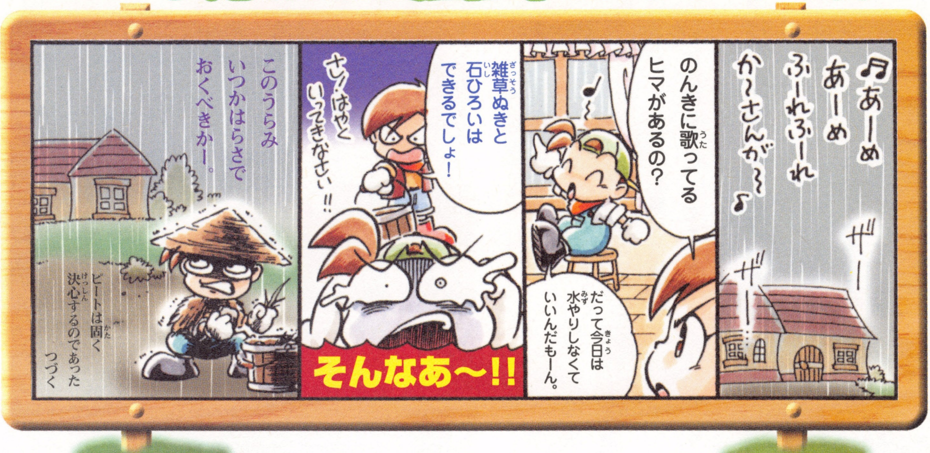
道具を使うたびに体力は減っていくんだけれど、素手の場合は消耗しない。体力の少ない女の子は、雑草や小石を取り除くときは素手で作業するのがオススメだよ。



⬆道具のレベルアップがない女の子は素手で。

畑仕事をじょうずにこなすコツを紹介するよ

コレを覚えれば畑仕事はラクラク!!



ひとくちメモ

肥料をまいた土地に種を植えると早く収穫できちゃうよ

生ゴミ処理機で肥料を作ろう

倉庫の中の収穫物は1週間で生ゴミになって消えてしまうけれど、「生ゴミ処理機」があれば肥料にすることが。お値段はちょっと高いけれど、買う価値は十分にあるよ。

●生ゴミ処理機の設置条件●

1.自宅にテレビが設置してあり、
2.所持金が49800G以上ある
※購入の3日後に設置される

ココがポイント

冷蔵倉庫と生ゴミ処理機はいっしょにできないよ

冷蔵倉庫に改造すると収穫物がくさらないから生ゴミ処理機が使えなくなるんだ。どっちを取るか迷っちゃう!?

➡よく考えて改造して。

コメを植えるには浅瀬が必要

ほかの作物と違って、コメは地面じゃなくて浅瀬に種をまくんだ。温泉小屋でゲットできるスコップを使って地面を掘って浅瀬にするんだけれど、水に隣接した地面じゃないと掘れないから注意。スプリンクラーを設置できるのも浅瀬だけというのも覚えておこう。浅瀬はコメを収穫するとふつうの地面に。また小石か資材を投げても地面に戻るよ。

×水辺に隣接していない

➡何度スコップを使ってもムダだよ。

○水辺に隣接している

➡畑のはじの水辺から掘り進んでいこう。

浅瀬は地面に戻せるよ

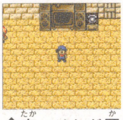
➡まちがって掘った浅瀬は埋めたてよう。

空模様に気を配ろう

お天気は晴れ、雨、雪、台風、大雪の5パターンあるんだ。雨の日は種に水をまかなくてもオーケーなんだけれど、外で作業すると疲労度がアップしちゃうから気をつけようね。

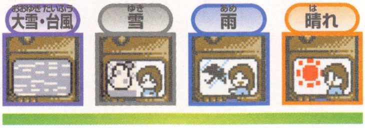
テレビの天気予報をチェック

自宅にテレビを設置すると、天気予報が見られるようになるよ。予報の的中率はスゴいことに100％！ 農作業にも役立つけれど、予報が重要になってくるのは動物の飼育。悪天候の日に放牧してると不機嫌になるから、欠かさずチェックして。



⬆高いけれど買う価値はあり。

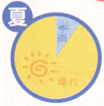
⬅テレビは本土の道具屋で売ってるよ。



季節ごとの降水確率

季節によって雨の降る確率は異なる。秋は雨が多いから農作物を育てやすいよ。

➡暖かい日が多いよ。



⬅台風が2回来るよ。

➡雨が多いからラク。

⬅作物は育てられない。

イベントが起きる日は必ず晴れる

天気予報の的中率はホントは100％じゃなくて、外れるときもある。外れるのはイベントが発生する当日。この日は予報が雨でも晴れになるんだ。予報が外れた日はイベントがあるから注意してみよう。

⬅天気予報は雨。明日はのんびりしようと思ってたら…。

➡予報は外れ。イベントがあるから忘れずにチェック！

夏には台風、冬には大雪が

夏には台風、冬には大雪になる日が2回ずつある。この日は家の外に出られない。動物にエサやりできないから必ず不機嫌に。畑に設置したサクも壊れることがあったりと、サンザンな1日なのだ。

●台風・大雪の発生日●

台風1号	夏の月11日～13日
台風2号	夏の月21日～23日
大雪1号	冬の月5日～7日
大雪2号	冬の月17日～19日

⬆台風や大雪の日の作業はムリ。

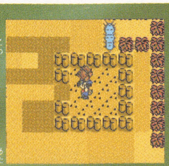
ココがポイント

悪天候の日は要注意

雨の日は種に水をやらなくてもいい反面、被害が及ぶ可能性もあるんだ。また外で作業すると疲労度もアップするから十分気をつけよう。

●サクの被害●
雨・雪……1％
台風…10％

●作物の被害●
雨……1％
台風…10％



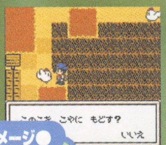
➡壊れたサクは新しいものに交換。

➡せっかく育った作物が…。残念。

●装備アイテム使用時の疲労度●
男の子……使用初回時に+1P
女の子……使用するたびに+1P

⬆雨の日の屋外作業はほどほどにしよう。

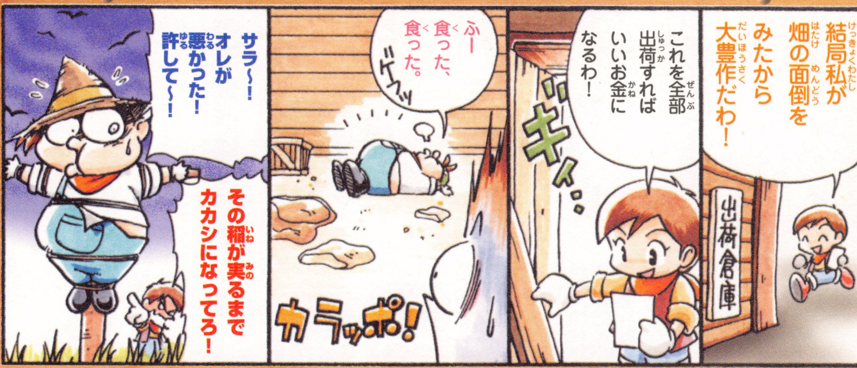
⬇ニワトリは台風で吹き飛ばされちゃう。



●放牧中の動物へのダメージ●
雨・雪・大雪……必ず不機嫌に
台風…50％の確率で病気に
（ニワトリは風に飛ばされる）

愛情と手間ひまかけて、収穫の喜びを味わおう

野菜や花を育てよう!!



ひとくちメモ

夏の野菜は育つまでの日数が長いけど何度でも収穫できるからおトクだよ

季節のお野菜いかがです? 旬の作物を育てよう

季節が変わると育成中の作物は消えちゃうよ。冬のあいだは浅瀬を作るなどして春に備えてね。

●春の野菜

最初のうちは収穫までの日数が短いカブを植えて、どんどん出荷していこう。

カブ 種・120G 出荷額・40G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	収				
肥料	種	芽	収						

ジャガイモ 種・160G 出荷額・50G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	収		
肥料	種	芽	葉	収					

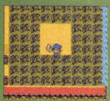
アスパラガス 種・320G 出荷額・60G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	収
肥料	種	芽	葉	実	収				

●コメ・コムギを作ると、ココが◎●

1. 水をやる必要がない
2. 出荷額が高い

➡夏に種まきしたら×。



➡収穫はカマで刈る。

ココがポイント コメとコムギは水いらず

収穫まで60日もかかるぶん、コメとコムギは水をやる必要がない。手抜きしたい人にはピッタリだけれど、春のあいだに植えないと枯れちゃうよ。

野菜や花を育てよう!!

夏の野菜

夏の野菜は何度でも収穫可能。肥料を使えば翌日にはふたたび収穫できるんだ。ガッポリ稼げちゃうぞ。

トマト　種・200G　出荷額・50G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	実	収		
肥料	種	芽	葉	葉	実	実	収					

トウモロコシ　種・320G　出荷額・70G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	葉	実	実	実	実	収
肥料	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	収			

スイカ　種・480G　出荷額・90G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目	12日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	葉	実	実	実	実	収
肥料	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	収			

秋の野菜

秋は雨の日が多いから作物を育てるのにピッタリの季節。たくさんの種をまいて、収穫の秋を楽しもう。

ナス　種・160G　出荷額・40G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	収				
肥料	種	芽	収						

ラッカセイ　種・200G　出荷額・50G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	収		
肥料	種	芽	葉	収					

サツマイモ　種・160G　出荷額・60G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	実	実	収
肥料	種	芽	葉	実	収				

記号の見方

種
種。クワで耕した土地じゃないとまけないよ。

芽
芽。第2段階。作物によっては収穫直前だ。

葉
葉。作物によっては葉の段階がないものも。

実
実。作物によっては実の段階がないものも。

収
収穫。この状態になったら摘み取ろう!

花よりダンゴなんて言わないでキレイなお花も咲かせよう

野菜と違ってお店で買えないレアな種がある。入手方法はP23を参考に。ちなみに収穫した花をパートナーにプレゼントすると花びんに飾ってくれるよ。

春の花

ホシクズソウ以外のふたつの種はお店では買えない。タカかネコを飼っていれば、ときどき拾ってきてくれるよ。

ホシクズソウ　種・400G　出荷額・50G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	葉	収			
肥料	種	芽	芽	葉	収				

サクラモドキ　種・非売品（ネコ・タカが拾ってくる）　出荷額・150G

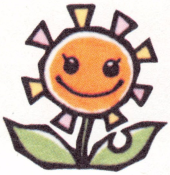
	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	収
肥料	種	種	芽	芽	葉	葉	収		

ユキワリグサ　種・非売品（ネコ・タカが拾ってくる）　出荷額・150G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目
通常	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	収
肥料	種	種	芽	芽	葉	葉	収		

夏の花

非売品の花は出荷額も高い。ただし、ほかの作物と同様に、花も倉庫に入れてから7日間を過ぎるとくさるから注意してね。



ツキカゲソウ　種・400G　出荷額・50G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目
通常	種	種	芽	葉	収		
肥料	種	芽	葉	収			

リュウセイバナ　種・非売品(ネコ・タカが拾ってくる)　出荷額・200G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目
通常	種	種	芽	芽	葉	収	
肥料	種	芽	芽	葉	収		

スイセイソウ　種・非売品(ネコ・タカが拾ってくる／通信交換で入手)　出荷額・300G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	収
肥料	種	芽	芽	葉	葉	収	

秋の花

秋の花の種はどちらも非売品。なんとしてでもゲットしよう!

マンゲツソウ 種・非売品(ネコ・タカが拾ってくる/通信交換で入手) 出荷額・300G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目
通常	種	種	芽	芽	葉	葉	収				
肥料	種	芽	芽	葉	葉	収					

ハルマチグサ 種・非売品(ネコ・タカが拾ってくる/通信交換で入手) 出荷額・300G

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目	11日目
通常	種	種	種	芽	芽	芽	葉	葉	葉	葉	収
肥料	種	種	芽	芽	葉	葉	葉	収			

イベントチェック

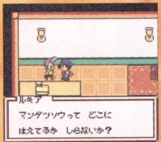
ルキアのお母さんのためにマンゲツソウを入手しよう

●このイベントの発生条件●
ルキアとの友好度が30P以上のときに話しかける

●このイベントの成功条件●
マンゲツソウの種を持っている状態でルキアに話しかける

●成功すると●
・ルキアとの友好度+20P
・本土の人全員との友好度+5P

本土のショッピングセンターの花屋で働くルキア。彼との友好度が30P以上になると、重い病気に苦しんでいる、お母さんの病気を治すためにマンゲツソウの種が必要だと打ち明けられるんだ。マンゲツソウの種は通信交換で作成するか、ペット(ネコかタカ)が拾ってくるかしないと入手できない、レアなもの。けっこう大変だけれど、ルキアのためにひと肌脱いであげよう。



⬆いつもお世話になってる彼を助けたい。

➡マンゲツソウの種は花屋の彼でも入手できない貴重なもの。

ココがポイント

お店で買えない花の種はペットか通信交換で入手

お店で買えない非売品の種の主な入手方法は、ネコかタカが拾ってくる場合と、通信で特定の種を交換すると作成できる場合の2通りある。また通信で作成できる3種類の種は、偶数年の夏の月に押し寄せる津波が来た翌日に、いずれか1つを入手できるよ。

1 ネコ・タカが拾ってくる

拾ってきても特にメッセージは表示されないよ。

➡いったいどこで拾ってくるんだろう?

2 通信交換で種を作成

作成した種は通信した両者に手に入るからケンカしないようにね。

➡材料となる種とレア種の両方いっぺんに入手可。

●交換する種●	●作成できる種●
ツキカゲソウ-ホシクズソウ	マンゲツソウ
リュウセイバナ-ホシクズソウ	スイセイソウ
ユキワリグサ-サクラモドキ	ハルマチグサ

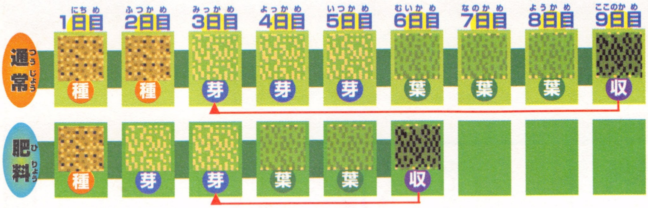
ふう、いろいろ あったけど 畑はぶじ 完成ね。
おい、サ、サラ…。
ヒイイ～!! バケモノ～!!
ど～ん
オレだよ…、ピート…。
ごめ～ん！ すっかり忘れてたわ～!!
忘れただ～!? オレは何ケ月もこの状態だったんだぞ！
でも、もとはといえば あんたが 悪いのよ！
へいへい 反省してますよ！
ケッ!!
なら、とっとと牧草の種まきでもせんか～!!
は、は、は、はい～!!
でも…、その前に なんか 食わせて～。
へろろ～
バタッ
やでやで。

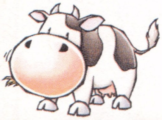
動物たちのエサとなる牧草を育てよう

動物のエサとなる牧草は、畑じゃなくて動物小屋の奥にある牧草地で育てるんだ。種は本土の動物組合で購入できる。お金のない序盤に1個600Gもするのはツラいけれど、これも大事な動物のためだから仕方がないよね。

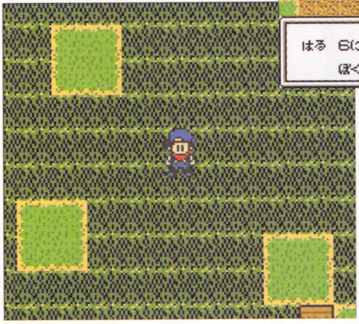
牧草は何度でも収穫可能

牧草は1度種をまけば何度でも収穫可能。肥料をまいた土地で育てれば、その年のあいだは短いサイクルのままで収穫し続けられるよ。





➡牧草を育てないと動物を購入できないよ。



⬅お金に余裕ができたら全面を牧草で敷き詰めてみよう。さわやかな眺めに気分は最高。

刈り取った牧草は自動的にサイロの中へ

牧草の収穫は、コメとコムギと同じようにカマを使って行う。刈り取った牧草は、動物小屋の手前のサイロに自動的に保管されるんだ。取り出すときはサイロじゃなくて、各動物小屋の中にあるエサ箱からだよ。

⬆野菜や花のようにリュックにつめて運ばなくて大丈夫。ガシガシ刈ろう。

冬になると牧草は収穫できないよ

冬になると牧草地一面に雪が降り積もって、収穫できなくなる。冬が来る前にたくさんストックしておくことが不可欠。万が一カイバがなくなったときは牧場組合で売ってる「エサセット」で急場をしのごう。

⬆カイバは999個までストックできる。冬が来る前に満タンにしておこう。

ココがポイント

動物を購入するときにチェックされるのはその動物小屋奥の放牧地

「ウシを買いたいのだけれど、牧草地があるのはヒツジ小屋の奥だけ」なんて場合は、動物を購入できない。その動物専用の牧草地に植えること。

⬆その動物専用の牧草地に牧草がないとダメだよ。

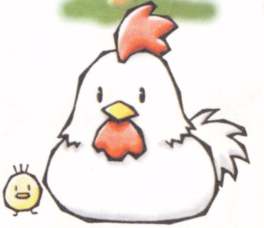
⬅出産の際には牧草地のチェックはない。

とっても育てやすいから最初はこれから始めよう

ニワトリを飼おう!!

※くわしくは「牧場物語GB2公式ガイドブック」を見てね！

ひとくちメモ
オスのニワトリを飼っていないと産まれたタマゴはふ化しないよ



価格　オス・メスともに1000G

●ニワトリを購入する条件●

1.ニワトリ小屋奥の放牧地に牧草地が1羽あたり25ブロック以上あること
2.サイロに1羽あたり25個以上のカイバがあること

値段も安くて飼いやすい

最も安い動物がこのニワトリ。ほかの動物が収穫物が取れるようになるまで日数がかかるのに対し、ニワトリのメスは購入した翌日からタマゴを産んでくれるんだ。妊娠もしないから、タマゴは毎日収穫できるよ。

➡買った翌日から収穫できるんだ。嬉しいね。

21日でニワトリに

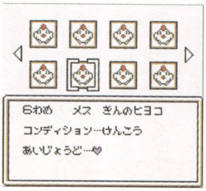
ニワトリを増やしたければ、収穫したタマゴをニワトリ小屋の中にあるふ化台に置こう。メスだけでもタマゴは産むけれど、オスも飼ってないとふ化させることはできない。注意。

⬆オスがいないとふ化台に置けない。

⬆ホントに小さい。早く大きくな～れ。

⬆成長するのが早いのも特徴だね。

➡ふ化台に置いておくだけでヒヨコがかえるよ。



➡金のタマゴからは金のヒヨコが。カワイイね。

コンディションに気をつけよう

不機嫌なメスはタマゴを産んでくれない。1日でもエサやりを忘れるとすぐにご機嫌ナナメになるから要注意。特に女の子パートナーに仕事を頼んでるときは、キチンと羽数分のエサをあげてるかどうかチェックすること。

● 健康 ●
・カイバを毎日あげ続ければずっと健康
・健康だとタマゴを産む

↓ カイバを与えない／雨の日に放牧地に出す
↑ 3日連続でカイバを与える

● 不機嫌 ●
・タマゴを産まなくなる
・放牧地に出せなくなる

↓ 不機嫌な状態で3日連続カイバをあげない

● 病気 ●
・タマゴを産まなくなる
・放牧地に出せなくなる

→ 病気状態になってから3日以内にニワトリの薬を使う（→健康）

↓ 病気状態になってから3日以内にニワトリの薬を使わない

● 死亡 ●

愛情度をあげよう

愛情を持って接していればニワトリもきっと応えてくれるはずだよ。

ニワトリの売却額は?

金のニワトリは1万Gと超高額。売るなら変身するまでガマン。

こうすると愛情度アップ
カイバを与える +1P
放牧する +1P

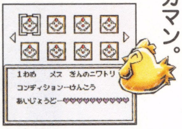
こうすると愛情度ダウン
カイバを与えない -1P
雨の日に放牧 -2P
病気になる -5P

●ニワトリ●

愛情度	売却額
1P~29P	500G
30P~69P	750G
70P以上	1000G

●金のニワトリ●

100P	10000G



➡♥1個で愛情度10Pだ。

ニワトリの収穫物は?

収穫物はタマゴ。もちろん産むのはメスだけ。主人公が女の子のときは、なんと1日に2個ずつ産むんだ。またタマゴを使ってマヨネーズを作ることができる。倉庫に入れっぱなしにしておいても、マヨネーズはくさらないよ。

収穫物	出荷額
タマゴ	50G
金のタマゴ	200G
マヨネーズ	300G

➡メスだけ飼ってタマゴを出荷しまくるのも手だ。

●マヨネーズを作るには●
男の子…マヨネーズの本を購入
女の子…マヨネーズメーカーを設置

➡男の子が主人公なら本を買うだけでマヨネーズができる。

夜中の放牧と台風に注意

放牧地に出したまま日付が変わると野犬に襲われて死亡。また台風の日に放牧してると吹き飛ばされちゃうよ。

⬅忘れずに動物小屋に戻そう。

➡イヌかブタがいれば、こんな目に合わずに。

ココガポイント

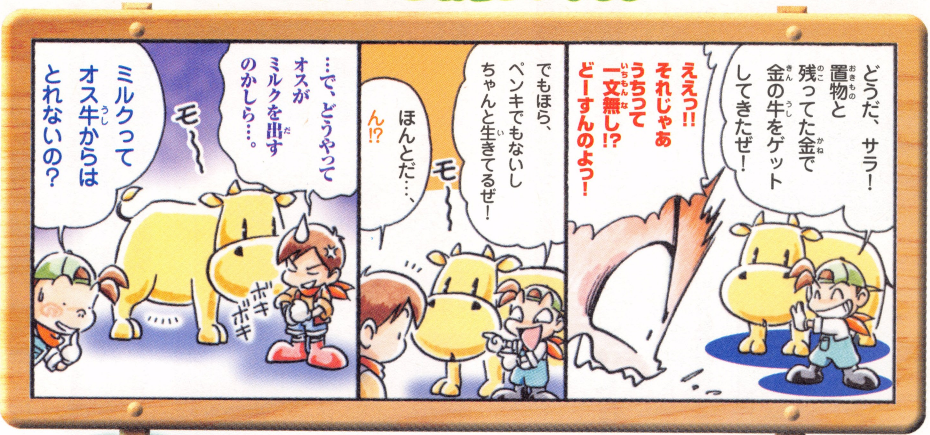
愛情度がMAXになると金のニワトリに変身

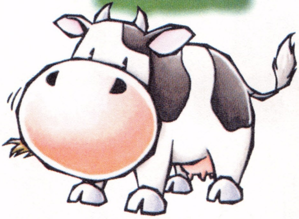
愛情度が100Pになるとピカピカ輝く金のニワトリに変身。産むタマゴも金色で出荷額も通常のタマゴに比べて4倍に!

⬆この輝きを見て！時間はかかるけれど、頑張って育てよう。

成長は遅いけどそのぶんだけ役に立つよ

ウシを飼おう!!

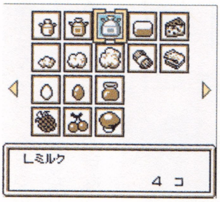




価格　オス・メスともに5000G

●ウシを購入する条件●

1. ウシ小屋奥の放牧地に牧草地が1頭あたり50ブロック以上あること
2. サイロに1頭あたり50個以上のカイバがあること



➡ミルクのサイズはSMLの3種類あるんだ。

値段は高いが収穫物も高額

最も値段が高い動物がこのウシ。高いだけのことはあって、愛情度がアップしていくにつれて、収穫物のミルクのサイズが大きくなるなどメリットもビッグ。成長するまでの日数は長いけれど、根気よく育てよう。

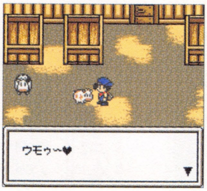
35日で大ウシに成長

コウシから大ウシになるまで35日。成長までに時間はかかるけれど、毎日世話してるうちに愛着が沸いてくるはず。なお、組合から購入するとコウシの状態で届けられるよ。

⬆つぶらな瞳がキュートだよね。

⬆オトナまであと一歩の状態。

⬆立派に成長するとこうなるんだ。



➡毎日世話するから、早く大きくなってね～。

➡大ウシに成長したときの感動は大きいぞ。

ひとくちメモ

どのサイズのミルクから作ってもできあがるチーズとバターは同じだよ

コンディションに気をつけよう

値段の高いウシだから、病気で死んだときのショックは計り知れない。悲しい思いをしたくなければ、しっかり世話しよう。ペットがイヌかブタならば、夜中に放牧していても不機嫌にならないから安心だね。

● 健康 ●
・カイバを毎日あげ続ければずっと健康
・健康な大ウシからはミルクを絞れる

↓ カイバを与えない／雨の日に放牧地に出す
↑ 3日連続でカイバを与える

● 不機嫌 ●
・ミルクを絞れなくなる
・放牧地に出せなくなる

↓ 不機嫌な状態で3日連続カイバをあげない

● 病気 ●
・ミルクを絞れなくなる
・放牧地に出せなくなる

→（健康へ） 病気状態になってから3日以内にウシの薬を使う

↓ 病気状態になってから3日以内にウシの薬を使わない

● 死亡 ●

愛情度をあげよう

女の子でプレイしてるときは、毎日のブラッシングを欠かさずに。

こうすると愛情度アップ

カイバを与える	+1P
放牧する	+1P
ブラッシングする	+1P

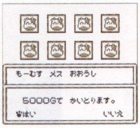
こうすると愛情度ダウン

カイバを与えない	-1P
雨の日に放牧	-2P
夜中に放牧	-2P
病気になる	-5P

ウシの売却額は?

売却できるのは大ウシだけ。愛情度が高くなってから売りに出そう。

愛情度	売却額
1P～29P	2500G
30P～69P	3000G
70P以上	5000G



➡手放したくはないけれど…。

愛情度が高いほど大きなミルクがとれるよ

大ウシのメスから絞れるミルクは、チーズかバターに加工することができるよ。

収穫物	愛情度	出荷額
Sミルク	1P～29P	150G
Mミルク	30P～69P	200G
Lミルク	70P以上	250G
バター	—	300G
チーズ	—	300G

●チーズを作るには●
男の子…チーズの本を購入
女の子…チーズメイカーを設置

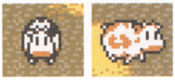
●バターを作るには●
男の子…バターの本を購入
女の子…バターメイカーを設置

30日でコウシが誕生

大ウシのオスとメスを種付け場にいれると翌日には妊娠。30日後に元気なコウシを出産するよ。毛の色と模様のパターンは計4種類。どんな仔が産まれるか楽しみだね。

●体の模様と色は全部で4パターン●

模様	色	確率
ノーマル	茶色	30%
ノーマル	黒	30%
まだら	茶色	20%
まだら	黒	20%



⬆茶も黒も両方ともキレイなデザインだよね。

品評会に出そう

牧場組合の依頼窓口で育てた大ウシを登録すれば品評会に出せるよ。愛情度が高いウシほど上位にランクされて、主人公の有名度も大きくアップ!

ウシの愛情度	有名度
0P～9P	-10P
10P～19P	-5P
20P～29P	±0P
30P～39P	+1P
40P～49P	+2P
50P～59P	+3P
60P～69P	+5P
70P～79P	+7P
80P～89P	+10P
90P以上	+20P

ココガポイント

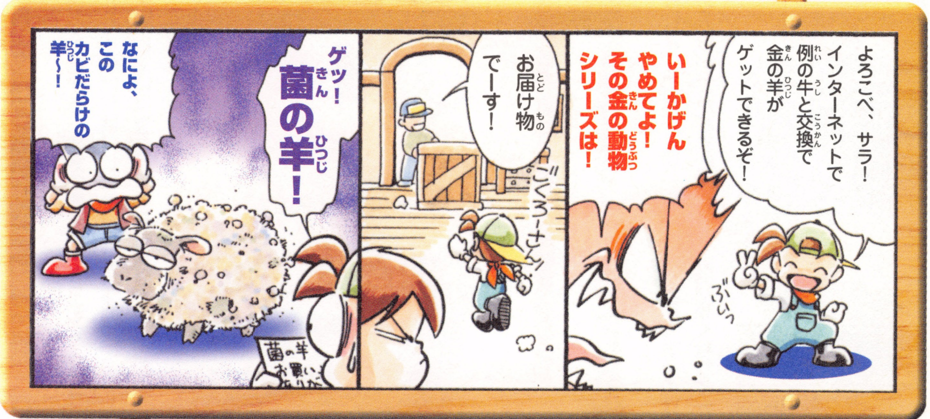
愛情度が高い親からはいいコウシが産まれるよ

親の愛情度の半分がコウシに引き継がれる。またコウシが産まれると親の愛情度が30Pもアップ。親の愛は深いんだね。

⬆妊娠中の大ウシがいるときは種付けできないから注意。

刈り取れる毛はもちろんウール100%

ヒツジを飼おう!!



価格　オス・メスともに3000G

●ヒツジを購入する条件●

1. ヒツジ小屋奥の放牧地に牧草地が1頭あたり50ブロック以上あること
2. サイロに1頭あたり50個以上のカイバがあること

ひとくちメモ

刈りとった毛が生え揃うのは1週間後だよ

ふさふさの毛を刈り取ろう

ヒツジから刈り取れるウールのおかげで、寒さの厳しい冬も暖かく過ごせる。ふさふさの毛を丸坊主にするのは申し訳ない気もするけれど、ココで飼えるヒツジたちは7日後には元どおり。気がねなく刈り取ろう。

➡このふさふさ具合は見るからに暖かそうだね。

21日でヒツジに成長

牧場組合から購入してきたときは、あどけないコヒツジ。そこから21日後にはふさふさの毛で覆われたヒツジに成長。毛を刈り取れるのはオトナのヒツジだけだよ。

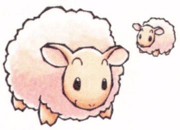
コヒツジ

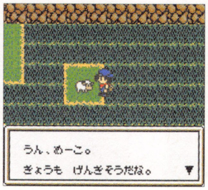
⬆フサフサの毛がとってもカワイイ。

21日目

ヒツジ

⬆オトナになると毛の量は倍増!?





➡夏の陽射しはさすがに暑そう。大丈夫かな?

➡でも寒さには弱いみたいだね。

コンディションに気をつけよう

暖かな毛で覆われてるからといって、冷たい雨や雪はやっぱり苦手。悪天候の日に放牧してると、すぐに機嫌を損ねちゃうから気を配って。病気になったらすぐに薬を。毎日世話してれば病気なんかにならないけれどね。

● 健康 ●
・カイバを毎日あげ続ければずっと健康
・健康なヒツジからはウールを刈れる

↓ カイバを与えない/雨の日に放牧地に出す
↑ 3日連続でカイバを与える

● 不機嫌 ●
・ウールを刈れなくなる
・放牧地に出せなくなる

↓ 不機嫌な状態で3日連続カイバをあげない

● 病気 ●
・ウールを刈れなくなる
・放牧地に出せなくなる

→(健康へ) 病気状態になってから3日以内にヒツジの薬を使う

↓ 病気状態になってから3日以内にヒツジの薬を使わない

● 死亡 ●

愛情度をあげよう

男の子でプレイしてるときは、シャンプーができない。覚えておこう。

こうすると愛情度アップ

カイバを与える	+1P
放牧する	+1P
シャンプーする	+1P

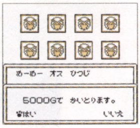
こうすると愛情度ダウン

カイバを与えない	-1P
雨の日に放牧	-2P
夜中に放牧	-2P
病気になる	-5P

ヒツジの売却額は?

お別れするのはつらいけど、どうせなら高値で買い取ってもらいたい。

愛情度	売却額
1P〜29P	2500G
30P〜69P	3000G
70P以上	5000G



➡元気で暮らすんだよ〜(涙)。

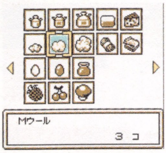
愛情度が高いほどたくさんのウールを刈れるよ

ウールはなま物じゃないからくさらない。さらにニットや毛糸に加工できるよ。

収穫物	愛情度	出荷額
Sウール	1P〜29P	150G
Mウール	30P〜69P	200G
Lウール	70P以上	250G
毛糸	—	300G
ニット	—	300G

●ニットを作るには●
男の子…やさしいニットを購入
女の子…ニットメイカーを設置

●毛糸を作るには●
男の子…はじめての毛糸を購入
女の子…毛糸メイカーを設置



⬅1週間しないと生えてこないから、けっこう貴重品かも。

➡毛糸かニットに加工すると、出荷額はさらに高くなるんだ。

30日でコヒツジが誕生

種付け場にオス・メス、ペアでヒツジを入れた翌日には妊娠。30日後には元気なコヒツジが誕生するんだ。つまり妊娠から含めると、51日でオトナのヒツジになるってわけ。それから妊娠中のメスがいるときは種付けできない。カイバの数を増やすなどの準備期間にしよう。

➡どう? めちゃカワイイでしょ。

ココがポイント

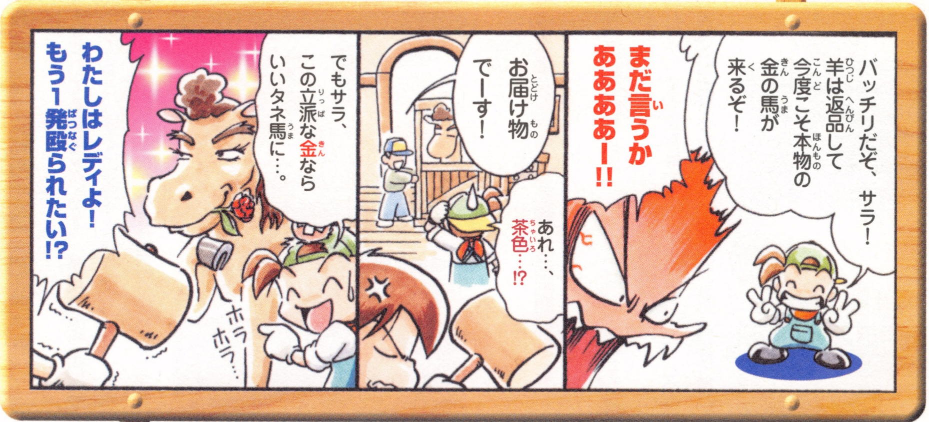
愛情度が高い親からはいいコヒツジが産まれるよ

親の愛情度の半分がコヒツジに受け継がれることを覚えておこう。コヒツジの親の愛情度も30Pプラスされるよ。

⬆親の愛は海よりも深い。ずっと仲のいい親子でいてね。

愛馬にまたがってお散歩できちゃう

ウマを飼おう!!



価格　オス・メスともに4000G

●ウマを購入する条件●

1.ウマ小屋奥の放牧地に牧草地が1頭あたり50ブロック以上あること
2.サイロに1頭あたり50個以上のカイバがあること

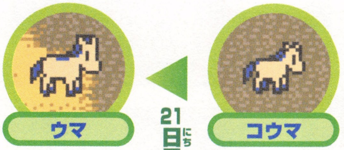
収穫物は何もないよ

4種類の動物の中で唯一、収穫物が何もない。値段も高いので、資金に余裕ができてから飼うようにしたい。収穫物がとれない代わりに、レースに出頭させられるのがウマを飼うメリット。G1制覇を目標にしよう。

➡収穫物はないけれど、飼う価値は十分あるよ。

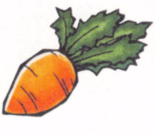
21日でウマに成長

産まれたてのコウマがオトナになるまでには21日。ほかの動物の場合も同じだけれど、これは最短の日数。エサやりを忘れると成長が遅れるから、しっかりと世話するように。



⬆むじゃきに走り回る姿にほのぼの。

⬆3週間で立派なサラブレッドに。



➡気持ちよさそうに眠ってる。そっとしておこう

➡毎日世話すれば、必ずG1を制覇できるはず。

ひとくちメモ

レースの結果によって有名度アップ　出頭したウマは帰ってこないよ

コンディションに気をつけよう

収穫できるものがないからといって、世話をなおざりにしてはダメ。病気になったり、死んじゃったりするとパートナーの信頼度がダウン。これはほかの動物でも同じこと。いい加減だと動物にも人間にも嫌われちゃうよ。

● 健康 ●
・カイバを毎日あげ続ければずっと健康
・健康なウマにクラでまたがれる

↓ カイバを与えない／雨の日に放牧地に出す
↑ 3日連続でカイバを与える

● 不機嫌 ●
・クラでまたがれなくなる
・放牧地に出せなくなる

↓ 不機嫌な状態で3日連続カイバをあげない

● 病気 ●
・クラでまたがれなくなる
・放牧地に出せなくなる

→（健康へ）病気状態になってから3日以内にウマの薬を使う

↓ 病気状態になってから3日以内にウマの薬を使わない

● 死亡 ●

愛情度をあげよう

レースで好成績をあげるためには高い愛情度が必要になってくるよ。

ウマの売却額は?

売るんだったらレースに出頭させたい。売るのは緊急の場合だけに。

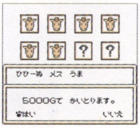
こうすると愛情度アップ

カイバを与える	+1P
放牧する	+1P
ブラッシングする	+1P

こうすると愛情度ダウン

カイバを与えない	-1P
雨の日に放牧	-2P
夜中に放牧	-2P
病気になる	-5P

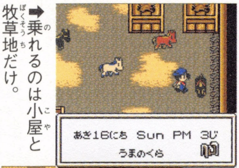
愛情度	売却額
1P～29P	2500G
30P～69P	3000G
70P以上	5000G



➡なるべくなら売らずに育てて。

クラがあれば乗馬もできちゃう

道具屋で売ってるクラを買うと、乗馬が楽しめちゃう。とても気持ちがいいけれど、牧場の外に出られないのは残念。コウマには乗馬できないよ。



➡乗れるのは小屋と牧草地だけ。

⬅荒らしちゃうから畑にも入れない。

30日でコウマが誕生

妊娠から30日で出産。コウマが誕生する。毛の色は茶、黒、白の3種類。毛の色によって能力の差はないから、どんな仔が産まれてもキチンと面倒見てあげようね。

●体の色は3パターン●

色	確率
茶色	60%
黒	30%
白	10%

⬆白馬が産まれることはホントに珍しい。カッコいいでしょ？

レースに出そう

レースの結果は本屋で売ってる「サクラカップ速報」「キクステークス速報」に掲載されるよ。

ウマの愛情度	着順	有名度
1P～9P	圏外	-10P
10P～19P	圏外	-5P
20P～29P	圏外	-3P
30P～39P	圏外	-1P
40P～49P	圏外	±0P
50P～59P	5位	+3P
60P～69P	4位	+5P
70P～79P	3位	+7P
80P～89P	2位	+10P
90P以上	1位	+20P

愛情度が高い親からはいいコウマが産まれるよ

コウマは親の愛情度の半分を受け継いで産まれてくる。出産した親の愛情度も30Pアップ。2回出産すれば、ほぼMAXだ。

⬆おウマの親子は仲よしこよし～。いつでもいっしょだよ。

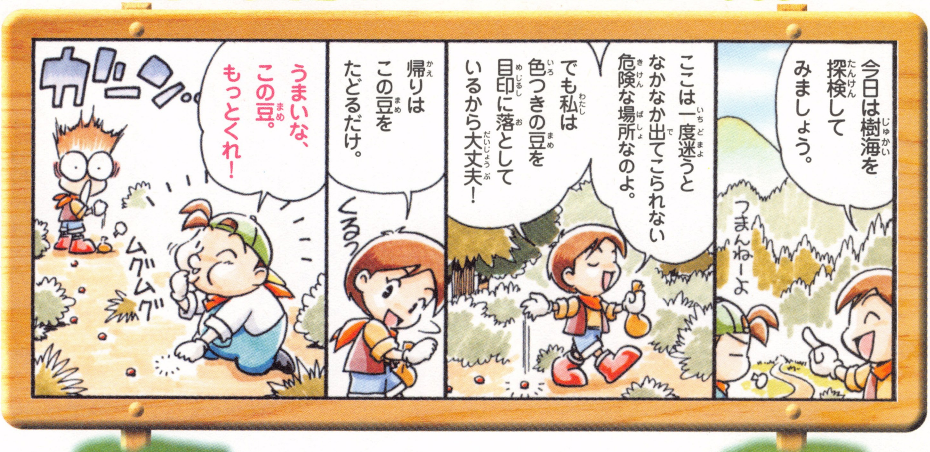
今までのGBシリーズと比べてグンと広くなったマップ。もちろんイベントも盛りだくさん！　牧場経営もいいけど、どんどん出歩いて、たくさんの人と仲良くなろう！

本土＆島MAP

水族館
釣った魚を持っていくと水そうに入れてくれる。どんどん充実させよう。
シアター
5つの演劇やコントを季節ごとに上演しているよ。
海
自家用船を手に入れると出られるようになる。釣りもできるぞ。
ショッピングセンター
牧場生活に必要なものからプレゼント用のものまで幅広く売っているよ。

ワクワクドキドキな場所がたくさんあるよ

島の名所をたずねてみよう!!



ひとくちメモ

ゲットした草原の山の幸や切り株は1度全体マップに戻ると復活するよ

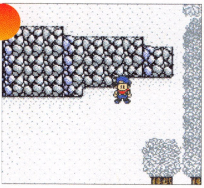
休火山・鍾乳洞

2年目の春の9日目に休火山が噴火 鍾乳洞に入れるのはこの日以降

「ココって何をする場所なんだろう?」。疑問に思ってる人もいるかもしれないけれど、2年目の春の月の9日に、火山が噴火して風景が一変。山の頂上まで登れて、鍾乳洞に入れるようになるんだ。鍾乳洞の中には万年氷が落っこちているから、忘れずに拾っておくこと。噴火すると作物の4分の1が枯れちゃうよ。

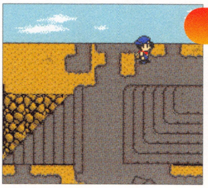
1年目のうちはココに来ても何もできない。噴火するまでは無視してかまわないよ。

噴火前



➡1年目にここに来ても何にもできることはない。登れない山なんて意味ないね。

噴火後



⬅頂上からの眺めは絶景。右手に進んですぐのところに、鍾乳洞の入り口がある。

イベントチェック 万年氷で倉庫を改造 収穫物がくさらなくなるよ

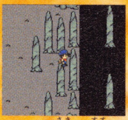
鍾乳洞で拾った万年氷を本土の道具屋に持っていくと、倉庫を改造してくれるよ。

⬆夏でも溶けない。冷た〜い!

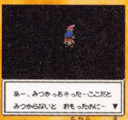
⬆渡して3日後に改造が終了。

イベントチェック 鍾乳洞の隠し通路の奥はコロポックルが住んでるよ

なんと鍾乳洞には秘密の隠し通路が!そこにはコロポックルが住んでいるんだ。



⬆この先を進んでいくんだ。



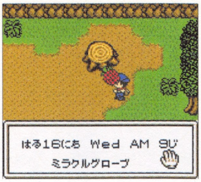
⬆力の木の実をくれるんだ。

●草原

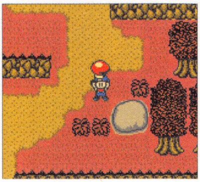
見渡す限り緑一色。ピクニックにピッタリってカンジのさわやかな雰囲気の草原。ここでは山の幸を収穫したり、冬になればスノボーを楽しめるんだ。

山の幸は1日に何度でも収穫できちゃうよ

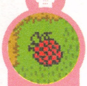
春から秋のあいだ、草原では4個の山の幸を収穫可能。全部摘んでも、いったん全体マップに戻ってふたたび草原に入れば、何度でも生えてくる。がんばれば1日に70個ぐらいは取れるはず。どの季節の山の幸も出荷額は1個30G。牧場の運営が軌道に乗るまでは、山の幸を資金源にしよう。



➡ミラクルグローブを使うとラクちんだよ。


➡単調な作業だけれど、これも牧場のためだ。

草原でとれる作物


春 キイチゴ 出荷額30G

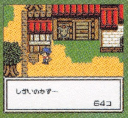
夏 サクランボ 出荷額30G

秋 キノコ 出荷額30G

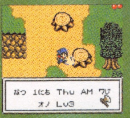
ココがポイント

資材が不足したらココで切り株を切ろう

牧場の畑や牧草地の切り株だけじゃ、できる資材はちょっと足りない。そんなときは草原に行こう。山の幸と同じように、いったん全体マップに戻れば、1日何度でも生えてくる。これで資材不足の悩みから開放されるよ。



⬆資材が足りない！ ピンチ！



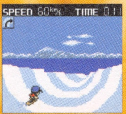
⬆そんなときは草原へゴー！

イベントチェック

冬になったらスノボーですべりまくっちゃおう

本土の道具屋で冬の月のあいだだけ売り出されるスノボーはココで使うんだ。スノボーは3万G。高すぎて手が出ないって人は、半額で買えるバーゲンセールまで待ってみよう。ちょっとムリしてでも買う価値はあるぞ。

⬆スノボーは装備アイテムだよ。



⬆スリルとスピードを楽しもう。

●ガケ

島いちばんの高台にあり、海の向こうの本土が一望できるこの場所は格好のデートスポットなのだ。夜ともなれば愛を語らうカップルで大賑わいらしい!? パートナーとの結婚イベントでもよく使われる場所だよ。

イベントチェック

夏と冬の風物詩はどうせなら誰かと見たい

夏の月の第3月曜日の朝、花火大会を見ようとカリンからのお誘いの電話が。PM8時以降にガケに行くと、彼女が待っているよ。冬の月の1日〜7日のあいだにエルザに話しかけると、流星群を見ようと誘われるんだ。彼女といっしょに見たければPM11時過ぎにガケに行ってみて。どちらのイベントも彼女たちといっしょに見ると、友好度がアップするよ。

●花火大会●

夏の月・第3月曜日に見られる
カリンと一緒に見ると、友好度+5P

➡キレイだねえ。たまや〜。

●流星群●

偶数年の冬の月・1〜7日に見られる
エルザと一緒に見ると、友好度+5P

➡とってもロマンチック。

樹海・泉

島の東の外れ。樹木がうっそうと生い茂るさまは、まるで人が足を踏み入れるのを拒むかのようだ。実際、この樹海に入ったきり行方不明になった者もいるという…。樹海の奥には幻の魚・イズミノヌシが潜む泉があるのだけれど、ある秘密を解き明かさない限り、泉にはたどりつけないのだ。

ココガポイント

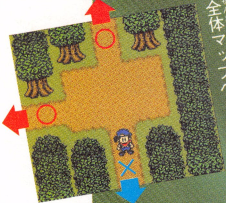
泉へたどりつくためには後戻りしないこと

泉へ行こうと樹海に足を踏み入れたのに、いつのまにか樹海の外へ出てしまった…。何度チャレンジしても泉までたどりつけなくて往生する人もいることだろう。じつはこの樹海には1度でもバックすると入り口まで戻ってしまうというふしぎな性質がある。泉に行きたければ、6回続けて別の出口を進もう。

ここがスタート

⬆最初の十字路を南に進むと全体マップに戻る。

後戻りするとスタート地点に



⬅ここで南に戻ると全体マップへ。

6回続けて後戻りしなければ

➡6回続けて後戻りしなければ、ようやく泉に到着だ。

泉に到着するよ

イベントチェック

樹海の奥の泉にはふしぎな伝説が… 自分の目でたしかめてみよう

●このイベントの発生条件●
毎年秋の月24日に泉に行く

毎年秋の月の24日、泉の水面が赤く染まる超常現象が。原因は今も解明できていない。

⬆ふだんは青い水面が、この日だけ真っ赤になるんだ。

⬆村のエルダーも教えてくれるよ。

➡この現象のことは本にも載ってる。

イベントチェック

これはいったい何のタマゴ? このタマゴから産まれる生物とは…!?

●このイベントの発生条件●
イズミノヌシを釣ったあとに泉でタマゴを拾う。30日後にタマゴはふ化

イズミノヌシを釣りあげたあとの泉のほとりにタマゴが落ちている。コレを拾うと30日後に謎の生物がふ化。この生物を道具メニューで装備してから動物に話しかけると…。

⬆タマゴから産まれるふしぎな生物は自分の目で確かめて。

イベントチェック

泉の奥底に泳ぐイズミノヌシを釣る

泉に潜む幻の魚・イズミノヌシ。コイツを釣りあげる前に2年目に突入。水族館に行くと、2日以内にイズミノヌシを釣ってくれと頼まれるんだ。期限を過ぎると、水そうの中に入れてくれないぞ。

与えられた時間は2日しかない!!

●このイベントの発生条件●

イズミノヌシを釣っていない状態で2年目突入以降の水族館のコージーと話す

●このイベントの成功条件●

イベント発生2日目のPM6:00までにイズミノヌシを水族館の水槽に入れる

➡1年目内に釣っていればこのイベントはなし。

⬅イズミノヌシは1匹しかいない。釣れるかな?

イベントチェック

釣りをするには釣り竿が必要だよ

上のイベントが発生する前に、あらかじめ釣り竿をゲットしておこう。村に住むビリーとの友好度が10P以上になると、プレゼントしてくれる。彼に会うたびに収穫物をあげて友好度をアップさせよう。

ハンマーを貸してと頼まれたけど…

●このイベントの発生条件●

島の村に住むビリーとの友好度が10P以上のときビリーと話す

●このイベントの成功条件●

・ハンマーを貸して、翌日以降に話しかける
・8回連続で貸すのを断る(さらに友好度+5P)

➡返してくれるなら貸してもいいかなあ…。

⬅断り続けると、ほめてくれる。変わった人だ。

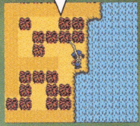
ココがポイント

釣りができる場所は全部で5カ所

釣りを楽しめる場所は島に3カ所、本土は2カ所。それぞれの場所で釣れる魚は異なる。全種類コンプリートをめざそう!

牧場の畑の水辺

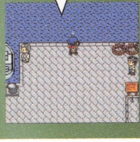
釣れる魚
・コイ ・ヘラブナ
・ブルーギル ・ブラックバス



➡畑の横でも釣りを楽しめるよ。

本土の港

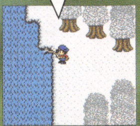
釣れる魚
・イシダイ ・クサフグ
・ブルーマオマオ ・ピンクマオマオ



➡出航前にのんびり楽しみたい。

樹海の奥の泉

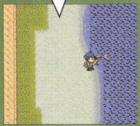
釣れる魚
・ライギョ ・ブラックバス
・ブルーギル ・キングサーモン ・イズミノヌシ



➡イズミノヌシがいるのはココ。

島の村の海岸

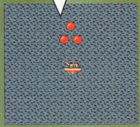
釣れる魚
・イシダイ ・クサフグ
・ブルーマオマオ ・ピンクマオマオ



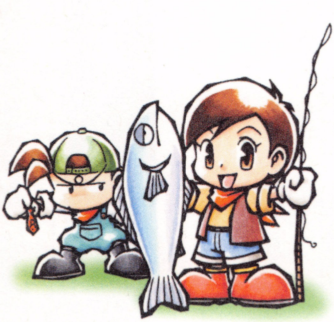
➡波の音が耳に心地いいね。

海

釣れる魚
・シイラ ・バショウカジキ ・シーラカンス ・テッポウウオ ・ネコザメ

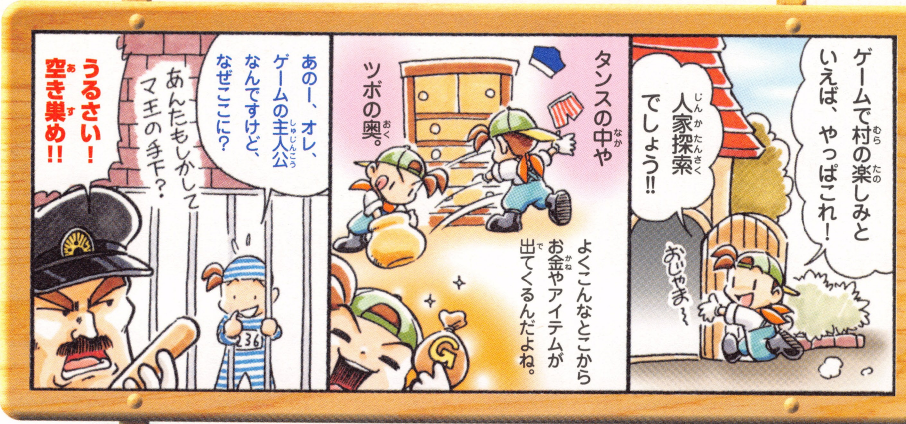


➡船上からでも釣りができるよ。



住んでるのはやさしい人たちばかりだよ

島の村をたずねてみよう!!



ひとくちメモ

雨や雪の日は村人は家の中にいて誰も外に出てこないよ

村人は曜日によっているときといないときがあるよ

島の村の住人たちとは毎日会えるわけじゃない。下の表を見てもらうとわかるように、人によって会える曜日がちがうんだ。住人の中には、友好度が一定数を超えるとイベントが起きる人もいる。会いたい人がいるときは、表を参考にして村に出かけるようにすれば、すれちがいになることはないはず。ただし、雨や雪の日はみんな家の中に閉じこもりっきり。外には出てこないから注意してね。また家の中には入れないよ。

村人	月	火	水	木	金	土	日
エルダー	○	○	○	○	○	○	○
ビリー	-	-	○	-	○	-	○
エルザ	-	-	-	○	-	○	○
ベグビー	○	○	-	-	○	○	○
カーク	○	-	-	○	-	-	-
カリン	○	-	○	○	-	-	-

イベントチェック

自家用船を入手すれば自由に海へ出られるよ

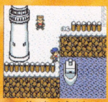
ビリーとエルザとの友好度がアップすると、自家用船をプレゼントしてくれるんだ。なんて気前のいい人たちなんだろう！

ビリーとエルザとの友好度をアップさせよう

●自家用船の入手方法●

島の村に住むビリーとエルザとの友好度が両者とも20P以上のときの日曜日にビリーに話しかける

⬆海にも出られるように。



⬆自家用船は灯台の横に。

イベントチェック

灯台が壊れたって!? 急いで修理しなくっちゃ

資材を100個以上持っているときにビリーに話しかけると、灯台が壊れたことを告げられる。修理に協力してあげよう。

期限はたったの1週間 急いで資材を集めよう

●このイベントの発生条件●

資材が100個以上あるときにビリーと話す

●このイベントの成功条件●

1週間以内に所有資材数+200個の資材を集める

●成功すると●

村人全員との友好度+5P

⬅断わると友好度−5P。

村の人たちを紹介するよ

島の村の住人は全部で6人。みんな親切でいい人ばかり。牧場でがんばっている主人公に対して、何かと世話を焼いてくれるんだ。そのお返しとして収穫物をプレゼントしてあげよう。プレゼントを贈ると友好度がアップ。友好度があがると、さらに親切にしてくれるはずだよ。

村のことならなんでも知ってる!?
エルダー

村の歴史を見つづけてきた、生き字引的な存在。村いちばんの長老で、島に関することならなんでも知っている（最近はトシのせいかモノ忘れも多いみたいだけれど…）。じつはビリーのおじいさんで、ビリーのお姉さんであるエリーが身の回りの世話をしている。ロッキングチェアに座って、のんびりひなたぼっこするのが大好き。雨の日はヒザが痛くなるから嫌いらしい。

気持ちよさげにひなたぼっこ

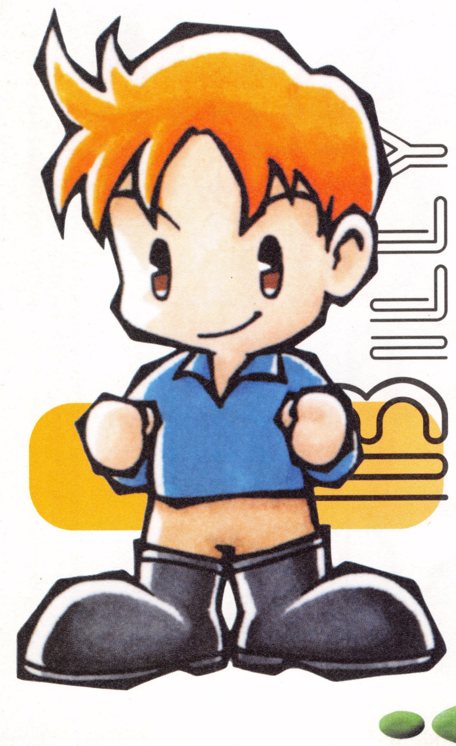
➡のんびり日光浴を楽しんでいるよ。

泉の伝説を教えてくれる

➡さすがは長老。物知りだねえ。

口は悪いけれどホントは親切
ビリー

正義感が強いビリーの職業は漁師さん。海の男だけあって口調は荒っぽいけれど、ホントはとっても親切。仲良くなれば釣り竿や船を気前よくプレゼントしてくれるんだ。漁師仲間のエルザとは幼なじみ。じつは彼女のことを好きみたいなんだけれど、なかなか言い出せないみたい。本人は「オレは硬派だから」とかいい訳してるみたいだけれど、けっこう照れ屋さんなのかも。食堂で働くクロエさんは彼のおかあさんだ。



海の男は気前がいいんだよ

➡船をくれるなんて気前がいいね。

釣り竿もプレゼントしてくれる

➡友好度が10P以上で釣り竿を。

エルザ

荒波もへっちゃら！ 度胸満点の女漁師

気の荒い海の男たちに混じって、女だてらに船をこぐ。荒波をものともしない度胸満点の女漁師なのだ。ショートヘアにバンダナをきりっと巻いたりりしい姿はカッコいい！ のひとこと。キップもよさも天下一品で、仲よくなったあかつきには、気前よく船をプレゼントしてくれるんだ。男っぽい勝ち気な性格だけれど、じつは女の子らしいやさしい一面も。そんなところにビリーはひかれているのかもしれないね。

口調も度胸も男っぽい

➡漁師をやってるだけのことはある。

いっしょに流星群を見よう

➡冬の流星群は彼女といっしょに。

カーク

連絡船の船長さんはとってもダンディ

本土へ向かう連絡船の船長さん。とっても責任感が強く、白髪混じりのオールバックにまとめたルックスも渋い。ダンディなおじさまってカンジだけれど、娘のカリンのことになると、親バカぶりを発揮してとたんにデレデレになるのはご愛嬌。そんなカークでも、海のことになると、表情が一変。マジメな顔で伝説を語ったりするんだ。

連絡船は月・木曜日に

➡本土へ渡るときは彼に頼もう。

ロキとマーメイって…

➡ある伝説を教えてくれるんだ。

カリン

しっかり者でもお父さんの前では甘えん坊

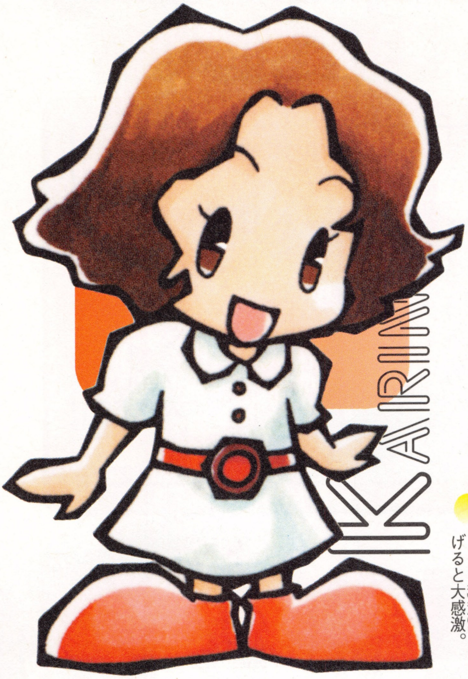
カークの1人娘。ふだんはハッキリ物事を言う、しっかり者のカリンだけれど、お父さんの前では甘えん坊に変身。カークもそんな彼女のことがかわいくて仕方がないみたい。小さいころ昆虫採集に出かけたときにハチに刺されて以来、大の昆虫嫌いに。虫を見るとキャーキャー大騒ぎ。村中を逃げ回ることもあるとか、ないとか。大げさなんだよなあ。

いっしょに花火を見よう

➡夏の花火大会は彼女といっしょに。

いつもキャピキャピ

➡プレゼントをあげると大感激。



ベグビー

いつものんきな温泉旅館のご主人

知る人ぞ知る秘湯「島の湯温泉旅館」を経営するベグビー。ただし、ちょっと掘るだけですぐに温泉が湧き出るこの島では、どこの家にも温泉がある。そのせいで旅館の経営状態はイマイチとのことだけれど、のんきでマイペースな性格だから本人はあんまり気にしてない様子。そんな温厚な彼の人柄にひかれた某有名作家などが長期滞在しているらしい。

商売熱心じゃないんだよね

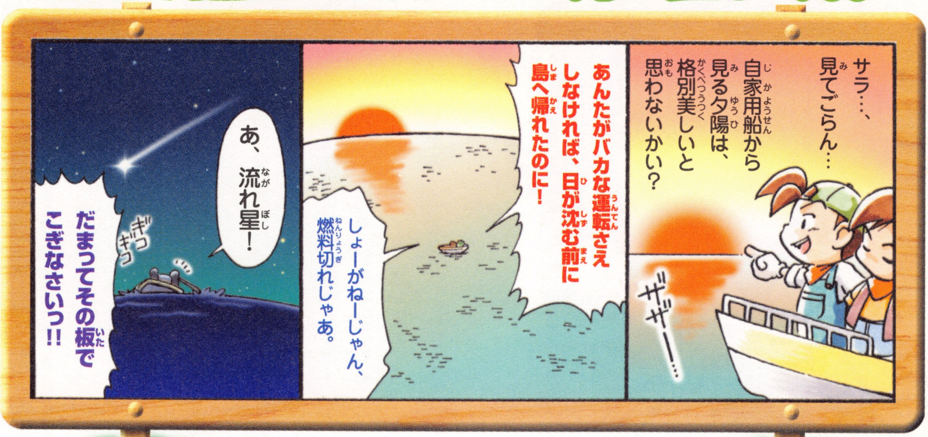
➡温泉が出ることを教えてくれるよ。

正直だと思うけれど…

➡ネコを盗んだのは彼かなあ…!?

船があれば世界がグーンとひろがるよ

自家用船をゲットして海に出よう!!

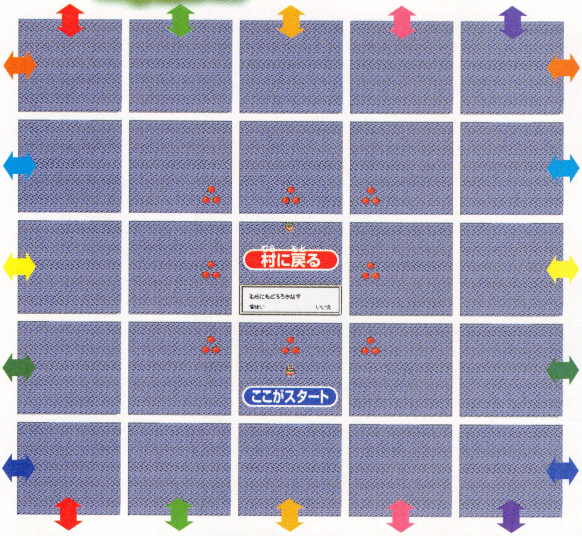


ひとくちメモ

自家用船はビリーとエルザとの友好度が20P以上でゲットできるよ

海はひろいなおおきいな～大海原にくりだそう

自家用船を手に入れると、本土のほかに海へ出られるようになるぞ。海は5×5のマップで構成されていて、上下と左右の両端はつながっているから注意しよう。



ココがポイント

ブイを目印にすれば迷うことはないよ

島の村へ戻れるポイントの周囲にはブイが浮かんでいる。これを目印にすれば、自分がどこにいるかすぐにわかるよ。

⬆ブイの位置でどちらに進んでいけば村に戻れるかわかるんだ。

⬆マップのいちばん外側にはブイは浮かんでいないんだ。

イベントチェック

島の村の海岸にボトルが落ちてるぞえ？「ワタシは人魚です」だって!?

自家用船を手に入れたら島の村の海岸をよく調べてみよう。漂着したカプセルを発見できるはず。カプセルの中には人魚からの手紙が入っているぞ。手紙をやり取りしてるうちに、人魚が暮らす洞窟への行き方を教えてくれるぞ。

❶島の村の海岸にカプセルが！ 人魚の存在を信じる？

⬆手紙の返事を書こう。もちろん信じるよね？

❷1週間後にまたカプセルが！ 人魚と友達になろう

⬆海岸にふたたびカプセルが。また返事を出そう。

❸さらに1週間後、人魚の住む洞窟へのお誘いが!!

⬆素直な返事を返していれば、洞窟へご招待。

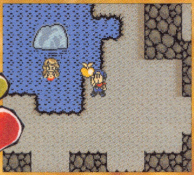
❹左、左、上、上、上、右の順番で海を進むと洞窟へ

⬆順番をまちがえると洞窟へはたどり着けないぞ。

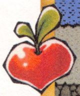
❺洞窟の中には本当に人魚のマーメイがいた!!

⬆手紙の内容はホントだった！ 信じてよかった。

力の木の実をプレゼントしてくれるんだ



⬆たずねてくれたお礼に力の木の実をくれるよ。



イベントチェック

ロキとマーメイってもしかしたら…マーメイに隠された悲しい秘密とは？

水面が赤く染まった樹海の奥の泉を見たら、エルダーと話そう。そのあとカークに話しかけると、ロキとマーメイにまつわる伝説を教えてくれるんだ。マーメイ…、どこかで聞いたことのある名前だよね。ピーンときた人は、海の洞窟へ行ってみよう。

➡マーメイって、あのマーメイなのかなあ？

➡月・木が雨だとカークに会えず、このイベントは来年以降に持ちこし。

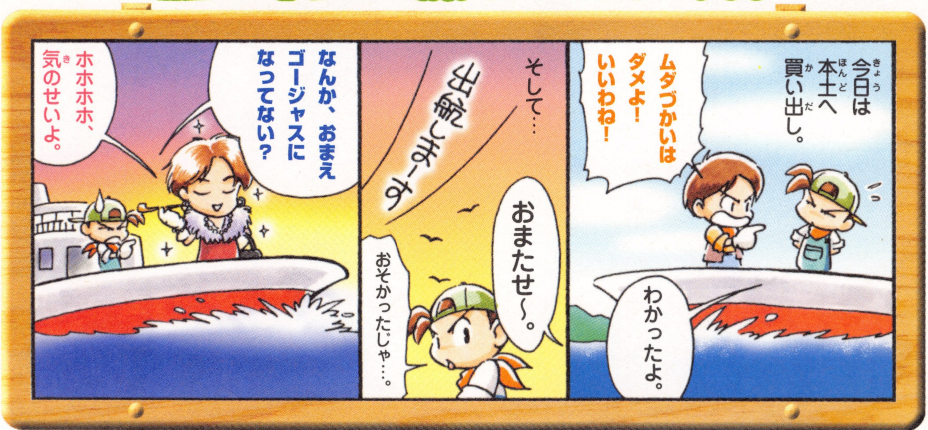
●このイベントの発生条件●

1. 秋の月24日に赤く染まった泉を見たあとエルダーと話す
2. その後、4日以内にカークと話す
3. 洞窟へ行き、マーメイと話す

●成功すると●

マーメイとの友好度+5P

船で本土に渡ってみよう!!



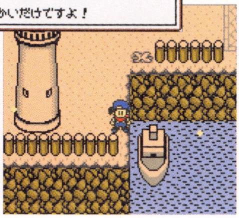
ひとくちメモ

イベントをクリアしないと自家用船は手に入らないよ

連絡船は月・木曜日に自家用船なら毎日行けるよ

島の村から本土へ向かう連絡船が出航するのは、月・木曜日のAM6時〜PM6時まで。悪天候の日は出航中止。自家用船を入手すれば、好きなときに本土に渡ることができるよ。

⬅島に戻るときは、夜遅くでも大丈夫。



➡自家用船は灯台の横に停泊してるよ。

ココがポイント

13日の金曜日はすべての施設がお休みになるよ

1年目の冬の月。13日の金曜日はとにかく最悪の1日なんだ。この日は港以外の施設は臨時休業。どこにも入れないよ。PM6時以降パートナーと話すと愛情度＋5P。

➡釣れるのは長靴と空き缶だけ。とほほ。

➡せっかく本土まで来たのにどこもお休み。

本土の施設は全部で5つ　営業時間が決まってるよ

牧場組合やショッピングセンターといった生活や仕事に関係のある場所だけじゃなく、娯楽施設も充実してる。さすがは本土だけあって、のんびりした島とは雰囲気がぜんぜん違う。基本的には年中無休だけれど、営業時間は決まってるから要確認。

⬆早朝だと朝市以外は開店前。

牧場組合

営業時間
AM8:00
▼
PM6:00

牧場生活の面倒をみてくれるとっても重要な場所だよ

農作業から動物の飼育まで、牧場に関することならココに足を運ぼう。作物を出荷するときは、自分で運ばなくても自宅から電話で連絡すれば取りにきてくれるよ。

穀物課

畑のことならココに来よう

畑に関するアイテムを扱う穀物課。カカシを畑に設置すれば、スズメなどに作物を食い荒らされることがなくなる。早めに手に入れよう。スプリンクラーは自動で水をまいてくれるけれど値段が…。動物たちのエサとなる牧草の種もここで購入。コメとコムギの種は2年目になってから、店頭に並ぶよ。

➡欲しいけれど高いなあ…。

★ココで買えるもの★

▼春～秋の月▼	
牧草の種……600G	カカシ………3200G
コムギの種…600G	▼1年中▼
コメの種……600G	スプリンクラー…50000G

※コメとコムギの種は2年目以降、店頭に並ぶ。

動物課

動物のことならココに来よう

動物の売買や薬が必要なときは動物課に行こう。カイバのストックがなくなったときには、エサセットを急いで買おう。3日間エサをあげないと病気になっちゃうから注意して。動物は、カイバのストックと牧草地が一定数ないと売ってくれないよ。

➡動物は8頭まで飼える。

★ココで買えるもの★

▼1年中▼	
エサセット …500G	ウマの薬 ……2000G
ニワトリの薬…800G	ウシの薬 ……1000G
ヒツジの薬 …1500G	シャンプー …800G
	バリカン ……2000G

※シャンプーとバリカンは主人公が女の子のときだけ店頭に並ぶ。

★動物の売値・買値★

動物	買値	売値1	売値2	売値3
ニワトリ	1000G	500G	750G	1000G
金のニワトリ	—	—	—	10000G
ヒツジ	3000G	2500G	3000G	5000G
ウマ	4000G	2500G	3000G	5000G
ウシ	5000G	2500G	3000G	5000G

※所有数が8頭の場合は購入できない。また7匹でも妊娠中またはふ化台にタマゴがあるときも購入できない。
※売値1…動物の愛情度が1P～29Pのとき
売値2…動物の愛情度が30P～69Pのとき
売値3…動物の愛情度が70P以上のとき

依頼窓口

動物を預けたり依頼を受けたり

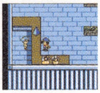
有名度をアップさせたいときはこの窓口に。依頼を受けたり、手塩にかけて育てたウシやウマを預けてみよう。

➡終了報告は自宅の電話で。

預金課

ご利用は計画的に

ここでは1万G単位で、貯金と払い戻しができる。欲しいモノがあるときはムダ使いしないで、計画的に貯金していこう。

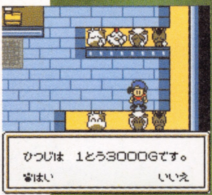


➡預金の上限は99万G。

ココガポイント

冬の月の20日～30日はアイテムが半額に

冬の月の最後の10日間は半額セール。スプリンクラーを買うなら、この時期がねらいめ。



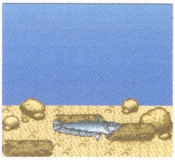
⬆動物は半額セールの対象外だよ。

水族館

営業時間
AM10:00
▼
PM6:00

最初は水そうの中はカラッポ 釣った魚をプレゼントしよう

大きな水そうがズラリと並んだ水族館だけれど、なんと水そうの中はほぼ空っぽ。キミが釣った魚をコージーに渡すと、水そうの中に入れてくれるんだ。バンバン魚を釣りあげて、充実した水族館にしていこう。



➡釣った魚を水そうの中に入れられる。

水族館の運営に大張り切り コージー

魚がほとんどいない、看板に偽りありまくりな水族館の館長。さすがに本人もそのことについては悩んでいるらしい。彼の悩みを解決してあげよう。

イベントチェック

全種類の魚が揃うと力の木の実をもらえるよ

全種類の魚を集めると、コージーが力の木の実をプレゼントしてくれる。ガ然、張り切っちゃう!?

➡目指せコンプリート。

ただし2年目になると…こんなキビシイ要求が!

イズミノヌシを釣らずに2年目に突入すると、2日以内にヌシを持ってきてと頼まれる。大変だ!

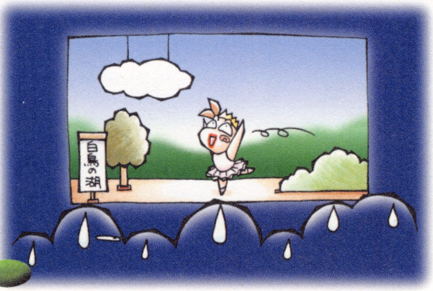
➡そんなムチャな～…。

シアター

営業時間
AM11:00
▼
PM9:00

牧場での仕事に疲れたときはココに来て息抜きしよう

シアターはコントやお芝居が見られる娯楽施設だ。プログラムは季節ごとで変わっていくよ。入場料は1500G均一。たまにはここで息抜きを。



1 いつかきっと

➡プロを目指すバンドが主役の青春ストーリー。

2 仲良しマオマオ

➡お魚のマオマオコンビが登場するほのぼの話。

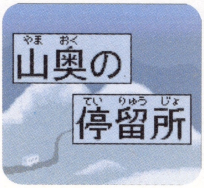
3 村一番の怠け者

➡怠け者の成長を描いた心温まる紙芝居劇。

4 漫才

➡凸凹コンビによる抱腹絶倒のショートコント。

5 山奥の停留所



➡聞くと涙がホロリとこぼれそうないい話だ。

港の朝市

営業時間
AM6:00
▼
AM9:00

収穫物をリュックにつめて土曜の朝市に売りに行こう

土曜の朝の港では朝市が開催されていて、収穫物を自分の手で販売することができるんだ。お客さんは1日に5人。誰が来て、どの商品を欲しがるかはまったくの運任せ。

⬆この男性に話しかければオーケー。

ビリーのオヤジさん
ジョー

ココがポイント
朝市で収穫物が売れると有名度アップ ただし売れるには運も必要だよ

下の表を参考にして、商品を持っていこう。売れれば有名度が10Pアップだ。

➡売り値はすべて500Gだよ。

★朝市でお客さんが買ってくれるもの★

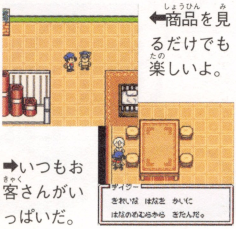
ロゼ	・アスパラガス ・カブ ・サツマイモ ・ジャガイモ ・トウモロコシ ・トマト ・ナス ・ラッカセイ
マリー	・Lウール ・Mウール ・Sウール ・毛糸 ・ニット
ビル	・イズミノヌシ ・カイバ ・小石 ・雑草 ・資材
ナンシー	・サクラモドキ ・ユキワリグサ ・リュウセイバナ ・スイセイソウ ・ハルマチグサ ・マンゲツソウ
デイジー	・タマゴ ・金のタマゴ ・マヨネーズ
ショコラ	・キノコ ・Sミルク ・Mミルク ・Lミルク ・チーズ ・バター
シェット	・コイ ・ブラックバス ・ブルーギル ・ヘラブナ ・ライギョ
ゲン	・イシダイ ・キングサーモン ・クサフグ ・シイラ ・スイカ ・バショウカジキ
カイン	・キイチゴ ・サクランボ ・ツキカゲソウ ・ホシクズソウ
イーシャ	・シーラカンス ・テッポウウオ ・ネコザメ ・ピンクマオマオ ・ブルーマオマオ

ショッピングセンター

営業時間
AM9:00
▼
PM6:00

2階建てのゆったりスペース 買い物するならココに来よう

花屋、食堂、道具屋、本屋の4店舗が入っている巨大なショッピングセンター。欲しいモノがいっぱいあって目移りしちゃうはず。これじゃお金がいくらあっても足りないよ〜!?



⬅商品を見るだけでも楽しいよ。
➡いつもお客さんがいっぱいだ。

ココがポイント
冬の月20日〜30日はバーゲン開催 すべての商品が50%オフ!

冬の月の20日〜30日のあいだ、すべてのお店の商品が全品半額! 高級家具を手に入れるならこの時期がチャンスだね。ただし、野菜と花の種は冬の月は店頭に並ばないので買うことができない。残念。

⬆食堂のメニューも半額になる。食べまくる?

➡あこがれの高級家具を買い揃えるチャンスだよ。

ショッピングセンターの中にある4つのお店を案内するよ

ショッピングセンターは2階建て。それぞれのフロアに2つのお店が入ってるよ。どのお店にもヨダレが出そうな名品が並んでるから要チェック！

花屋（1F）

野菜と花の種はココで揃えよう

牧場の畑で育てる野菜や花の種はここで手に入れよう。店頭にはその季節に植えられる種しか並ばない。畑仕事ができなくなる冬の月に売ってる種はないってこと。花びんを買うと自宅のテーブルの上に置かれる。パートナーに花をあげると、これに生けてくれるよ。

⬅季節の作物を育てよう。

★ココで買えるもの★

▼春の月▼	スイカの種……480G
カブの種………120G	ツキカゲソウの種…400G
ジャガイモの種…160G	▼秋の月▼
アスパラガスの種……320G	ナスの種………160G
ホシクズソウの種…400G	ラッカセイの種…200G
▼夏の月▼	サツマイモの種…160G
トマトの種……200G	▼1年中▼
トウモロコシの種…320G	花びん…………3000G

ルキア

花を育てるのが生きがいなんだ

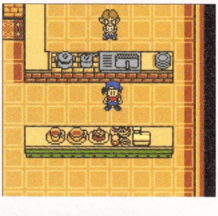
自信過剰な植物学者のタマゴ。孤独が好きで、心をいやしてくれる美しい花を育てることが生きがいなんだって。

⬆薬の材料になるマンゲツソウを探してる。

食堂（1F）

ショッピングに疲れたらココで一服

歩きすぎてお腹がすいたら食堂に立ち寄ろう。メニューはドリンクとスペシャル定食。デザートも用意されてるよ。クロエさんのやさしい笑顔が、料理をさらにおいしいものにしてくれるんだ。



➡食事は減った体力を回復してくれる。疲れがたまってるときはぜひ。

★食堂のメニュー★

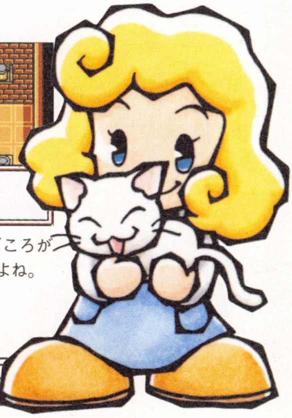
コーヒー	80G	体力+50P
紅茶	80G	体力+50P
定食	160G	体力全回復
デザート	40G	体力+20P

クロエ

おいしい料理を作ってくれる優しいお母さん

村に住むビリーの母親であり、本土の港にいるジョーの奥さんでもある。思いやりあふれる、とってもやさしい人なんだ。

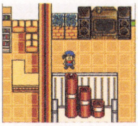
⬆クロエさんのまごころが何よりのごちそうだよね。



道具屋（2F）

便利グッズからオモシロアイテムまでご用意してます

動物の収穫物を加工する各種メイカーや、自宅に設置する家具、冬の草原で使うとミニゲームが遊べるスノボーなど、品数は豊富だよ。



➡バラエティに富んだ品揃え。

★ココで買えるもの★

▼1年中▼	チーズメイカー …30000G
テレビ …………10000G	毛糸メイカー ……30000G
子供用ベッド …30000G	ニットメイカー ……30000G
カーペット(小)……3000G	マヨネーズメイカー …30000G
カーペット(中)……6000G	ウマのクラ ………1000G
カーペット(大)……9000G	▼冬の月▼
タンス ………5000G	スノーボード ……30000G
バターメイカー …30000G	

※各種メイカーは対応収穫物が100個以上になった時点で店頭に並ぶ。
※タンスはイベントをクリアすると店頭に並ぶ。

ココがポイント

万年氷を持っていくと倉庫を改造してくれるよ

改造すると収穫物がくさらなくなる。これは便利だね。

⬆生ゴミ処理機とは併設不可だ。

ルーカス

手先が器用な天才発明家

機械いじりや発明が大好き。パンクロッカーだったことも。

LUCAS

イベントチェック

研究熱心なルーカスに協力してあげよう

資材を売ってあげると、店頭にタンスが。ルーカスってホントに手先が器用だよねえ。

⬆資材代は300Gくれるよ。

●このイベントの発生条件●

ルーカスの友好度が20P以上の時に話しかける

●このイベントの成功条件●

ルーカスに資材を1個渡す

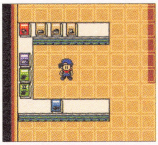
●成功すると●

・ルーカスとの友好度＋10P
・道具屋にタンスが売り出される

本屋（1F）

まんがはないけど役に立つ本がいっぱい

「本棚に入らないみたい」と言われる本を買うとパートナーのできる作業が増えていく。信頼度も7Pアップ。ぜひ買っておきたい。



⬅すべての本を読破しよう。

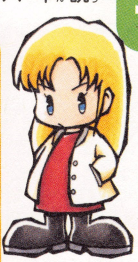
★ココで買えるもの★

▼1年中▼	ヌシを釣れ! …4000G
農場物語 ……2000G	▼春の月15日〜30日▼
農場物語2 ……2000G	サクラカップ速報…2400G
バターの本 …1600G	▼秋の月15日〜30日▼
チーズの本 …1600G	キクステークス速報 2400G
マヨネーズの本 …1600G	▼2年目以降▼
はじめての毛糸 …1600G	モチのつきかた …1600G
やさしいニット …1600G	パンの焼きかた …1600G
	島の謎 ………9600G

レイラ

外見はハデめだけれど性格は地味め

推理小説が好きな本屋のアルバイト店員。ファッションはハデめだけれど、性格はけっこう地味。見かけだけで人を判断しちゃダメなんだよね。



LAYRA

イベントチェック

レイラの恋を応援しよう そして恋の結末は…？

恋するビリーに手編みのマフラーをプレゼントしたいという彼女に協力してあげて。

⬆恋が実るといいけれど…。

●このイベントの発生条件●

秋の月1日〜30日のあいだに
・レイラとの友好度が30P以上
・牧場のヒツジ小屋に毛糸メイカーが設置してある状態でレイラに話しかける

●このイベントの成功条件●

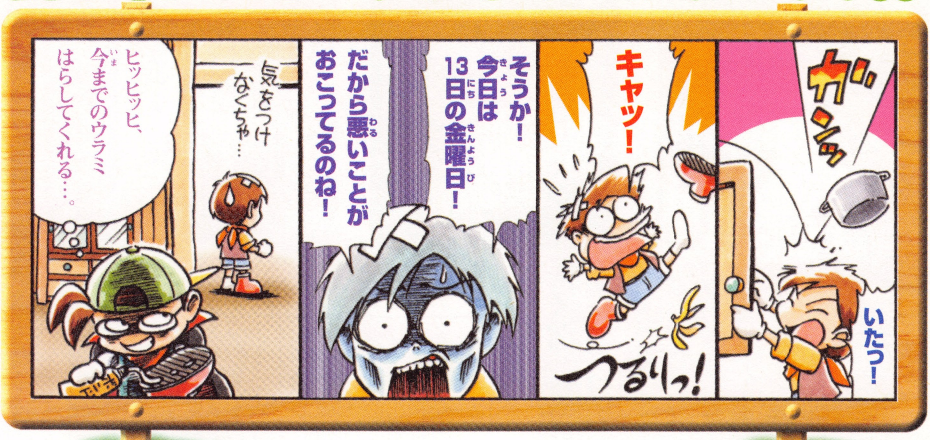
レイラに毛糸を1個渡す

●成功すると●

レイラとの友好度＋20P

島と本土のできごとを総まとめしておこう

島と本土のイベントをオールチェック!!



ひとくちメモ

イベントには発生日が決まっているものと条件を満たすと発生するものの2パターンあるよ

キミはすべてのイベントを制覇できるかな?

これまでのページで紹介してきた数々のイベントを、ここでおさらいしておこう。すべてのイベントをチェックしないと牧場マスターにはなれないよ!

本土の条件イベント

倉庫を改造しない?

噴火後の火山で手に入る万年氷を持ってルーカスに話しかけると、保管している作物がくさらなくなるよう冷蔵倉庫に改造してあげると提案してくれるよ。

P51をチェック!!

ルキアの親孝行

ルキアとの友好度が30P以上のときに話しかけると、お母さんの病気を治すためにマンゲツソウを探していると打ち明けられる。マンゲツソウの種をプレゼントしてあげると、とても感謝されるよ。本土の人たちからの評価も急上昇だ。

P23をチェック!!

レイラの初恋

ヒツジ小屋に毛糸メイカーを設置。さらに友好度が30P以上のときの秋の月にレイラに話しかけると、ひそかに恋心を抱くビリーにマフラーをプレゼントしたい、毛糸をゆずってくれないかと頼まれるんだ。彼女の初恋を応援してあげようね。

P51をチェック!!

ルーカスの研究

ルーカスとの友好度が20P以上のときに話しかけると、資材を1個売ってくれないかと頼まれる。資材を売ってあげてから3日後、道具屋でタンスが売り出されるよ。ルーカスとのきずなも深まるし、いいことづくめ。

P51をチェック!!

2日以内にヌシを釣れ!

お客さんの数がイマイチな水族館。2年目以降に、コージーに話しかけると、樹海の奥の泉にいるという幻の魚「イズミノヌシ」を釣ってくれと頼まれる。2日後のPM6:00までにイズミノヌシを届けることができるかな? すでにイズミノヌシを釣っている場合は、このイベントは発生しないよ。

P39をチェック!!

新生! 水族館

水族館の水そうに全種類の魚が揃うと、コージーがお礼にと力の木の実をプレゼントしてくれるよ。

P48をチェック!!

時期・季節イベント

▼偶数年ごと▼

ブラックマンデー

夏の月・第1月曜日PM1:00~PM3:00

2年に1度起こる自然現象。皆既日食が発生し、あたりは暗闇に。暗くなっても作業は続けられるよ。

流星群

冬の月・1日~7日

この期間に村に住むエルザに話しかけると、流星群をいっしょに見ようと誘われるよ。エルザと一緒に見ると友好度がアップ。

P37をチェック!!

▼毎年▼

花火大会

夏の月・第3月曜日

この日の朝、カリンから花火大会へのお誘いの電話がかかってくる。PM9:00~PM11:00までにガケに行き、カリンと一緒に花火を見よう。カリンとの友好度がアップするよ。

P37をチェック!!

泉の伝説(前編)

秋の月・24日

この日、樹海の奥にある泉が真っ赤に染まる…。泉を見たら村に住むエルダーに話しかけよう。

P38をチェック!!

▼2年目▼

火山の噴火

春の月・9日

火山が噴火して、それまで入れなかった洞窟に入れるようになる。洞窟の中には万年氷が落ちている。必ず拾っておこう。

P36をチェック!!

ビッグウェンズデー

夏の月・水曜日の台風の日

島に大雨が降り、津波が押し寄せる。この日は作業することができないんだ。その代わりといってはなんだけれど、この翌日には村の海岸に流されてきた花の種をゲットできるよ。

P23をチェック!!

▼1年目▼

ネコが行方不明!

春の月・29日

ペットがネコの場合だけに発生。行方不明になったネコを探しに村に出かけて、捜査開始。村人全員に話しかけてから、エルダーに話しかけると昨晩の様子を教えてくれる。もう1度、村人に聞き込みして犯人を推理しよう。自宅に戻ってパートナーに報告。ベグビー、カーク、カリンの3人の中から犯人を断定しよう。犯人を当てても、まちがえても、翌日にはネコは戻ってくるから安心して。

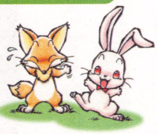
P13をチェック!!

13日の金曜日

冬の月・13日

朝は寝坊。本土の店は臨時休業。釣りをしても引っかかるのは長靴と空き缶だけという最悪の1日なのだ。PM6:00以降にパートナーに話しかけてみよう。まあ、たまにはこんな日もあるさ。

P46をチェック!!



島の条件イベント

カプセルの手紙

自家用船をゲットしたあと、島の村の海岸に手紙の入ったカプセルが落ちている。この手紙の差出人は人魚のマーメイ。彼女の気に入る返事を出し続けると、彼女が暮らす洞窟へと招待してくれるぞ。くれぐれも嫌われないようにね。

P45をチェック!!

???な生物を飼おう

イズミノヌシを釣りあげたあと、樹海の奥の泉に行くと奇妙なタマゴが落ちている。このタマゴを拾ってから30日後に不思議な生物が誕生するんだ。

P38をチェック!!

泉の伝説(中編~後編)

「泉の伝説(前編)」をクリアしてから4日以内にカークに話しかけると、ある伝説について教えてくれるよ。この伝説を聞いたあと、海の洞窟に住むマーメイに会いに行こう。

P45をチェック!!

チューズディガールズ

主人公が男の子のときにだけ起こるイベント。自家用船を入手後、エルザとカリンの両方の友好度が50P以上になった最初の火曜日。エルザとカリンに話しかけると、デートに誘われるんだ。モテすぎるのも困っちゃうよなあ。

P74をチェック!!

生ゴミ処理機を買わない?

自宅にテレビを設置したあと、所持金が49800G以上になるとパートナーが、ゴミを肥料に変えてくれる生ゴミ処理機を買わない?と提案。便利そうだけれど、ちょっと高すぎるなあ。迷っちゃうねえ。

P18をチェック!!

木こりの切り株

資材を100個以上所有しているときにビリーに話しかけると、灯台を修理するために資材を提供してくれないかと頼まれるんだ。1週間以内に要求された個数の資材を集めると、村人たちに感謝されるぞ。

P40をチェック!!

釣り竿ゲット！

ビリーとの友好度が10P以上のときに話しかけると、ハンマーを貸してくれと頼まれるよ。貸しても貸さなくても釣り竿をプレゼントしてくれるんだ。

P39をチェック!!

自家用船ゲット！

ビリーとエルザとの友好度がどちらも20P以上のとき。日曜日にビリーに話しかけると、船をプレゼントしてくれるんだ。これで好きなときに本土や海に行けるようになるよ。

P40をチェック!!

冬になったらボードを持って草原へ出かけよう

スノボーにチャレンジしよう!!

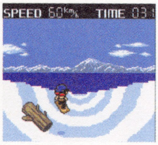
ひとくちメモ

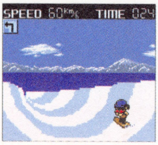
スノボーの値段は30000G 買えるのは冬の月だけだよ

早くゴールするほどタイム点は高いよ

農作業がお休みになる冬の月は、雪の降り積もった草原でスノボーで遊ぼう。もちろんただ滑るだけじゃつまらない。どれだけ早くゴールできるかタイムアタックにチャレンジしよう。なるべく外に膨らまないで、小さくカーブを曲がるのがポイント。コンマ1秒の差が明暗を分けることもある。気を抜くな！

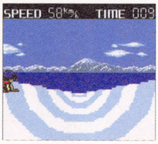
クリアタイム	タイム点
144秒以内	100
145秒～149秒	90
150秒～154秒	80
155秒～159秒	75
160秒～164秒	70
165秒～169秒	60
170秒～179秒	50
180秒～189秒	40
190秒～199秒	30
200秒～209秒	20
210秒以上	10

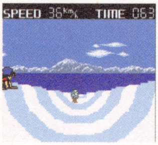

⬆倒木はジャンプで飛び越えられるよ。


⬆カーブを曲がるときは極力小さく。

はじっこを滑ってれば絶対に転ばないよ

コースのはじっこを滑ってれば絶対に木や倒木にぶつかることはない。ただし、スピードも落ちるから注意。ぶつかりそうになったときにだけ、はじっこに避けるようにしよう。

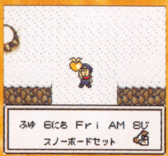

⬆はじっこなら絶対に転ぶことはない。


⬆スピードは極端に落ちるから注意。

イベントチェック

転びすぎた人にはうれしいごほうびが

1回のレースで20回以上転倒すると、なんと力の木の実をゲットできる。いざチャレンジしてみると、ねらって転ぶのも意外と難しいもんだよ。



➡痛い思いをしたかいがあったよね。

(エアー点の合計)÷6=トリック点だよ!!

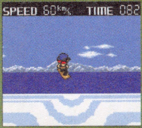
トリック	コマンド	エアー点
メソッド（左ジャンプ）	←B	10
インディー・ノーズホーン（右ジャンプ）	→B	10
ヒット	←←A	10
ヒット	→→A	10
オーリー	ABA	20
スリーシックスティー	BBA	20
スリーシックスティー	AAB	20
ドラゴンハーケン	→↓→A	30
インバーテッドエアー	↑A↓B	60
セブントゥエンティー	→A←B	60
セブントゥエンティー	←A→B	60
バックフィリップ・セブントゥエンティー	A↑B←A↓B→A	100
フロントフィリップ・アメニティ	十字キー3回転+A	100

ココがポイント

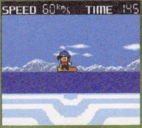
大ジャンプ中にコマンド入力スーパーエアーをキメよう！

コースの途中に計6つ出現するジャンプ台。乗った瞬間にタイミングよくボタンを押すと、大きくジャンプできる。この間にコマンドを入力すると、カッコいいトリックが。難易度の高いものほど高得点だよ。

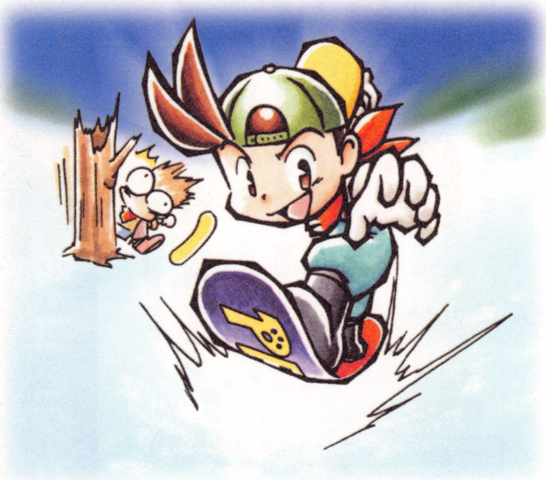
↑画面にこのマークが出たら準備。



↑タイミングよくボタンを押そう。



↑ビシっとキマるとカッコいいぞ。



タイム点とトリック点の合計でランクが決まるんだ

ゴールするとポイントとタイムのほかに、ランクが表示されるよね。このランクは、タイム点とトリック点の合計によって決定されるんだ。早くゴールして、なおかつカッコいいトリックを数多く決めないとSランクはゲットできない。両方ともうまくやるのはかなり難しい。あきらめずに挑戦だ。

➡あきらめずに再チャレンジしよう。

(タイム点×5分の4)+(トリック点×5分の1)=ランク点だよ!!

ランク点	ランク
90点～100点	Sランク
70点～89点	Aランク
55点～69点	Bランク
35点～54点	Cランク
0点～34点	Dランク

イベントチェック

Sランクをゲットすると隠しコースが出現！

Sランクをゲットすると隠しコースで滑れるようになるぞ。この隠しコースは通常のものに比べて距離が長いうえに、障害物もいっぱい。歯ごたえは十分すぎる超難関コース。難しいぶん攻略しがいがあるぞ。

⬅景色も夕暮れに変わるんだ。

➡難関コースを制覇せよ。

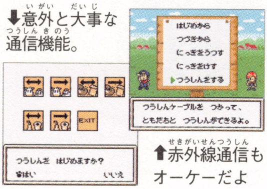
通信交換と牧場組合の依頼!!

ひとくちメモ

通信交換で作成できる3つの種はペットのネコとタカも拾ってくるよ

アイテムや動物などをプレゼントか交換しよう

GBの通信機能を使って、友だちとアイテムや動物を交換したり、プレゼントすることができる。特定の種を交換し合うと、ふつうでは手に入らない新種の種を作成できる通信は見逃せない機能なのだ。通信交換で、牧場仲間の輪を広げていこう。



⬇意外と大事な通信機能。

⬆赤外線通信もオーケーだよ

こういう場合は交換やプレゼントできないよ

●動物

交換またはプレゼントに出す動物が

- 相手がすでに8頭飼っているとき
- 相手に妊娠中の動物がいて、1頭分しか余裕がないとき
- 相手にふ化途中のタマゴがあるとき

●種

- 装備している種
- 相手が99個持っている種

●装備・設置アイテム

- 相手がすでに所有しているアイテム
- 装備中や設置中のアイテム

●交換する種		●作成できる種
ツキカゲソウとホシクズソウ	➡	マンゲツソウの種
リュウセイバナとホシクズソウ	➡	スイセイソウの種
ユキワリグサとサクラモドキ	➡	ハルマチグサの種

➡激レアな種を簡単に作れちゃう。

➡種は交換した両者の手にはいるよ。

ココがポイント

特定の種を交換すると新種の種が手に入る

特定の種を交換すると、お店で買えないレアの種を作ることができるんだ。特にマンゲツソウの種はルキアのイベント(P23を見てね)で使うから、絶対にゲットしておこう。

有名度が0P～9Pのとき

依頼されるもの	期間	個数	報酬	有名度	
カブ	30日間	30個～50個	40G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
トマト	30日間	30個～50個	40G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
ナス	30日間	30個～50個	40G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
キイチゴ	30日間	10個～15個	30G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
サクランボ	30日間	10個～15個	30G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
キノコ	30日間	10個～15個	30G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)

有名度が10P～19Pのとき

依頼されるもの	期間	個数	報酬	有名度	
カブ	30日間	50個～60個	40G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
ジャガイモ	30日間	50個～60個	52G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
トマト	30日間	50個～60個	52G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
ナス	30日間	50個～60個	40G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
ラッカセイ	30日間	50個～60個	52G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
ホシクズソウ	30日間	30個～60個	60G×個数	+3P(成功)	-3P(失敗)
ツキカゲソウ	30日間	30個～60個	60G×個数	+3P(成功)	-3P(失敗)
タマゴ	30日間	30個～60個	50G×個数	+5P(成功)	-5P(失敗)

有名度が20P～39Pのとき

依頼されるもの	期間	個数	報酬	有名度	
アスパラガス	30日間	50個～60個	65G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
トウモロコシ	30日間	40個～50個	75G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
スイカ	30日間	30個～50個	100G×個数	+3P(成功)	-3P(失敗)
サツマイモ	30日間	30個～50個	50G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)

有名度が40P～69Pのとき

依頼されるもの	期間	個数	報酬	有名度	
Sミルク	30日間	40個～59個	150G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
Mミルク	30日間	40個～59個	200G×個数	+3P(成功)	-3P(失敗)
Sウール	30日間	40個～59個	150G×個数	+2P(成功)	-2P(失敗)
Mウール	30日間	40個～59個	200G×個数	+3P(成功)	-3P(失敗)
金のタマゴ	30日間	40個～59個	100G×個数	+5P(成功)	-5P(失敗)
キイチゴ	20日間	80個～99個	50G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
サクランボ	20日間	80個～99個	50G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)
キノコ	20日間	80個～99個	50G×個数	+1P(成功)	-1P(失敗)

有名度が70P～89Pのとき

依頼されるもの	期間	個数	報酬	有名度	
カブ	10日間	99個	10000G	+1P(成功)	-3P(失敗)
ジャガイモ	10日間	99個	15000G	+2P(成功)	-2P(失敗)
アスパラガス	10日間	99個	18000G	+2P(成功)	-2P(失敗)
トマト	10日間	99個	15000G	+2P(成功)	-2P(失敗)
トウモロコシ	10日間	99個	18000G	+3P(成功)	-3P(失敗)
スイカ	10日間	99個	20000G	+5P(成功)	-5P(失敗)
ナス	10日間	99個	10000G	+1P(成功)	-3P(失敗)
ラッカセイ	10日間	99個	15000G	+2P(成功)	-2P(失敗)
サツマイモ	10日間	99個	18000G	+2P(成功)	-2P(失敗)

有名度が90P以上のとき

依頼されるもの	期間	個数	報酬	有名度	
コメ	90日間	99個	50000G	+5P(成功)	-10P(失敗)
コムギ	90日間	99個	30000G	+5P(成功)	-10P(失敗)
Lミルク	30日間	90個～99個	200G×個数	+3P(成功)	-10P(失敗)
Lウール	30日間	90個～99個	200G×個数	+3P(成功)	-10P(失敗)
金のタマゴ	30日間	90個～99個	200G×個数	+3P(成功)	-10P(失敗)
サクラモドキ	20日間	99個	20000G	+1P(成功)	-10P(失敗)
ユキワリソウ	20日間	99個	20000G	+1P(成功)	-10P(失敗)
リュウセイバナ	20日間	99個	20000G	+1P(成功)	-10P(失敗)
スイセイソウ	20日間	99個	20000G	+1P(成功)	-10P(失敗)
マンゲツソウ	20日間	99個	20000G	+1P(成功)	-10P(失敗)
ハルマチソウ	20日間	99個	20000G	+1P(成功)	-10P(失敗)
シイラ	10日間	90個～99個	200G×個数	+1P(成功)	-10P(失敗)
バショウカジキ	10日間	90個～99個	200G×個数	+1P(成功)	-10P(失敗)
シーラカンス	10日間	90個～99個	200G×個数	+1P(成功)	-10P(失敗)
イズミノヌシ	120日間	1個	60000G	+1P(成功)	-10P(失敗)

バシバシ依頼をこなして有名になっちゃおう

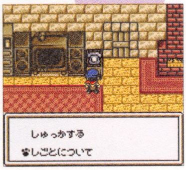
牧場組合で受けられる依頼の内容を紹介しておこう。その季節に収穫できないものも依頼されることがあるので注意して。

依頼の受け方

❶牧場組合の依頼窓口で依頼内容を選ぶ

➡依頼窓口に足を運んで内容を確認。何を頼まれるんだろう。

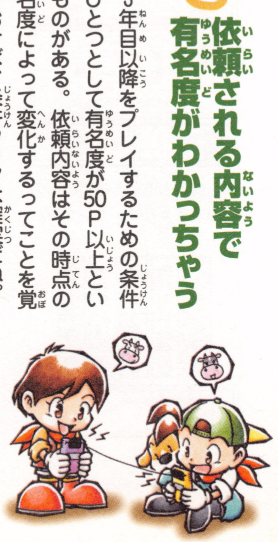
❷電話の「しごとについて」で完了報告またはキャンセル



➡成功すると残り日数に応じてボーナスまでもらえるんだ。

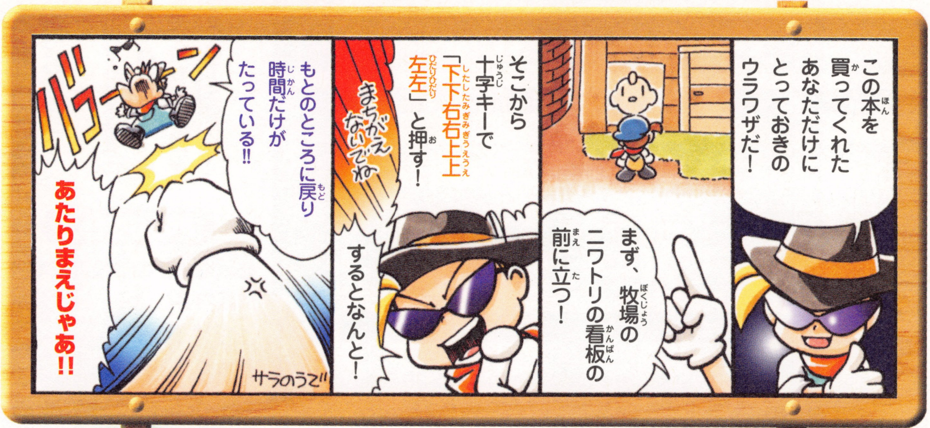
依頼される内容で有名度がわかっちゃう

3年目以降をプレイするための条件のひとつとして有名度が50P以上というものがある。依頼内容はその時点の有名度によって変化するってことを覚えておけば、条件クリアは確実だね。



あんまり大きな声じゃ言えないけど…

牧場物語GB3㊙情報!!



ひとくちメモ

㊙情報その1を試すとき誕生日はいつでもいいよ

4つもの㊙情報が隠されていた！

この本を読んでくれたキミだけに、とっておきの㊙情報を教えちゃう！ この4つの裏ネタを知っていれば友だちに差をつけられること間違いなし。くれぐれもご内密にお願いしますよ。

㊙情報 その1

いきなり所持金99999G&種全種類99個を持ってスタート！

お金が足りなくて種が買えない。ジリ貧の牧場生活で苦しんでるキミに朗報！ 主人公の名前と血液型を指定のものにすると、所持金を99999G、さらに全種類の種を99個持ってる状態でスタートできるんだ。これならラクに牧場を運営できるはず。でも、苦労するからこそ牧場が成功したときの喜びが格別のものになるってことを理解して。

●主人公が男の子の場合●
名前を「うめきち」
血液型を「B型」にする

●主人公が女の子の場合●
名前を「クレア」
血液型を「AB型」にする

⬆名前と血液型を指定のものに設定するだけ。カンタン。

⬆スタート時点からこの状態。ふつうだったら何年かかるか。

㊙情報 その2

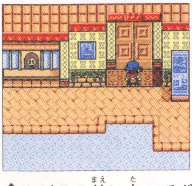
シアターのトビラが歌いだす…!? BGM&SEをチェックできる!

「突然トビラが歌いだす…」。こんなウワサの真相を確かめるべく本土のシアターに向かったら、それはサウンドテストのことだった! 3年目以降にシアターの入り口に話しかければ、BGMやSEが聴けるんだ。

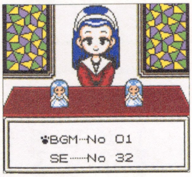
●3年目以降のとき●

本土のシアターのトビラに話しかけるとサウンドテストモードになる

※BGMまたはSEのNo00を選択するとサウンドテストを終了して、通常のゲームに戻る



⬆トビラの前に立ってボタンを押せばオーケー。



⬆お気に入りの曲をいつでも聴くことができるよ。

㊙情報 その3

「それはボクの名前だよ!」登場人物と同じ名前はダメダメ!

ゲームの登場人物の名前を主人公につけることはできない。まあ、同じ名前の人が何人もいたら混乱しちゃうもんね。誰だ、「他人と同じ名前なら悪いことしてもバレないのに」なんて考えてる人は!? そんなことしちゃダメだってば!

●主人公名にできない名前●

エルダー	コージー
ビリー	ロゼ
ジョー	ショコラ
クロエ	デイジー
エルザ	シェット
ベグビー	カイン
カーク	ウィル
カリン	ビル
マーメイ	マリー
ルキア	ハインツ
レイラ	ハリー
リサ	ハンス
ルーカス	

㊙情報 その4

お久しぶり! 元気だった? 牧場物語GB2の仲間を発見!

本土をぶらぶら歩いていたら、『牧場物語GB2』で仲良くなった仲間たちを発見! 彼らの顔を見ると、あのときの楽しい思い出がよみがえってくるね。みんな今まで何してたのかなあ? とりあえず元気そうでひと安心。

⬅美人姉妹にまた会えるよ。

⬆相変わらずカワイイなあ。

⬆水族館で会えるよ。

➡いつも元気いっぱいだね。

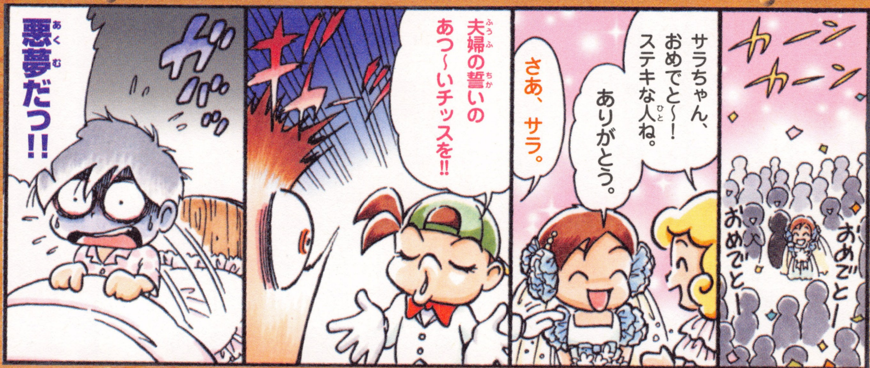
➡大工さんの彼は道具屋に。

⬅港の朝市へ買い物に。

⬅ウィルはどこに行った?

愛する人とずっといっしょにいたいんだ

パートナーと結婚しよう!!



ひとくちメモ

男の子は結婚後もプレイできる 女の子は結婚したらゲームオーバー

結婚できるかどうかは キミの選択しだいだよ

牧場生活を続けていると、ときおりパートナーから質問されることがある。じつはこの質問はパートナーからテストのようなもの。キミがどう答えるかによって、これらのイベントは分岐していく。相手に気に入られる回答を続けていけば、最終的にパートナーと結婚できるってわけなんだ。質問イベントの内容と分岐の仕方は、男の子と女の子とではちがってくる。詳しいことはP62〜P65のフローチャートをチェックしてね。

⬅相手の気持ちをよく考えて、答えを選んでいこう。

➡キミに愛情があれば、相手もキミのことを好きになるはず。

選択肢によって 愛情度と信頼度が変化

結婚に関係する一連のイベントでは、答えによってイベントが分岐していくだけでなく、パートナーの愛情度や信頼度も変化していくんだ。相手が気に入る答えならば数値はアップ、気に入らなければダウンするってわけ。イベントによっては愛情度の数値が一定以上になったときに発生というものもあるから注意して。だからといってそんなに難しく考えることはない。相手のことを思いやって答えていけば、必ず結婚できるはずだよ。

⬅愛情度はとっても大事。嫌われないように注意してね。

➡信頼度は仕事の達成率にも関係してくる。気をつけて。

●通常エンディングの条件●

1.収穫物の出荷数が300個以上
2.すべての動物を3匹以上飼っている
3.有名度が50P以上
4.信頼度が30P以上

↓ クリアしていない条件がある → ゲームオーバー

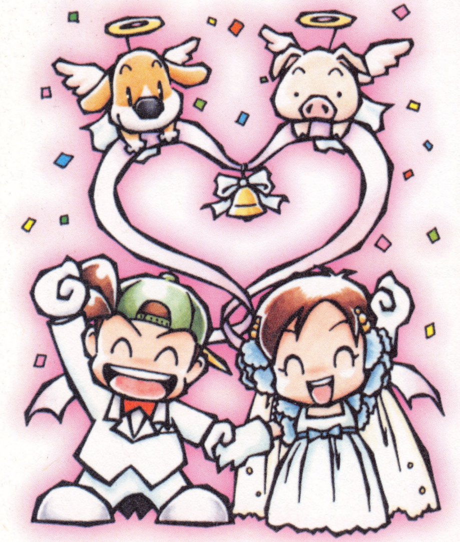
↓ すべての条件をクリア → 3年目以降もプレイ可能

ココがポイント

プロポーズを断った場合は通常のエンディングが

イベントを上手に進めていくと、やがてパートナーからプロポーズされる。受け入れるか、断るかはキミの自由。受け入れた場合は結婚。断った場合は、通常エンディングを迎えることに。2年目終了時点で、左に書いてある条件をクリアしていればゲームはそのまま継続。3年目以降もプレイできるよ。

⬆ひとつでもクリアできていない条件があればゲームオーバーになる。



イベントチェック

男の子は結婚後に子ども誕生のイベントが女の子は結婚したらゲームオーバー

結婚後の男の子と女の子では、それぞれちがう展開が待っている。男の子の場合はそのままゲームは継続。2年目以内に結婚していれば、2年目終了時に通常エンディングと同じチェックが。条件をクリアしていれば3年目以降もプレイ可能。さらに子どもが生まれるイベントも。女の子は結婚したら、そこでゲームオーバー。ゲームを続けたければ独身でいて。

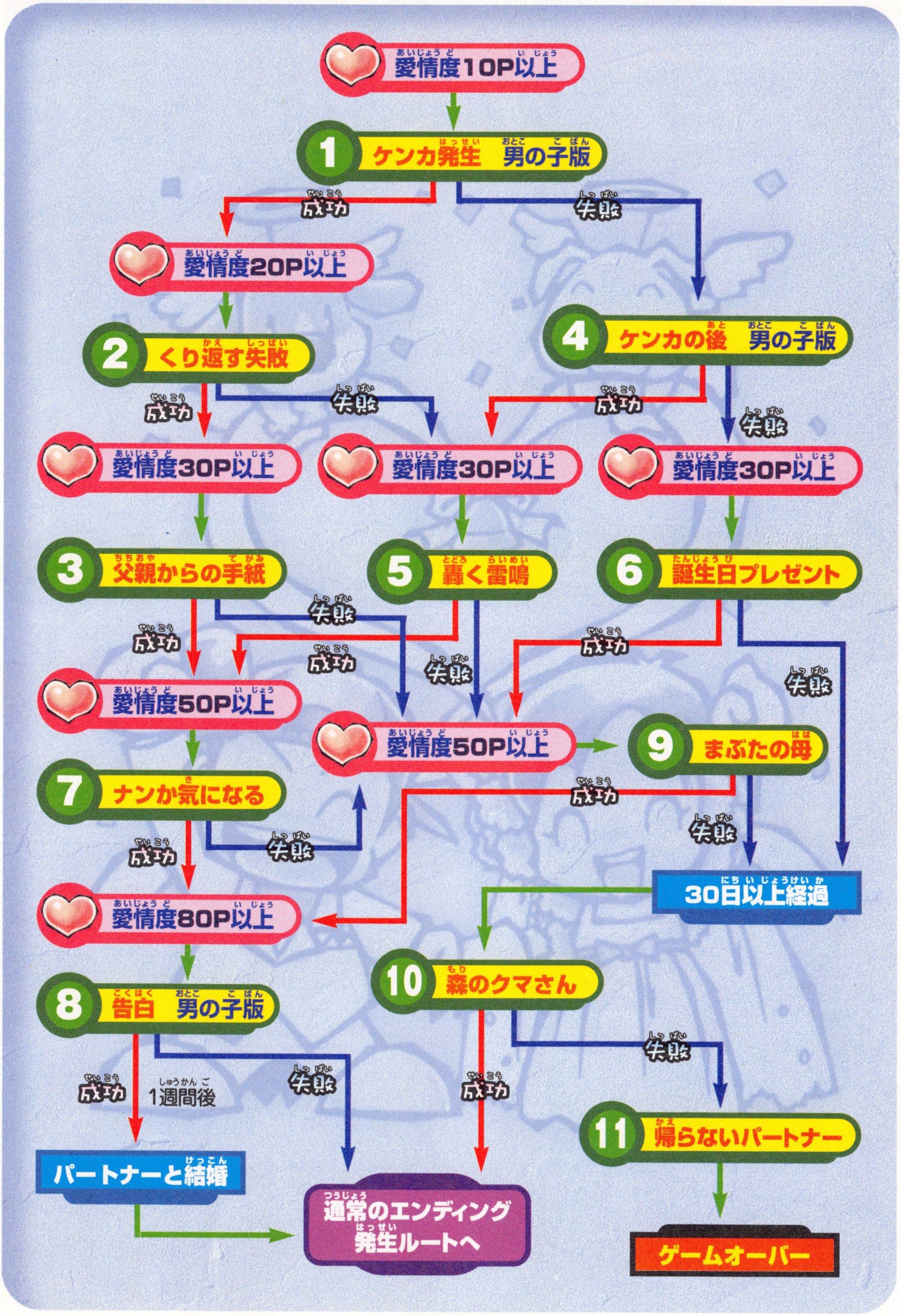
⬆断るべきか、受け入れるべきか…。

⬆女の子は結婚したら家庭に入るんだ。

⬆子ども誕生のイベントはP75を見てね。

男の子の結婚までのフローチャート

男の子は結婚したあともゲームは継続。世界一の牧場を目指して頑張っていこう。自分の子供が産まれるイベントもあるよ。



1 ケンカ発生 男の子版
●発生条件●
・女の子の愛情度が10P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 1回目の選択肢で「いっしょに がんばろう!」を選ぶ…信頼度+3P 愛情度+5P
成功 「そんなのムリだよ」「がんばれば できるね…」の順に選ぶ…信頼度+1P 愛情度+3P
失敗 「そんなのムリだよ」「どうしてもムリだよ」の順に選ぶ…信頼度-10P 愛情度-5P

2 くり返す失敗
●発生条件●
・女の子の愛情度が20P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 「ゆめでおわらせる?」を選ぶ…信頼度+3P 愛情度+5P
失敗 「しょせんは…」を選ぶ…信頼度-10P 愛情度-5P

3 父親からの手紙
●発生条件●
・女の子の愛情度が30P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 その日のうちに3回話しかける…信頼度+3P 愛情度+5P
失敗 その日のうちに3回話しかけない…信頼度±0P 愛情度±0P

4 ケンカの後 男の子版
●発生条件●
・「ケンカ発生 男の子版」で女の子が家出した場合の翌日

●信頼度&愛情度の変化●
成功 「きのうは…ごめん…」を選ぶ…信頼度+1P 愛情度+3P
失敗 「…………」を選ぶ…信頼度±0P 愛情度±0P

5 轟く雷鳴
●発生条件●
・女の子の愛情度が30P以上になった翌日のPM6時～PM9時までに女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
「このままうごかないでよね!」のメッセージ表示後
成功 1分間十字キーを押さない…信頼度+3P 愛情度+5P
失敗 1分間以内に十字キーを押す…信頼度±0P 愛情度±0P

6 誕生日プレゼント
●発生条件●
・女の子の愛情度が30P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
「わたしのたんじょうびって～」のメッセージ表示後
成功 愛情度がアップするものをプレゼントする…信頼度+1P 愛情度+3P
成功 愛情度がダウンするものをプレゼントする…信頼度±0P 愛情度±0P
失敗 何もプレゼントしない…信頼度±0P 愛情度±0P

7 ナンか気になる
●発生条件●
・女の子の愛情度が50P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかけたあとガケにいる女の子に話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 「めいわくじゃないよ」を選ぶ…信頼度+3P 愛情度+5P
失敗 「…めいわく…かな…」を選ぶ…信頼度-10P 愛情度-5P

8 告白 男の子版
●発生条件●
・女の子の愛情度が80P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかけたあとガケにいる女の子に話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 「もちろん!」「きみといたい!」「そういうこと」の順に選ぶ
失敗 「もちろん!」「きみといたい!」「そうじゃなくて…」の順に選ぶ
失敗 「もちろん!」「………」の順に選ぶ
成功 「わからないよ」「それでも～」「きみといたい!」「そういうこと」の順に選ぶ
失敗 「わからないよ」「それでも～」「きみといたい!」「そうじゃなくて…」の順に選ぶ
失敗 「わからないよ」「それでも～」「………」の順に選ぶ
失敗 「わからないよ」「………」の順に選ぶ
※成功、失敗いずれも信頼度&愛情度の変化はなし

9 まぶたの母
●発生条件●
・女の子の愛情度が50P以上になった翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 2回目の選択肢で「やっぱり…」を選ぶ…信頼度+3P 愛情度+5P
失敗 2回目の選択肢で「ははおやって…」を選ぶ…信頼度-10P 愛情度-5P

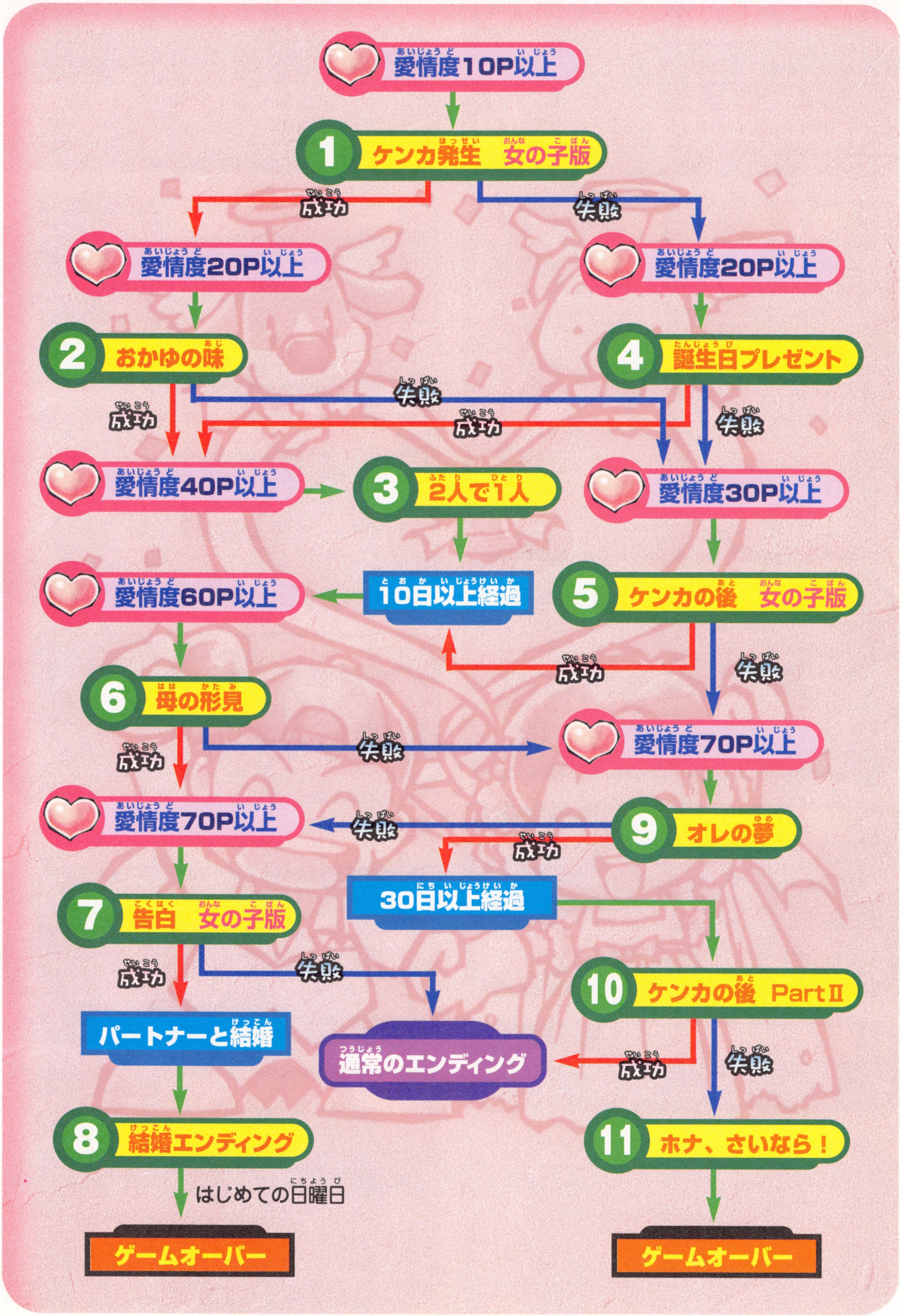
10 森のクマさん
●発生条件●
・6または9のイベント終了後から30日以上が経過した翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●
成功 会話後、樹海でパートナーに会う
失敗 会話後、パートナーに会わずに日付が変わる

11 帰らないパートナー
●発生条件●
・「森のクマさん」で失敗する。女の子が行方不明となり、ゲームオーバーとなる。

女の子の結婚までのフローチャート

女の子は結婚エンディングを迎えた時点でゲーム終了。継続プレイはできなくなる。嬉しいけれど、ちょっぴり複雑な気分。



1 ケンカ発生　女の子版

●発生条件●

・男の子の愛情度が10P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 1回目の選択肢で「いっしょに　がんばろう!」を選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 2回目の選択肢で「がんばれば　できるね…」を選ぶ…信頼度+1P　愛情度+3P
- 失敗 2回目の選択肢で「どうしてもムリだよ」を選ぶ…信頼度-10P　愛情度-5P

2 おかゆの味

●発生条件●

・男の子の愛情度が20P以上になった翌日のAM6時に発生

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 「おいしい」を選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 「………」を選ぶ…信頼度-5P　愛情度-5P

3 2人で1人

●発生条件●

・男の子の愛情度が30P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

どの選択肢を選んでも愛情度、信頼度の変化はなし。ただし発生日から10日間、パートナーの作業が行えなくなる。

4 誕生日プレゼント

●発生条件●

・男の子の愛情度が10P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

「きょう　おれのたんじょうびだ」のメッセージ表示後

- 成功 愛情度がアップするものをプレゼントする…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 愛情度がダウンするものをプレゼントする…信頼度-10P　愛情度-5P
- 失敗 何もプレゼントしない…信頼度±0P　愛情度±0P

5 ケンカの後　女の子版

●発生条件●

・男の子の愛情度が10P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 1回目の選択肢で「そんなことないよ」を選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 「そうかもね…」「そんなんじゃいよ…」「わたしがやりたいから」の順に選ぶ…信頼度±0P　愛情度±0P
- 失敗 「そうかもね…」「そんなんじゃいよ…」「わからないよ…」の順に選ぶ…信頼度±0P　愛情度±0P
- 失敗 「そうかもね…」「もちろんだよ!」「つきあわせたなんて…」の順に選ぶ…信頼度±0P　愛情度±0P
- 失敗 「そうかもね…」「もちろんだよ!」「ごめんなさい…」の順に選ぶ…信頼度-10P　愛情度-5P

6 母の形見

●発生条件●

・男の子の愛情度が60P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 「きれいないしだね」「ほしいな」の順に選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 1回目の選択肢で「ふーん…」を選ぶ…信頼度±0P　愛情度-5P
- 失敗 「きれいないしだね」「ふーん…」の順に選ぶ…信頼度±0P　愛情度-5P

7 告白　女の子版

●発生条件●

・男の子の愛情度が70P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかけたあとガケにいる男の子に話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 「もちろんだよ!」「きみじゃなきゃ～」「そういうことよ」の順に選ぶ
- 成功 「いきなりどうしたの?」「わたしも～」「きみじゃなきゃ～」「そういうことよ」の順に選ぶ
- 失敗 「もちろんだよ!」「………」の順に選ぶ
- 失敗 「もちろんだよ!」「きみじゃなきゃ～」「そうじゃなくて…」の順に選ぶ
- 失敗 「いきなりどうしたの?」「………」の順に選ぶ
- 失敗 ガケに行かずに日付が変わる

※成功、失敗いずれも信頼度&愛情度の変化はなし

8 結婚エンディング

●発生条件●

・「告白　女の子版」で成功する。結婚した時点でゲームオーバーとなる。

9 オレの夢

●発生条件●

・男の子の愛情度が70P以上になった翌日のAM6時以降男の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかけたあとガケにいる男の子に話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 「そうだよ」「どんなゆめ?」の順に選ぶ…信頼度+4P　愛情度+8P
- 成功 「そうだよ」「そうなんだ…」の順に選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 1回目の選択肢で「ちがうよ」を選ぶ…信頼度±0P　愛情度±0P
- 失敗 ガケに行かずに日付が変わる…信頼度±0P　愛情度±0P

10 ケンカの後　PartⅡ

●発生条件●

・「オレの夢」終了後から30日以上が経過した翌日のAM6時以降女の子の作業がすべて終了し、自宅内にいるときに話しかける

●信頼度&愛情度の変化●

- 成功 2回目の選択肢以降「そんなのってないよ!」「これからも～」の順に選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 成功 2回目の選択肢以降「そんなのってないよ!」「ゆめはあきらめ～」「そんなことない!」の順に選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 失敗 2回目の選択肢以降「そんなのってないよ!」「ゆめはあきらめ～」「じぶんのゆめを～」の順に選ぶ…信頼度-10P　愛情度-5P
- 成功 2回目の選択肢以降「それもそうね…」「わたしは…～」「これからも～」の順に選ぶ…信頼度+3P　愛情度+5P
- 成功 2回目の選択肢以降「それもそうね…」「わたしは…～」「ゆめはあきらめ～」の順に選ぶ…信頼度±0P　愛情度±0P
- 失敗 2回目の選択肢以降「それもそうね…」「うん、がんばってね!」の順に選ぶ…信頼度-10P　愛情度-5P

11 ホナ、さいなら!

●発生条件●

・「森のクマさん」で失敗する。女の子が行方不明となり、ゲームオーバーとなる。

やあ、みんな！
オレの努力によって牧場はみごと完成！
牧場経営って、つらいことも多いよね。
でも、必ずそれ以上の見返りがあるんだ！
だから、みんなもくじけずにがんばってくれよな！
ちょっと、ピート！
ずいっ
…なにしてんのよ。
え!?
いや、その…。
それになによ、この荷物！まさか、また逃げる気でいたんじゃ…。
ま、まさか！かたづけてただけだよ！
ったく、目をはなすとすぐこれだわ！
牧場完成期限まであと1年しかないのよ！グズグズしてないでさっさと働け～！
はい～!!
くっそ～！次の13日の金曜日にまた仕返ししてやる…。

主人公が男の子のときのコツを教えちゃうよ

男の子の牧場ライフ!!

男の子は畑仕事に専念して動物のことは女の子に任せよう

動物の飼育で男の子ができることは、エサやりと放牧、そして種付けだ。ニワトリのタマゴを拾うことはできるけれど、ウシの乳しぼりやヒツジの毛を刈り取ることはムリ。動物のことは女の子に任せて、畑仕事に精を出そう。女の子に頼める作業は「しいく」「しゅうかく」「おまかせ」の3つ。信頼度が低いうちは失敗も多いから、フォローは欠かせないのだ。「おまかせ」は信頼度が20P以下だと頼めないぞ。

●女の子に頼めること●

しいく

飼っている動物にエサをあげてもらう

⬆カイバがないとエサはあげてくれない。

しゅうかく

動物の収穫物をとって、出荷倉庫に入れてもらう

⬆タマゴの拾い忘れに注意しよう。

おまかせ

「しいく」と「しゅうかく」両方を1度にやってもらう。ただし信頼度が20P以上にならないと頼めない

⬆失敗もかなり少なくなってくる。

仕事を頼むと信頼度アップ毎日お願いしちゃおう

仕事の達成度に関わってくる信頼度は、仕事をお願いするたびにアップ。収穫物をプレゼントすることでも上昇するから、毎日の贈り物を欠かさずに。

➡動物がいないと仕事は頼めないぞ。

➡プレゼントをあげるのを習慣にしよう。

信頼度が高いほど一生けん命働いてくれるよ

毎日のプレゼントを欠かさなければ、信頼度はすぐに20Pを超えて、「おまかせ」を頼めるようになるぞ。

信頼度	達成度
1P〜19P	➡ 30%
20P〜69P	➡ 70%
70P以上	➡ 100%

➡張りきって働いてくれるよ。

仕事をやってくれたか必ず確認しよう

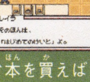
仕事を頼んだら、必ず動物小屋に行って結果報告を受けること。報告を受けないままに日付が変わると、世話をしていないことになってしまうぞ。

➡世話しないと機嫌が悪くなる。

➡報告未完了だと自宅にいない。

ココがポイント パートナーに本をプレゼントしよう

本を購入すると収穫物を加工してくれる。信頼度も7P上昇。



⬆本を買えばメイカーいらずだ。

●ニワトリを飼っているなら●
マヨネーズの本➡1600G

●ウシを飼っているなら●
バターの本➡1600G
チーズの本➡1600G

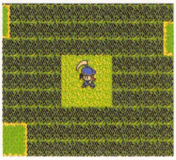
●ヒツジを飼っているなら●
はじめての毛糸➡1600G
やさしいニット➡1600G

さっそく畑仕事にとりかかろう！

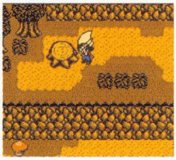
農作業を行う際のポイントを紹介しよう。これさえ押さえておけば畑仕事がラクになるはずだよ。

種を植える準備をしてるうちに道具は自然にレベルアップ

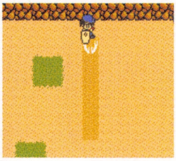
男の子が持ってるカマ、クワ、オノ、ハンマー、ジョウロは使用回数が一定数を超えるとレベルアップしていくんだ。ゲームをスタートしたときの畑と牧草地は荒れ放題。ここをキレイに整備し終わった段階で、ジョウロ以外の道具はLv2以上にはなっているはず。RPGの経験値稼ぎのように、レベルアップのために闇雲に使う必要はない。小石や岩は資材にもならないので、わざわざハンマーをレベルアップさせなくてもオーケーだよ。



⬆Lv３のカマは周囲９ブロックを刈れる。



⬆Lv３のオノなら切り株を一発で切ることが。



⬆９ブロックを一気に耕せるクワLv３。

ココガポイント　こうすればよりはやく道具のLvは最高になるよ

道具がLv2からLv3にアップする条件は、「Lv2の道具を127回使う」こと。いちはやく道具のレベルをあげたいときはLvが2になっても、あえてパワーを溜めずに使うようにして。そのぶん使用回数が増えるわけだから、あっという間にLv3までパワーアップするよ。

⬅あえてパワーを溜めずに、道具をすぐにレベルアップ。

男の子だから弱音は吐かないぞ！雨の日だって休まずに働こう

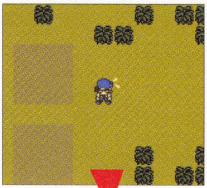
体が丈夫な男の子は、悪天候の日に屋外作業をしても、疲れにくいんだ。具体的には「装備アイテムを使用した初回時のみ疲労度＋1P」となる。つまり、悪天候の日でも増える疲労度は1Pだけってこと。ガンガン働こう。

➡牧場を成功させるために雨の日もがんばろう。

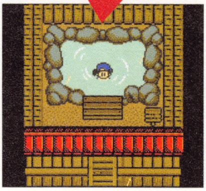
➡屋内の作業なら疲労度はまったく増えないよ。

温泉に入って体力を回復すれば日が沈んだって働けるぞ

牧場生活を始めた直後は、目の回る忙しさ。深夜まで目いっぱい働きたいんだけれど、体力が少ないからすぐにダウンしちゃうのがクヤシイ。そんなときは温泉に入って体力を回復。元気を取り戻して、もうひと仕事といこう。



➡働きすぎてバテ気味ならば温泉に入ろう。

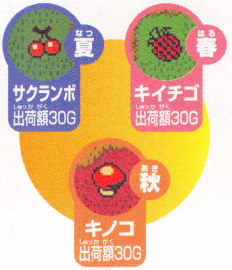


➡体力が20P回復。これでまだまだ働けるよ。

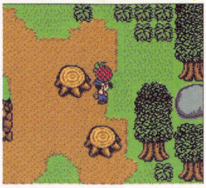
お金に苦労する最初のうちは草原の山の幸で資金を増やそう

ゲームの開始直後は、何かにつけてお金が必要になる。それなのに手持ちの資金は少ない…。牧場が軌道に乗るまでは、草原で山の幸を収穫しよう。1日に何度でも収穫可能なうえに、1個につき30Gで出荷できる。資金はかなり余裕ができるはずだよ。

各季節の山の幸

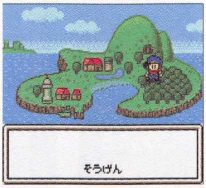


1 4個摘んだら



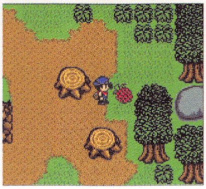
➡草原には4個の山の幸が。残さず収穫しよう。

2 全体マップに



➡全部摘んだら外に出て、全体マップに戻るんだ。

3 復活してる！



➡ふたたび入れば、このとおり復活してるぞ。

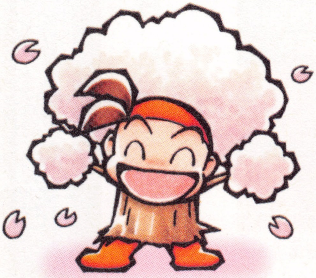
切り株も同じように復活するんだよ

山の幸と同様に、切り株もいったん全体マップに戻れば何度でも復活するんだ。牧場内の切り株だけだと、資材のストックは心もとない。村の灯台を修理するイベント（P40を見てね）でも、膨大な数の資材が必要となる。草原の切り株を切りまくって、資材を増やしていこう。

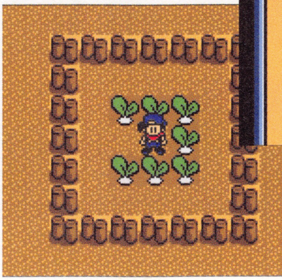
⬅木こりになったつもりで切りまくろう。

作物をひとつでもムダにしたくない！カカシで鳥を追い払おう

1回の種まきで収穫できる作物は9個。ただし、これは被害がゼロだった場合の数字。成長途中の作物を鳥などに食べられてしまうことがあり、必ずしもすべてを収穫できるわけじゃない。でも、牧場組合の動物課で売っているカカシを設置すれば、害鳥は畑に近づかなくなる。これで作物の被害は半減できるんだ。カカシで害鳥を追い払っても、自然被害はどうしようもない。サクで作物を囲っても、悪天候によるダメージは防げないから、その場合はあきらめよう。



➡カカシの値段は3200G。お買い得でしょ。



⬅サクで囲んでも悪天候からの被害は防げない。

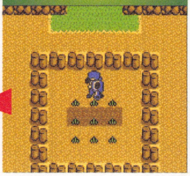
こうすれば農作業の効率アップ！

農作業のワンポイントテクを大紹介。このポイントを覚えておけば、簡単に手抜きできちゃうよ。

こうして植えれば水やりの作業がラクちんになっちゃうよ

種から芽、葉、実へと成長していくと、あちこち回りこまないといけないから水やりが面倒になってくるよね。でも、少ない資金の中から身を削るような思いをして買った作物の種。最初のうちはひとつもムダにせず、作業効率が落ちても9個すべてを実らせるように努力すべきだけれど、お金に余裕ができてくると多少のロスには目をつぶって効率化を追求したくなるも当然。左の写真のように二の字やコの字型なら、水やりがとってもラク。手を抜けるところは抜かなきゃね。

芽の状態のときはまん中にも水やり可能



⬆上からならば、まん中の列にも水が届くんだ。

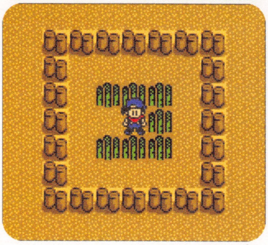
葉の段階になったらその水やり方法はムリ

⬆葉になったらまん中の列には水は届かなくなる。

二の字型

⬆ジョウロがLv２のときのオススメはこの植え方。２回で水やり終了。

コの字型



⬆Lv３になったらコレ。１回で水やり終了。ロスは２個で済むんだ。

スプリンクラーを使うならいちばん高い種をまこう

水やり作業を自動で行ってくれるスプリンクラーは5万Gもするだけあって、さすがに便利。手の届かないまん中の列にも、水をまいてくれるから時間差なくいっぺんに収穫できるのも◎。どうせなら高額の種をまいて、モトを取っちゃおう。

➡有効範囲は9×9ブロック。

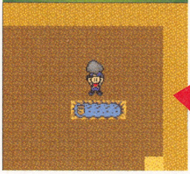
➡水やりを忘れることはない。

スプリンクラーは浅瀬に設置

設置したい場所に浅瀬を掘る

⬆水辺から設置場所までスコップで浅瀬を作る。

ムダな浅瀬は埋め立てて



⬆ムダなスペースは資材か小石で埋め立てよう。

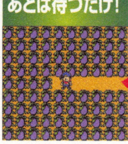
秋の長雨を利用して水やりをサボろう

秋の月の1年のうちで最も雨が多い月。雨が降ると水やりしたのと同じことになるのは知ってるよね。コレを利用して、種をまけるだけまいて、あとは収穫までほったらかしにしておくのも手だ。見渡す限り収穫物という光景には圧倒されるはず。

種をまいたら

⬆種を隙間なく敷きつめるんだ。

あとは待つだけ！

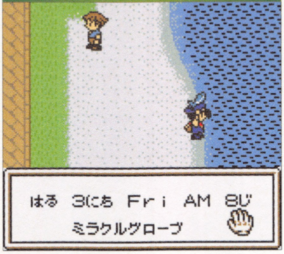


⬆全部収穫するのもひと苦労。

肥料の材料にするのは魚がいちばん効率がいいよ

作物の成長期間を大幅に短縮してくれる肥料。生ゴミ処理機を購入すると作れるようになるんだけれど、肥料の材料となるのは1週間倉庫に入れっぱなしにしておいた収穫物。でも、わざわざ肥料を作るために作物を育てるのも手間だよね。肥料の材料にピッタリなのは、やっぱり魚。1日釣り糸を垂らすだけで数十匹は簡単に取れるから、すぐに肥料のストックは増えるよ。

ミラクルグローブで釣った魚を倉庫へ



➡釣った魚はミラクルグローブで倉庫に直接送ってしまおう。

1週間後には肥料がガッポリ！

➡肥料は99個までしか持てない。それ以上くさらせてもムダだ。

ココがポイント

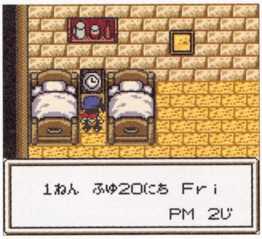
冷蔵倉庫に改造したあとは生ゴミ処理機は買えないぞ

噴火後の火山の洞窟で拾える万年氷を道具屋に持っていくと冷蔵倉庫に改造してくれるけれど、改造はちょっと待って。1度改造してしまうと、生ゴミ処理機を購入するチャンスは2度とない。改造するなら十分な数の肥料をストックしてからでも遅くはないよ。

⬅両方設置できれば、何の問題もないのに。

冬だからって家にとじこもっちゃダメ やることはたくさんあるんだよ

冬のあいだは作物を育てることはできない。だからといってボーっとしていいわけじゃないんだ。来るべき春に備えていろいろと準備しておこう。浅瀬を掘るのは冬でもできるから、コメを植えるたんぼ作りに精を出す。魚釣りにいそしんで、肥料の材料を集めるのもいいだろう。まあ、たまにはスノボーで息抜きするのもいいけどね。



⬆冬だから何にもすることがないなんて大間違い。働きましょう！

冬にやること その1

●魚を釣ってお金をかせぐ

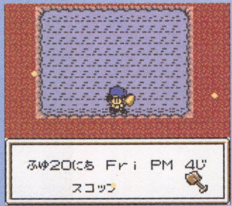
釣った魚も立派な収穫物。出荷すればけっこうな金額になるから種を買う費用にして、肥料にするのもいいだろう。

⬆1日中釣り三昧。釣り好きにはとってはウレシイ季節かも。

冬にやること その2

●浅瀬を掘って田植えの準備

冬のあいだに浅瀬を作っておけば春になったその日から、コメを植えることができる。何ごとも準備が大切なんだ。



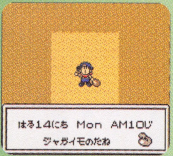
⬆水は見るからに冷たそう。カゼなどひかないようにね。

こんな失敗だけはやっちゃダメ（畑篇）

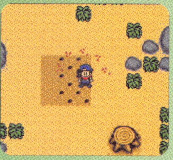
思わずやっちゃう失敗例をピックアップしてみたよ。これらは悪い例だからマネしちゃダメだぞ。

失敗その1 耕してない土地に種をまく

花屋で種を買ってきて、いざ種まき。はやる気持ちを抑えて、ちゃんと土地を耕しているか、もう一度確認。ありがちなのが種をまける3×3ブロックの範囲をはみだしてしまうこと。きちんと中心に立って種をまこう。



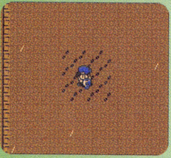
➡必ず3×3ブロックの中心に立つこと。



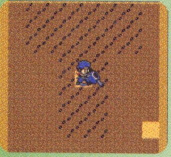
➡まちがってまいた種は取り戻せない。

失敗その2 雨の日に水やりをする

雨の日は水やりする必要がない。びしょぬれになりながら、せっせと水をあげるのは、いたずらに体力を消費するだけでまったく無意味。雨天での屋外作業は疲労度もたまりやすいから十分に注意しよう。



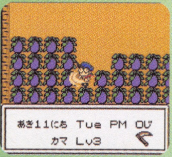
➡疲れるだけでまったく無意味だぞ。



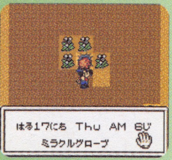
➡スプリンクラーの周囲も水やり不要だ。

失敗その3 収穫物をカマで刈っちゃう

コメ、コムギと牧草はカマで刈って収穫するけれど、ほかの野菜や花は素手で収穫するんだ。せっかく実った作物をカマで刈ると壊れてなくなっちゃうから気をつけて。Lv3のカマで刈ったときなんて泣くに泣けないぞ。



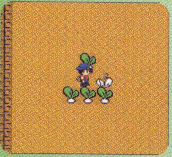
➡気づいたときにはもう遅い。悲しい…。



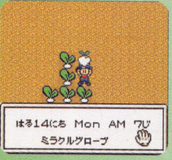
➡収穫は必ず素手かミラクルグローブで。

失敗その4 収穫物を投げちゃう

男の子が持ってるミラクルグローブを装備していれば、放り投げた作物を自動的に倉庫にしまうことができるけど、素手のときにうっかり投げてしまうと、収穫物は壊れてしまう。グローブを装備してるか確認すること。



➡消え行く作物をみて、しばしぼう然。



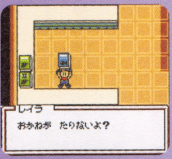
➡ステータスを表示すれば失敗を防げる。

こうすりゃキミも立派な牧場主（男の子篇）

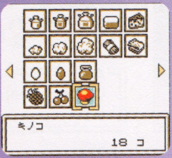
牧場マスターへの道のりは長くて険しい。ここで紹介したことを覚えて、立派な牧場主になろう。

1年目はなりふりかまわず資金集めに集中しよう

牧場生活を始めて間もないときは資金繰りに苦労するよね。軌道に乗る前は、とにかくお金を増やすことに集中。春〜秋の月の草原でとれる山の幸は1日のうちに何度も収穫可能。アルバイト代わりにバッチリ。



➡ビンボーだと何も買えない。ツライ。



➡草原の山の幸を出荷。資金を増やそう。

早めに牧草地を整備して動物を購入しよう

牧草地とカイバのストックが一定数以上ないと、動物を購入することができない。カイバのストックを増やすのも、けっこう時間がかかる。早めに牧草を育てておかないと、いつまでたっても動物を飼えないぞ。

➡条件を満たさないと売ってくれない。

➡牧場の種は牧場組合で売ってるよ。

収穫物を出荷するなら依頼を受けたほうがおトク

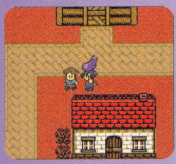
牧場組合では依頼を受けられるよね。依頼された作物を出荷すると、期限の残り日数に応じてボーナスが。さらに有名度もアップするなど、いいことづくめ。ただし、納期に遅れると有名度はダウンするから注意して。

➡条件に合う依頼はどんどん受けよう。

➡自宅の電話で終了報告するんだよ。

村や本土の人たちに好かれよう。パートナーにも愛情を贈って

村や本土の住人たちにプレゼントをあげると友好度がアップ。友好度が一定数以上になると、イベントが発生する人物もいることに注意して。パートナーにプレゼントすれば、信頼度が上昇。仕事の失敗が減るぞ。



➡イベントがある人への贈り物は不可欠。

➡信頼度があがると仕事の達成率アップ。

男の子にしかできない貴重なイベント

主人公が男の子の場合だけみられるイベントがいくつかある。絶対にチェックしておこう!!

どちらにしようかな～… 女の子たちからモテまくり

エルザとカリンとの友好度がそれぞれ50Pを超えた最初の火曜日に、ふたりからデートに誘われちゃうんだ。「いやー、モテる男はツライねえ、ガハハ」なんて鼻の下を伸ばしてる、そこのキミ! 彼女たちとデートを楽しむのもいいけれど、キミには大事なパートナーがいるってことを忘れてない? デートをオーケーすると、キミに対するパートナーの愛情度が10Pもダウンしちゃうぞ。パートナーと結婚したいと考えてるなら、デートは断るべき。どの女の子を選ぶか迷っちゃう気持ちはわかるけどね…。

⬆エルザは水族館に行きたいんだって。どうしようかなあ。

⬆映画をみたいというカリン。デートしてもいいかなあ…。

⬆デートをすっぽかせば愛情度は下がらない。

●このイベントの発生条件●

- エルザとカリンとの友好度が両者とも50P以上のとき
- 自家用船入手後、最初の火曜日のAM6:00～PM1:00までのあいだにエルザかカリンに話しかける

●デートすると●

デートした相手との友好度+10P
デートしなかった相手の友好度-10P
パートナーの愛情度-10P

●デートしないと●

エルザとカリンとの友好度-10P
パートナーの愛情度+10P

やっぱりボクはカノジョひと筋 パートナーと結婚したいんだ!

ある条件を満たすとパートナーからさまざまな質問を投げかけられるイベントが。キミがどう答えるかによって、つぎに発生するイベントは異なってくる。相手に気に入られる答えを続けていけば、最終的には女の子と結婚できるんだ。彼女と結婚したいなら、慎重に答えを選んでいこう。無事に結婚できると、今度は自分の子どもが生まれるイベントが待っているから、お楽しみに。イベントの分岐の仕方はP62をチェックしてね。

➡もちろん! 結婚しよ～、ボクと～、ボクと～♪

➡プロポーズから1週間後、盛大な結婚式が開かれる!

ココがポイント

女の子は結婚するとゲームを続けられないんだ…

男の子は結婚後もゲームはそのまま継続するけれど、女の子は結婚してしまうと、そこでゲームオーバーになる。ゲームを続けたければ、結婚をあきらめて一生独身でいるしかないんだ。恋愛を取るか、牧場を取るか。どっちを選ぶか、悩んじゃうよねえ…。

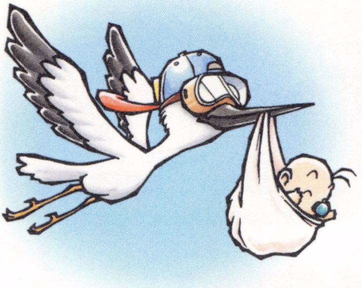
⬅女性にとって結婚というのはゴール地点なのかもね。

産まれてくる赤ちゃんのためにも頑張って働かなくっちゃ

パートナーとの結婚をすると、ふたりのあいだに赤ちゃんが誕生。産まれてくる子どものためにも、今まで以上に一生けん命働かないとダメだよ。頑張ってね、お父さん！

パパになるまでは結婚してから最短で90日!!

- まずは結婚
- ↓ 15日後
- 1.女の子が夢をみる
- ↓ 15日後
- 2.女の子が妊娠
- ↓ 60日後
- 3.赤ちゃんが誕生



パパになるまで その1

●このイベントの発生条件●
- ・結婚式から15日後
- ・パートナーの愛情度が70P以上ある

コウノトリの夢をみたって？ それってもしかして…

結婚式から2週間をすぎると、女の子からコウノトリが出てくる夢をみたことを告げられる。コウノトリは赤ちゃんを運んでくる鳥だと言われているよね。これってもしかすると、もうすぐ赤ちゃんができるってことなのかな？ いつ産まれてもいいように準備しておかなくっちゃ。

➡赤ちゃんを運んでくるコウノトリ。できちゃった？

パパになるまで その2

●このイベントの発生条件●
- ・1のイベントから15日以上経過
- ・自宅に子ども用のベッドを設置してある

おなかの中に赤ちゃんが！ 元気な赤ちゃんを産んでね

女の子がコウノトリの夢をみたら、急いで本土の道具屋に出かけて、子ども用のベッドを買っておこう。ベッドを設置してから2週間経つと、女の子のおなかに赤ちゃんが！ 赤ちゃんが産まれるまでのあいだ、パートナーは作業できなくなる。動物の世話はキミが代わってあげよう。

⬆必ずベッドを買っておくこと。

⬆わが子のためにがんばらなくちゃ。

パパになるまで その3

●このイベントの発生条件●
- ・2のイベントの60日後

つ、ついに、産まれたあ〜！ 男の子、女の子、どっちかな？

妊娠がわかってから60日後、待望の赤ちゃんがついに誕生！ キミのところの赤ちゃんは、男の子、女の子、どちらだろう？ でも、無事に産まれてくれれば、性別なんかどっちでもいいよね。すこやかに育ってくれることがいちばん大事なんだから。お父さんになったからには、今まで以上に頑張って働こう。それにしてもカワイイなあ。

⬆やった！ 早く顔をみてみたいね。

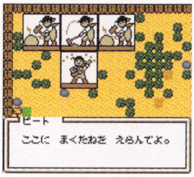
⬆抱きしめたくなるほどカワイイ！

女の子の牧場ライフ!!

女の子は動物の世話を中心に 農作業は男の子の力を借りて

女の子だって、もちろん農作業をすることはできる。だけれど、体力の少ない女の子はすぐに疲れちゃうから要注意。畑仕事は男の子に手伝ってもらって、まずは動物の面倒をきちんとみよう。先に農作業に取りかかって、体力がゼロになってしまうと動物の世話ができなくなるから、くれぐれも注意しよう。

⬆やってもらう場所と作業の種類を選ぶんだ。

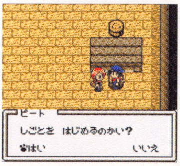


⬆持ってない種はまいてくれないからね。

●指示アイコンの見方●

仕事を頼むと信頼度アップ 毎日お願いしちゃおう

男の子に仕事を頼むことで信頼度がアップ。最初は失敗も多いけれど、毎日仕事を頼んでいるうちに、だんだん上手になっていく。失敗したからといって、あまり怒らないであげてね。



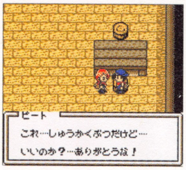
➡仕事は必ず毎日お願いするように。

➡天気が悪くても、働いてくれるぞ。

信頼度が高いほど一生けん命働いてくれるよ

信頼度が高くなるほど、頼んだ仕事をきちんとこなしてくれるんだ。信頼度アップには、プレゼントも有効だよ。

信頼度	達成度
1P～19P	30%
20P～69P	70%
70P以上	100%



⬆毎日欠かさず収穫物をプレゼントしよう。

仕事をやってくれたか必ず確認しよう

男の子に仕事を頼んだあとは、畑に足を運んで、仕事の成果を確認すること。体力に余裕があるなら自分でも畑の手入れをしよう。

➡最初はやり残しが多い。怒らないで。

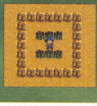
➡余裕があれば自分でも畑の手入れを。

ココがポイント パートナーに本をプレゼントしよう

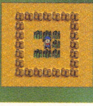
本屋で売ってる「農場物語」「農場物語2」を購入すると、男の子ができる耕し方が増えるんだ。さらに信頼度が7Pアップするよ。

●農場物語
2000G
ニの字型に耕せるようになる

●農場物語2
2000G
コの字型に耕せるようになる



➡ニの字型はコレ。



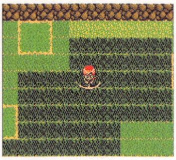
➡コの字型がコレ。

さっそく動物の世話にとりかかろう！

男の子に仕事を頼んだら、さっそく動物の世話にとりかかろう。愛情をもって接してあげようね。

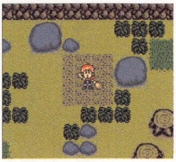
牧草地の整備は手伝ってもらえない 女の子自身でやらなきゃね…

畑の手入れは男の子に頼めるけれど、牧草地のことは女の子自身がやらなきゃいけない。動物を飼うためには牧草が必要不可欠。畑で作物を育てるまえに、まずは牧草を増やすことを考えよう。最大体力が増える力の木の実は、牧草地を耕すことでもゲットできるから、それについては心配しないで。荒れ放題の牧草地を整備するのは、かなりの大仕事。1日ですべて終わらせようなんてことは考えずに、毎日コツコツやっていこう。



⬆男の子が手伝ってくれるのは畑だけ。

⬆牧草地でも力の木の実は手に入るぞ。



⬆牧草地の整備は根気よく続けよう。

エサセット1個はカイバ32個ぶんと同じだよ

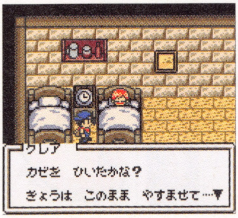
女の子でゲームを始めると、最初から大ウシを飼っている。エサになるカイバのストックはゼロだから、エサセットで代用するんだ。このエサセットは32回使うとなくなっちゃうから気をつけて。春の月のあいだに牧草を育てておかないとエサ切れで、大変な思いをするよ。

⬅エサやりしないと、動物は不機嫌になる。要注意。

雨や雪の日の作業は要注意！ 疲れやすい女の子は外の作業は控えめに

男の子とちがって、女の子は悪天候の日に外で作業すると、何かやるたびに疲労度がアップ。あっという間に病気で寝込んじゃうハメになるから要注意。天気の悪いときは屋内作業だけにしといたほうが無難だよ。

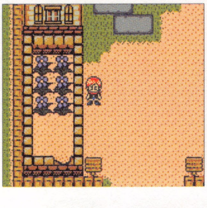
➡道具を使ったり、作物を持ち上げると疲労度アップ。



➡疲れすぎると、すぐに熱を出してダウンしちゃうよ。

疲れやすくて体力のMAXも低い だから力の木の実は全部ゲットして

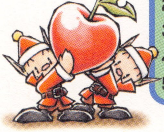
女の子最大体力は200P。男の子よりも50Pも少ない。何かと疲れやすい女の子だからこそ、力の木の実はもらさずゲットしておきたいよね。下の入手方法を参考にして、取りこぼしのないように。



➡力の木の実をゲットすると花壇に花が咲くよ。

●力の木の実の入手方法●

1.地面を耕す（6個入手可能）
2.マーメイにもらう
3.コロボックルにもらう
4.水族館の水そうに全種類の魚を入れる
5.スノボーの1回のレースで20回以上転ぶ



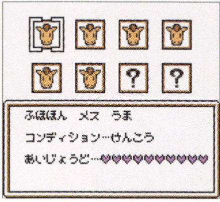
動物の世話は愛情度をアップさせることにいきつく

動物の愛情度が高ければ、売値も高い。さらに収穫物のサイズも大きくなる。エサやりを忘れない、悪天候の日に放牧しないなど、ごく当たり前のことを守っていれば下がることはない。晴れの日に放牧する、ブラッシングやシャンプーなど動物がよろこぶことをしてやれば、愛情度はアップしていくから、一生けん命に世話をして。

●動物の愛情度があがると●

1. 収穫物のサイズが大きくなる
2. 売値が高くなる
3. コンテストやレースで上位入賞

愛情度MAXをめざそう

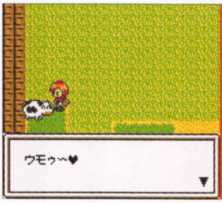


➡エサだけでなく愛情もたくさんあげるようにしてね。

毎日ひなたぼっこさせて愛情度をアップさせよう

晴れの日に放牧してやると愛情度はアップする。牧草が生えていればエサ箱にカイバを入れなくてもオーケーだ。ペットがネコかタカならば野犬を追い払ってくれず、夜通しの放牧は野犬に襲われて不機嫌になるから要注意。ニワトリは食べられることも…。

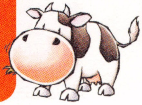
気持ちよさそうだなあ



➡お日さまの光を浴びて動物たちもうれしそうだね。

悪天候の日はダメだよ

➡台風の日に放牧してると病気になることもある。



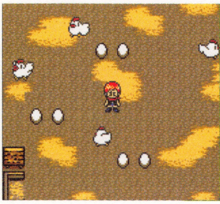
女の子が飼うニワトリはタマゴを2個ずつ産むんだ

主人公が女の子の場合だけ、ニワトリは2個ずつタマゴを産む。畑仕事が得意じゃないぶん、とっても助かるよね。ニワトリは1羽1000Gと買いやすいし、最初に購入するならコレがベスト。ただし、オスを飼ってないとタマゴはふ化しないから、そのつもりで。

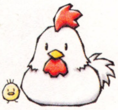
男の子は1日1個だけれど

➡メスを8羽飼っている場合でも8個しかとれない。

女の子なら1日に2個!



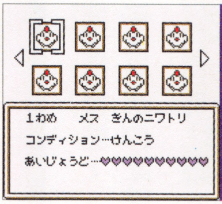
➡メス4羽で8個。メス8羽ならなんと16個もとれる。



金のタマゴからは金のニワトリが誕生するけれど…

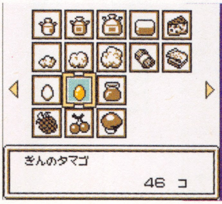
愛情度がMAXになると変身する金のニワトリは、金のタマゴを産む。これをふ化させると、金のニワトリが誕生。しかし、産まれたての金のニワトリは愛情度が低い。売っても売却値はふつうのニワトリと同じ。高値で売りたければ、愛情度をMAXにしないとダメ。

売値はなんと10000G!



➡ただし、これは愛情度がMAXの場合の売値なのだ。

金のタマゴの出荷額は不変



➡金のタマゴの出荷額は200Gで変わらないよ。

各種メイカーは出荷数が100個を超えると販売開始

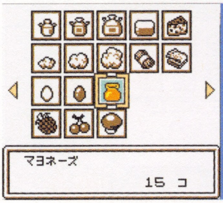
動物の収穫物の出荷数が100個以上になると、道具屋で各種メイカーが販売開始。メイカーがあれば、収穫物を加工することができるんだ。加工品は1週間以上倉庫に入れておいてもくさらないから便利。おまけに出荷額も高いよ。

●各種メイカーの販売開始条件●

- ●チーズ／バターメイカー　ミルクの出荷数が100個以上になると販売
- ●ニット／毛糸メイカー　ウールの出荷数が100個以上になると販売
- ●マヨネーズメイカー　タマゴの出荷数が100個以上になると販売

※価格はいずれも30000G

加工品の出荷額は高め

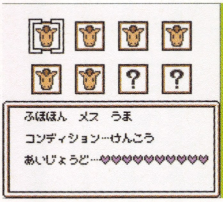


➡くさらないし、高額で売れる。加工するメリット大。

出産すると親の愛情度がアップすることを覚えて

オスとメスを種付け場の中に入れると、翌日にはメスが妊娠し、30日後には出産。産まれてきた子どもは、親の愛情度の半分を受け継いでいるんだ。また、出産した親の愛情度は30Pアップ。産めば産むほど、愛情度が高くなるってわけ。覚えておこう。

親の愛情度は+30P!



➡親の愛情度は自動的にアップ。苦労してよかったね。

親の愛も遺伝するんだ

➡親の愛が高いほど、いい子どもが産まれるってこと。

ウシのコンテストとウマのレースは必ず出そう

動物組合の依頼窓口ではウシをコンテスト、ウマをレースに出頭することができる。愛情度が高い動物ほどいい結果を残すのは当然。結果に応じて、有名度がアップするので自慢の動物はどんどん預けるように。ウマはレースに出すと、返ってこないので注意しよう。

レースの結果は速報で確認

➡レース結果は本で確認。くわしくはP33をみてね。

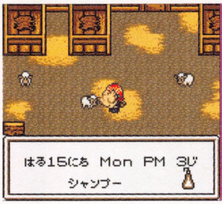
親の愛も遺伝するんだ

➡結果はすぐに教えてくれる。くわしくはP29を。

ヒツジに使うシャンプーとバリカンは組合から購入して

ヒツジの世話に使うシャンプーと、毛を収穫するためのバリカンは牧場組合の動物課で購入する。特にバリカンはヒツジといっしょに買い揃えよう。毛を刈り取れないヒツジを飼っていても意味ないしね。ちなみに主人公が男の子だと、これらの道具は売られない。

シャンプーは買わないとダメ



➡シャンプーで洗ってあげると愛情度がアップするよ。

バリカンで収穫するんだ

➡ウールを収穫するのに必要。忘れずに買っておこう。

こんな失敗だけはやっちゃダメ（動物篇）

動物を飼育するうえで絶対にさけたいことを教えておこう。失敗はくりかえしちゃダメだよ。

失敗その1 悪天候の日に放牧する

動物を放牧させるのは、愛情度アップにつながるし別に悪いことじゃない。というか毎日でも放牧すべき。でも、天気の悪い日に放牧しちゃうと、一発で不機嫌になるから、絶対にやっちゃダメだからね。

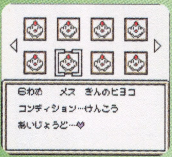
➡朝起きて外に出たら雨がザーザー。

➡こんな日に放牧したら絶対にダメ。

失敗その2 タマゴを割っちゃう…

すでに8羽いるのにふ化台にタマゴを置こうとしちゃダメ。タマゴはふ化台を素通りして、地面に落下。あっけなく割れちゃうぞ。特に金のタマゴだったりした日には目も当てられない。飼ってる数は把握しておこう。

➡なんで割れちゃうの？ と思うまえに。



➡飼っている数を確認しておくように。

失敗その3 エサのストックをきらす

牧草が育たなくなる冬の月はエサ切れにはくれぐれも注意。エサがなくなったら、牧場組合でエサセットを購入するしかない。エサやりを計4日サボり続けると動物は病気になる。そうなるまえに蓄えはたっぷりと。

➡エサやりを4日サボると病気になるぞ。

➡秋の月のあいだにカイバを増やして。

失敗その4 収穫物を投げちゃう

1度、地面に落とした収穫物は消えてなくなっちゃう。収穫物をリュックにしまうつもりが、ボタンを押しまちがえて、落としちゃったというのは、よくあるケース。あせらずに操作は正しく行なうように。

➡Aボタンで収穫。Bボタンでしまう。

➡ボタンの押しまちがえはダメだぞ。

2年目のチェックポイントを乗り越えて…

ずっと牧場を続けよう!!

ずっと牧場で働きたいなら4つの条件をクリアせよ!

3年目に突入した初日の朝、パートナーに2年間の働きぶりをチェックされる。牧場生活を続けたければ、下の条件をクリアすること。

⬆ひとつでも達成できないとゲームオーバー。

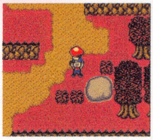
●3年目以降もプレイするには…●

2年目終了時点で

1. 収穫物の出荷数が300個以上
2. すべての動物を3匹以上飼っている
3. 有名度が50P以上
4. 信頼度が30P以上

男の子なら山の幸、女の子ならタマゴで出荷数を増やしていこう

春～秋の月にとれる山の幸は1日のうちに何度でも収穫できる。がんばれば1日で70個ぐらいは集められるはず。また主人公が女の子のときのニワトリはタマゴを2個産む。これを知っていれば、収穫物の出荷数300個以上という条件は、カンタンにクリアできるよね。



⬆草原の山の幸で出荷数を増やそう。

⬆女の子のタマゴは1日に2個とれる。

動物を増やすなら買うよりも種付けして出産させよう

すべての動物を3匹以上飼うというのも条件のひとつ。これをクリアするためにはペアで購入。1回出産させればオーケー。これで問題なしでしょ。

⬆オスとメスを最低でも1匹ずつ用意すること。

➡数は増えるし、親の愛情度もアップ。言うことなし。

有名度はウシかウマを預けるか依頼をこなせばどんどんアップ

牧場組合の依頼を受けたり、愛情度の高い動物を預ければ、有名度はすぐに50P以上になるはず。本土の港の朝市で品物が売れても、有名度はアップするぞ。

⬆動物の愛情度が低いと、有名度は下がる。注意。

➡港の朝市には有名度アップのためにも参加して。

パートナーに毎日仕事を頼んで信頼してもらおう

パートナーの信頼度は毎日仕事を頼んでいれば、すぐに30Pオーバー。プレゼントもあげていれば、なお確実。相手に嫌われることをしなければ、条件のクリアは難しくない。

⬆仕事を頼むと、信頼度はアップするぞ。

➡カイバや資材をあげると信頼度はダウン。

牧　場

サラとピートが牧場へ来て２年がすぎました。
その後の牧場はどうなったのでしょうか？
実はその結末を決めるのはあなた！　そう、
この本を読んでいるあなた自身なのです！
あなたが「これ！」と思う選択肢を選んで、ぜひ
二人を「ベストエンディング」へ導いてあげてください。

牧場物語GB3 ベストエンディングへの道

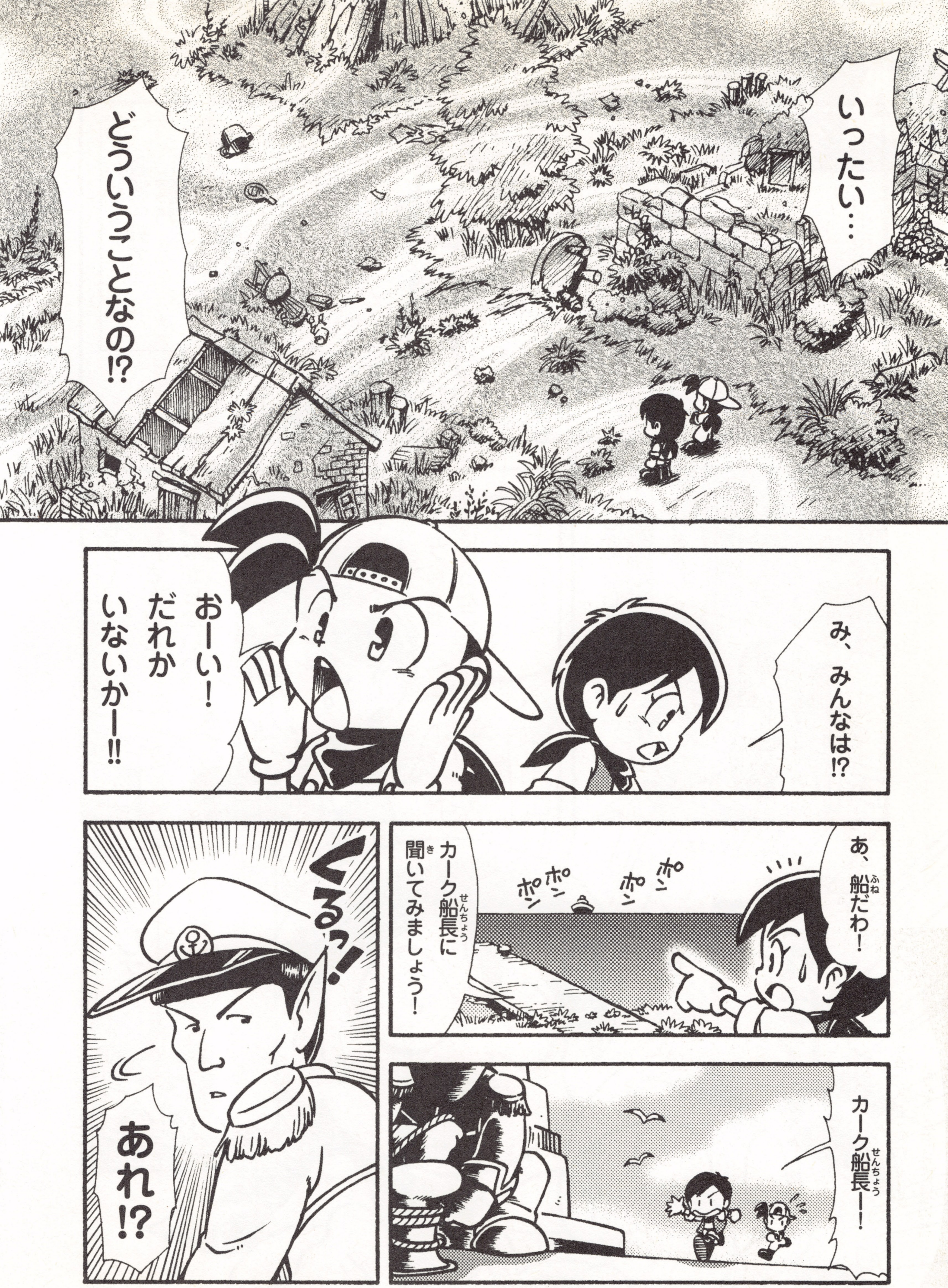
START!

主人公は絶対サラ(女の子)がいい!
- YES → 「牧場」ゲームシリーズは全作持っている
  - YES → 「GB3」では１人プレイより通信交換に燃えていた
    - YES → **A タイプ**のあなた P83～のまんがを読もう!
    - NO → **B タイプ**のあなた P87～のまんがを読もう!
  - NO → ゲームは1日2時間以上遊んでしまう
    - YES → **C タイプ**のあなた P91～のまんがを読もう!
    - NO → **D タイプ**のあなた P95～のまんがを読もう!
- NO → シミュレーションとRPGではRPGの方が好き
  - YES → ゲームは1日2時間以上遊んでしまう
    - YES → **C タイプ**のあなた P91～のまんがを読もう!
    - NO → **D タイプ**のあなた P95～のまんがを読もう!
  - NO → 計画的にゲームを進めなければ気がすまない方だ
    - YES → **E タイプ**のあなた P99～のまんがを読もう!
    - NO → **F タイプ**のあなた P103～のまんがを読もう!

キミが選んだタイプのページのまんがを読んでね!

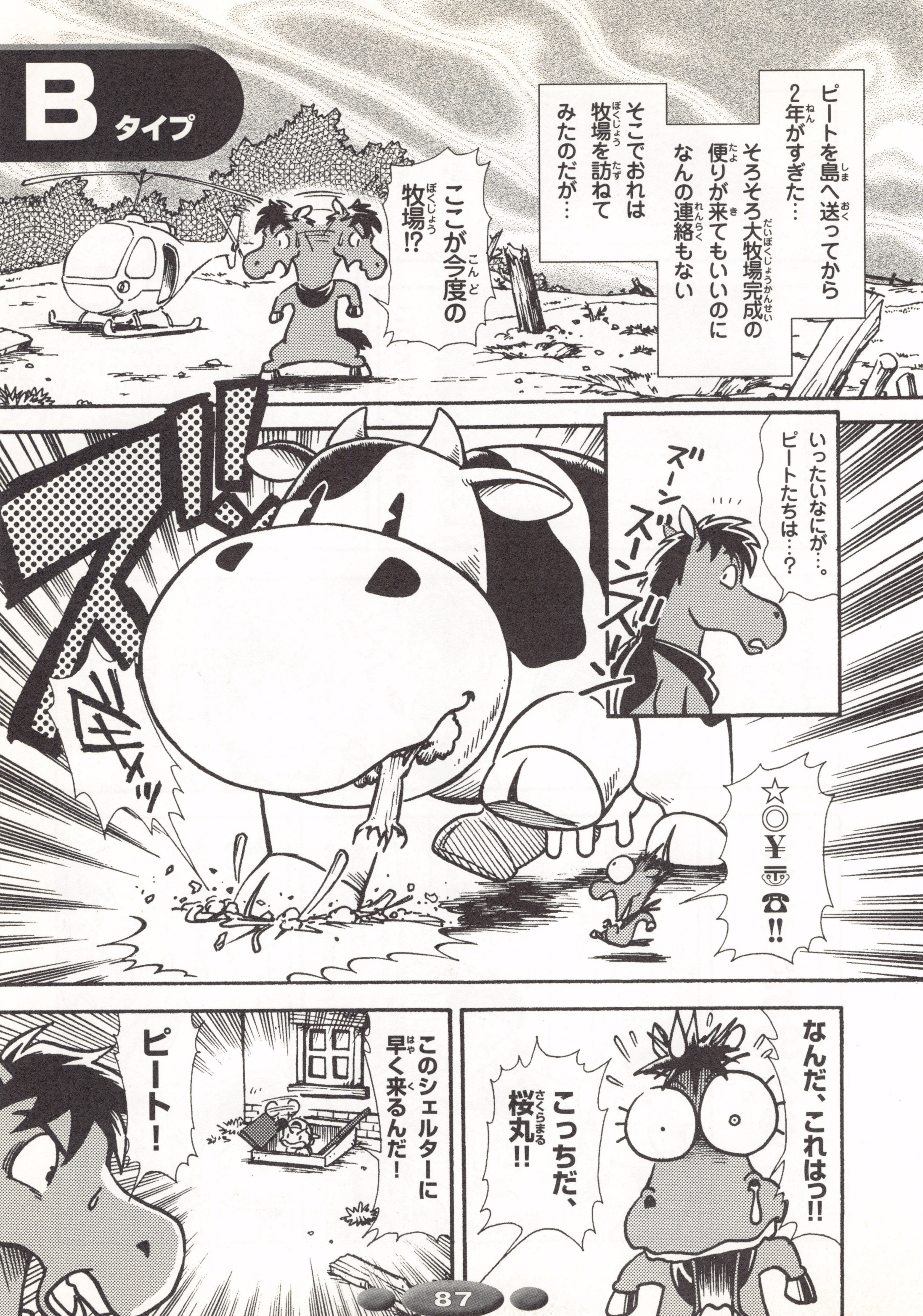
Aタイプ

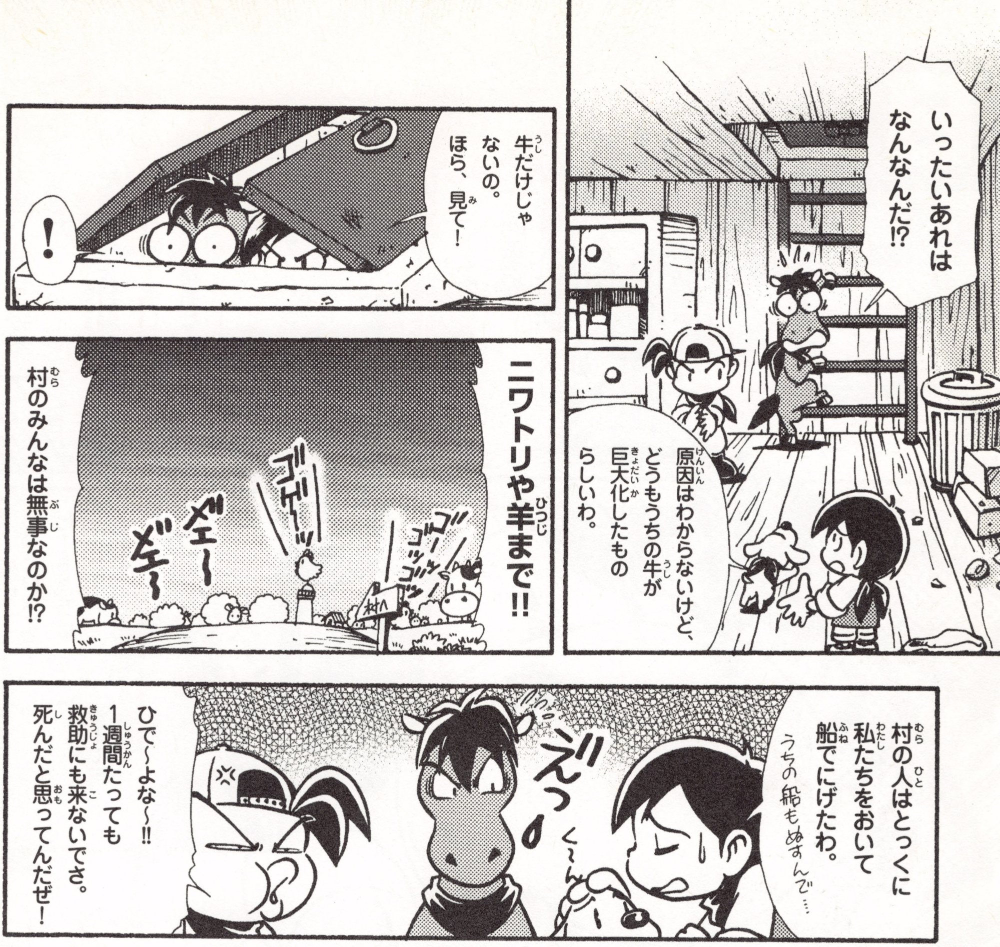
牧場へ来て3年目…
春の月1日…
トゥルルルル
トゥルルルルル…
もう〜、村長さんとこつながらないわ。
チン！
せっかく牧場が立派になったことを報告しようと思ってたのに…。
しかたないわ、直接報告に行きましょう。
そして
村へ
こっ、これは!?


いったい…
どういうことなの!?
み、みんなは!?
おーい！だれかいないかー!!
あ、船だわ！
ポンポン
ポンポン
カーク船長に聞いてみましょう！
カーク船長ー！
くるっ！
あれ!?

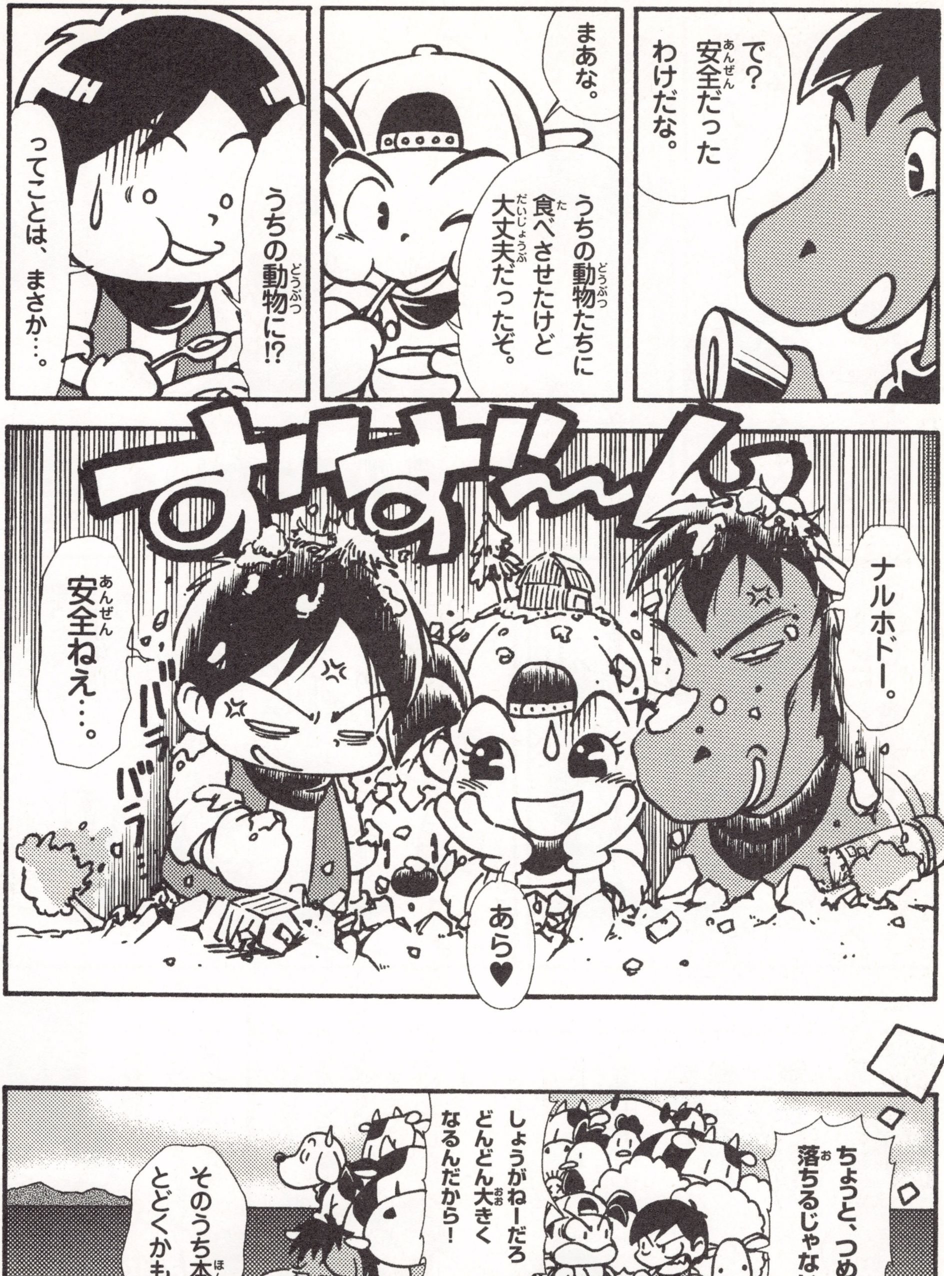
カーク船長じゃない…。
ざわっ
カーク船長だって!?
あなたたちはだれなの?
われわれは本土のものだが…。
本土!? よく行ったけど見たことないぜ!?
われわれもキミらと会うのは初めてだよ。
あなたたちはなぜここにいるの?
私たちは2年前に村長さんにたのまれてここへ牧場を作りに…。
2年前!?
どよっ
冗談いっちゃいけないよ、キミ! たしかにここには村があった。
…12年前まではね。
ガーーン
だが、伝染病が流行して村の全住民をはじめ本土の人も多くが亡くなったんだ。
それ以来、島にはだれも住んでおらず、われわれが墓参りに来るだけなんだよ。
ちなみに今日は13回忌

そういえば島のみんなは村おこしのために大牧場を作りたいといっていたな…。
きっと大牧場を完成させたいという気持ちが強かったのね…。
おい、どうしたキミたち!?
大丈夫!?
……
気絶してる…。
サラとピート この2人は霊たちの強い願いに呼びよせられてこの島へ来たのです
ここがミステリーゾーンとは知らずに…
THE END

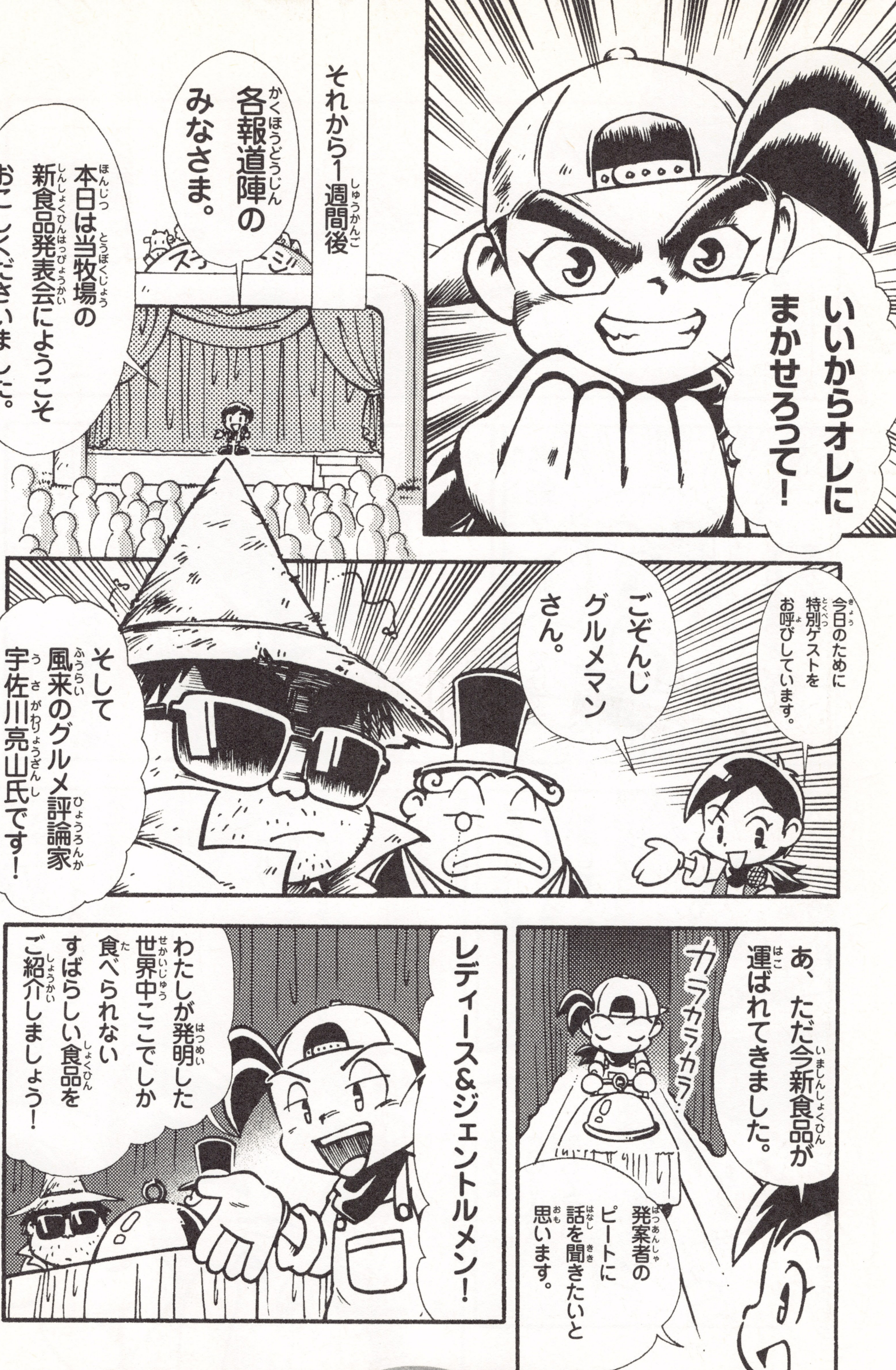

Bタイプ
ピートを島へ送ってから2年がすぎた…
そろそろ大牧場完成の便りが来てもいいのになんの連絡もない
そこでおれは牧場を訪ねてみたのだが…
ここが今度の牧場!?
いったいなにが…。ピートたちは…?
ズーン
ズーン
☆◎¥〒☎!!
なんだ、これはっ!!
こっちだ、桜丸!!
このシェルターに早く来るんだ!
ピート!


いったいあれはなんなんだ!?
原因はわからないけど、どうもうちの牛が巨大化したものらしいわ。
牛だけじゃないの。ほら、見て！
！
ニワトリや羊まで!!
コッコッコッ
ゴケーッ
メェ〜
メェ〜
村へ
村のみんなは無事なのか!?
村の人はとっくに私たちをおいて船でにげたわ。
うちの船もぬすんで…
ええっ
くぅ〜ん
ひで〜よな〜!!
1週間たっても救助にも来ないでさ。
死んだと思ってんだぜ！
おれが乗ってきたヘリコプターは壊されちゃったし…。
だれかが助けに来てくれるのを待つしかないわね。
でももう、保存した食料もないわ。
水はあるけれど…
よーし、オレが畑になにか残ってないか、探してくるぜ！
今なら ないだろ
気をつけてな！
それから30分後…

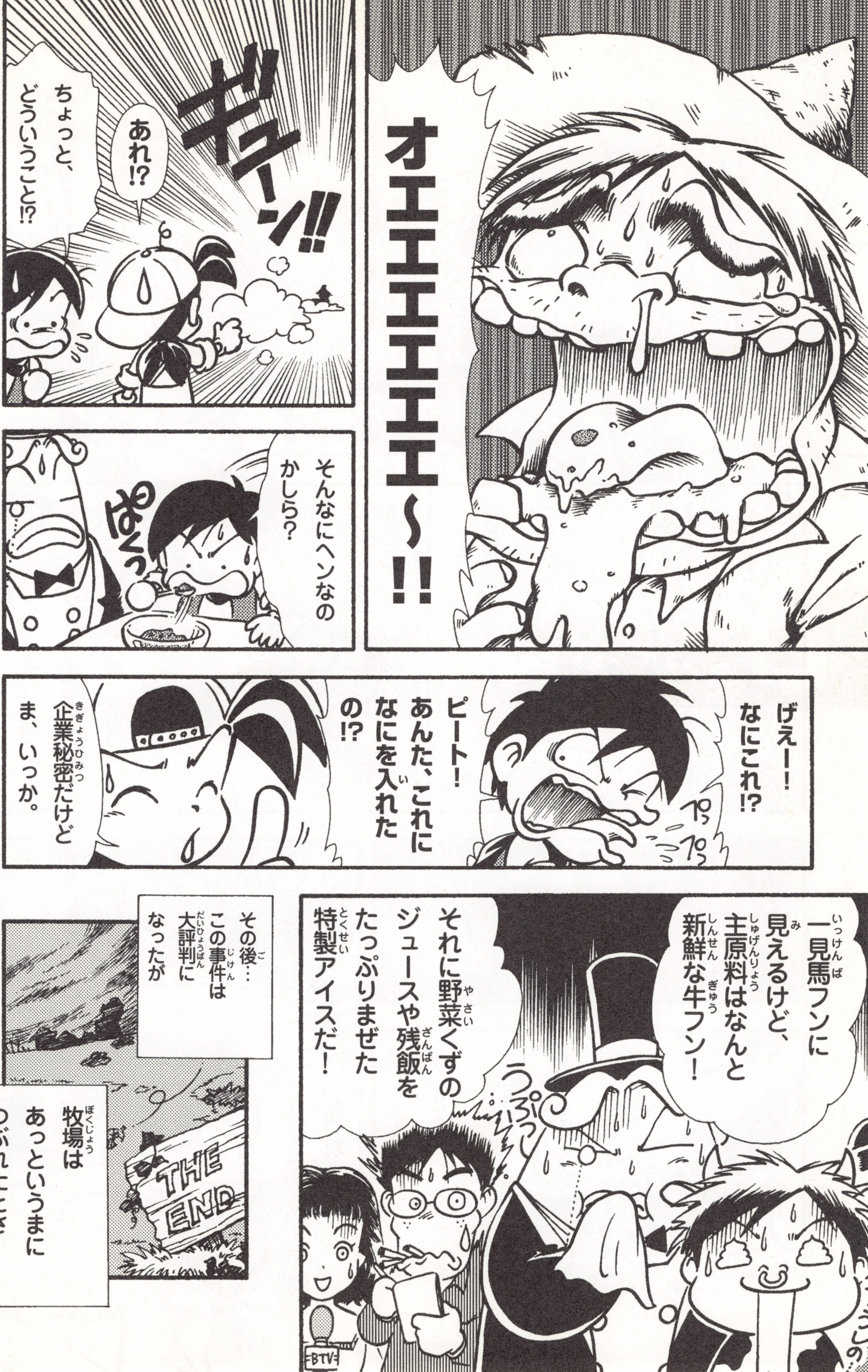
えっへん!
なんだ、そのでっかいイモは!!
それにしてもどうやって入れたのか…!
実は、インターネットで知り合ったバイヤーから野菜がよく育つ薬を買ったのさ。
でけ~
お金がへってると思ったら、またあやしいモン買ってたのね!!
で…、でも、今度はうまくいったろ。
ハハハ
たしかに大きさ以外はふつうのイモみたいだ。
オバケカボチャじゃなくてよかった…
まあ、これなら何日かもつし…。
じゃあ切るよ!
よーし、食おう!
ハラへったー
カチャカチャ
こんな時だとイモスープもうまく感じるな。
…にしてもなんでこんな金のなる木をいままでかくしていたのよ?
ま、オレも成長したからね。
安全性を確かめてから いおうと思ってたのさ。
うっ
ひさびさにマズイ…


で？安全だったわけだな。
まあな。
うちの動物たちに食べさせたけど大丈夫だったぞ。
うちの動物に!?
ってことは、まさか…。
ずずだ〜ん
ナルホドー。
安全ねえ…。
バラ
バラ
あら♥
ちょっと、つめてよ、落ちるじゃない!
しょうがねーだろどんどん大きくなるんだから!
そのうち本土にとどくかもな…。
終

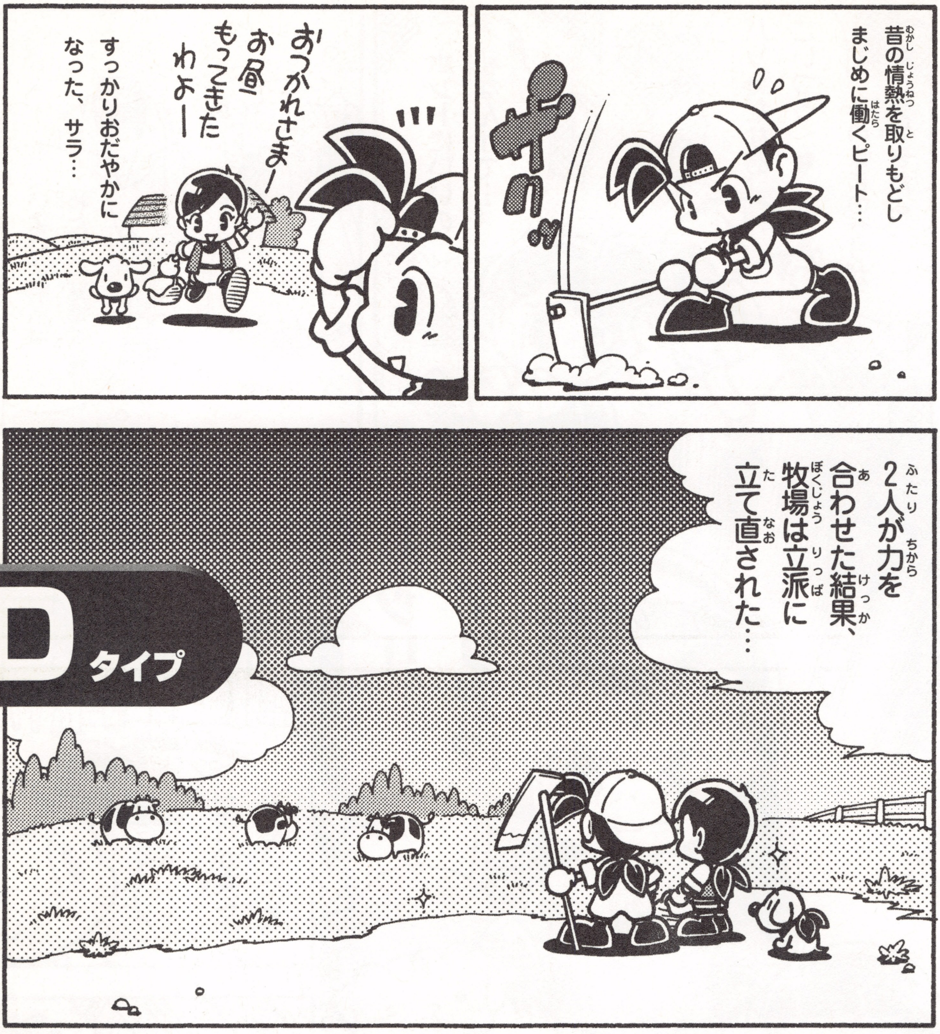
大牧場は完成した
だがしかし…
これといった特長もないし…、
こんなはなれ小島じゃあ…。
村おこしの目玉にするにはなにか名物でもないとねえ…。
名物？
それならオレにまかせろ！
オレは以前「ハンス牧場」ってところでチーズアイスを作って立て直した男だ。
あれ？立て直したのはクレアちゃんじゃあ…？
ハンス牧場
チーズアイス！
発案者のクレアさん
ようし、村長さん！今すぐマスコミに連絡してくれ！
へっ!?
サラはこの2人を探してこい！
一人は多分神保町周辺の公園にいるハズだ！
いったいどうするの？


いいからオレにまかせろって!
それから1週間後
各報道陣のみなさま。
本日は当牧場の新食品発表会にようこそおこしくださいました。
今日のために特別ゲストをお呼びしています。
ごぞんじグルメマンさん。
そして風来のグルメ評論家宇佐川亮山氏です!
あ、ただ今新食品が運ばれてきました。
カラカラカラ
発案者のピートに話を聞きたいと思います。
レディース&ジェントルメン!
わたしが発明した世界中ここでしか食べられないすばらしい食品をご紹介しましょう!

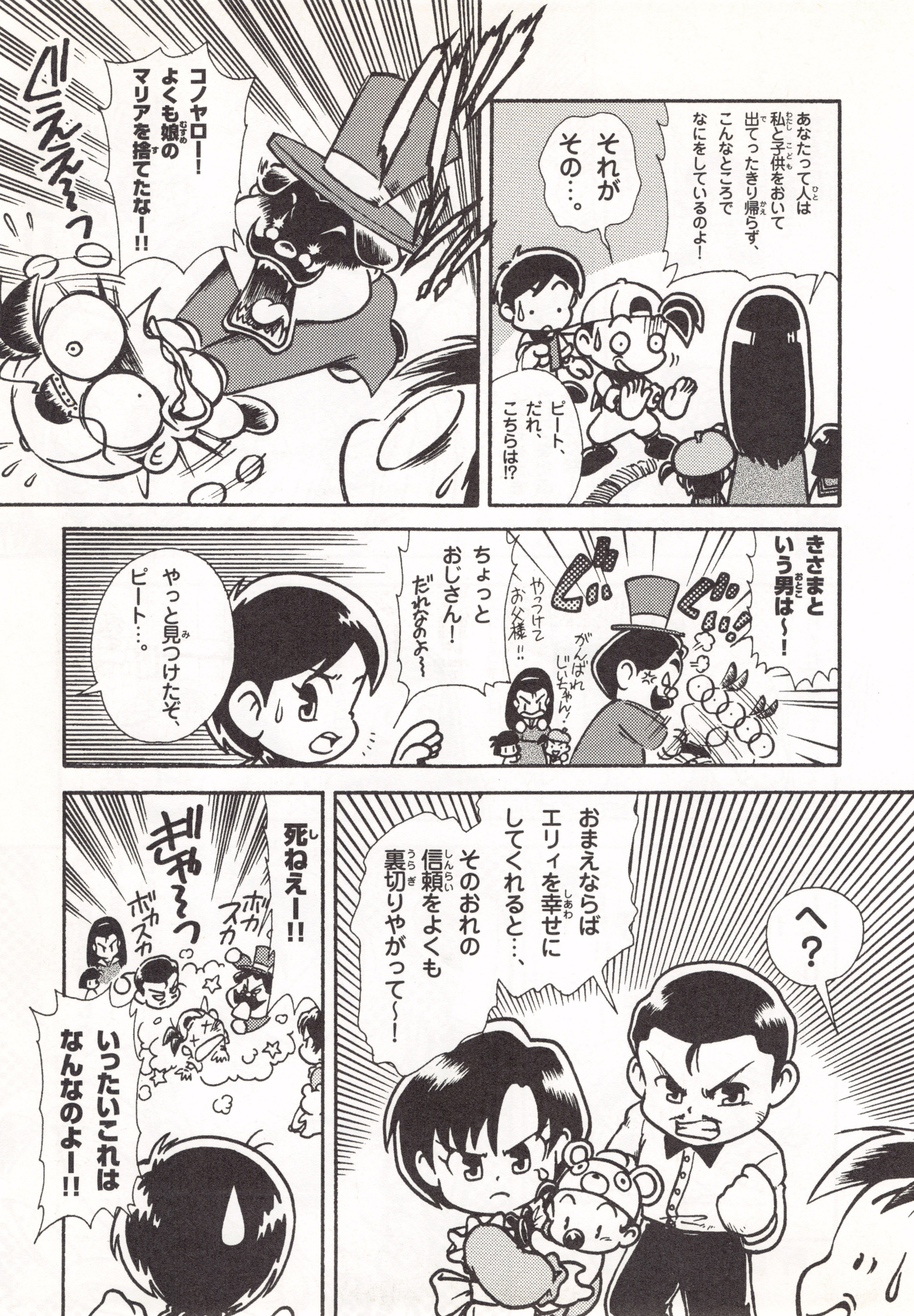
その名も!!
馬フンアイスです!!
バーン!
インパクトあるでしょ? さ、どーぞ。
キミ、これまさか本当に…?
いえいえ、見た目がそれっぽいから、その名前にしただけですよ。
じーっ…
クンクン
でもやっぱふつう食わないよなー。みためバフンだもん…
ピ
タッ
ぱくっ!
うおっ!? さすが亮山、食ったぞー!!
どーです、亮山さん? お味のほうは?
ククワク
すっ


オエエエエエエ〜!!
ギュ〜ン!!
あれ!?
ちょっと、どういうこと!?
そんなにヘンなのかしら?
ぱくっ
げえー! なにこれ!?
ピート! あんた、これになにを入れたの!?
ぺっぺっ
企業秘密だけどま、いっか。
一見馬フンに見えるけど、主原料はなんと新鮮な牛フン!
それに野菜くずのジュースや残飯をたっぷりまぜた特製アイスだ!
うぷっ
うしの…
BTV
その後…この事件は大評判になったが
THE END
牧場はあっというまにつぶれたとさ

D タイプ


昔の情熱を取りもどし
まじめに働くピート…
おつかれさまー!
お昼もってきたわよーー
すっかりおだやかになった、サラ…
2人が力を合わせた結果、
牧場は立派に立て直された…
そして2人のあいだには
愛情さえもが芽ばえて…

いよいよ明日は私たちの結婚式ね。
ホントにいいの、私なんかで…。
バッカだなあ、こいつう…♥
そのままのサラが大好きだよ。
コン!コン!
だれか来たみたいだぞ。
はい、どちらさ…。
ギャ…
ゲゲッ!! マ、マリア!?
バーン!


あなたって人は私と子供をおいて出てったきり帰らず、こんなところでなにをしているのよ!
それがその…。
ピート、だれ、こちらは!?
コノヤロー! よくも娘のマリアを捨てたなー!!
ぐえぇぇ～っ
きさまという男は～!
ぐいぐいっ!!
がんばれじいちゃん!
やっつけてお父様!!
ちょっとおじさん! だれなのよ～
やっと見つけたぞ、ピート…。
へ?
おまえならばエリィを幸せにしてくれると…、
そのおれの信頼をよくも裏切りやがって～!
死ねえー!!
ぎゃ～っ
ボカスカ
ボカスカ
いったいこれはなんなのよー!!

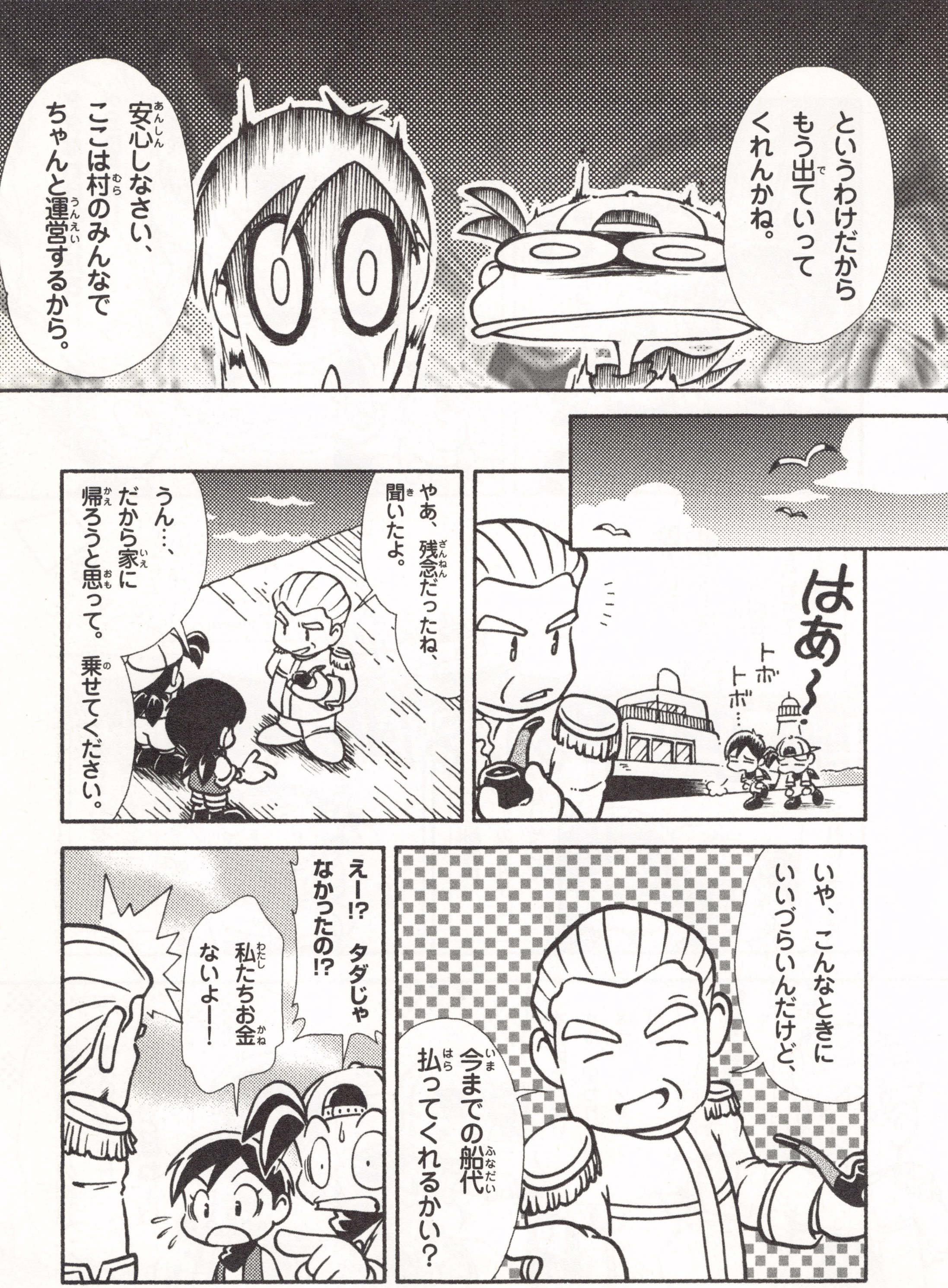
ズガーン!!
ひっ
ピート！よくもきさまカレンをたぶらかしやがったなー!!
ちょっと、ストーップ！ちゃんと話してちょうだい！
あ、あのですねー実は…、
マリアちゃんはスーパーファミコン、
エリィちゃんはニンテンドウ64、
カレンちゃんはプレイステーションで、
それぞれ結婚してましして…。
ハハハ…
ハハハじゃねーぞ!!
で、GB3でわたしとしようとしたのか、このどスケベがー!!
PUNCH
待てー、ピート!! 畑のこやしにしてくれる～！
ひ～!! 許して～!!

THE END

E タイプ

牧場は
みちがえるほど
立派になった
だが
しかし…
ここは私の牧場、
あんたは手伝い！
さあ、とっとと
出ていって!!
なんだとー！
オレが手伝った
からこそ、ここまで
立派になったん
じゃねーか！
いやだ、冗談でしょ？
足手まといになった
だけなのに。
ホーッ
ホッホッ
よくいうぜ！
面倒は全部こっちに
おしつけたくせに！
ほら、お給料。
これあげるから
さっさと行って！
ポトッ
なぬーー！
これぽっちで！
ここのかせぎは
全部オレのモンだ！
今すぐよこせ！
なにいってるの、
私のよーー！

いや、ワシのものだ。
村長さん!?
なにいってるんですか? ここは私が苦労して作った牧場ですよ?
オレだって!
まあ、これを見たまえ。
借用証!?
借用証
村長さんからわたしは 100000Gかりました。
ハリー
※1ケ月ごとにりそくつき
ここはもともとワシがハリーに貸していた土地でねえ。
それに彼にはずいぶんと金を貸したままだったんだ。
キミが返してくれて一安心だよ。
そんなこと一言もいわなかったくせに! だまされた~!!
たべてやるっ!
それコピーだからねっ
なあ、オレの分はあるんだろ? オレはただの助っ人なんだからさ。
ニヤリ…
そう、「タダ」の助っ人だよ。
へ!?
花の芽村の村長にはボランティアの助っ人をたのんだんだ。
ボランティアねえ
どーかね?
いそがしいからなあ…
そーだアイツを…!
だからビタ一文はらわんよ。



というわけだから
もう出ていってくれんかね。
安心しなさい、ここは村のみんなでちゃんと運営するから。
はあ～
トボトボ…
やあ、残念だったね、聞いたよ。
うん…、だから家に帰ろうと思って。乗せてください。
いや、こんなときにいいづらいんだけど、
今までの船代払ってくれるかい？
えー!? タダじゃなかったの!?
私たちお金ないよー!

タダなわけねえだろ、べらぼうめ!!
こちとらこれが商売なんでい!!
金がねえなら体で払ってもらうぜ!
ひぃぃぃぃぃ〜
わかったな!
囚人日記 夏の月1日 カーク船長にとらわれて1ヶ月がたった
ザ—…
ザザー
ドン・ドン・ドン・ドン・ドン
われわれはさんざんこきつかわれている
この船底が一生のすみかになりそうだ…
それにしてもさ。
まさか、この船がペダルボートだったとはね〜。
オレはそれよりサルに使われてるほうが、ショックだよ。
サボるなよ!
ドン
ドン

F タイプ

牧場はみごと完成した！
ぴーす!
だがしかし！ジェイク工業社長ジェイクはあきらめの悪い男！
彼は地上げ軍を編成すると
牧場をつぶすべく乗りこんできたのだった！
ちっきしょー！！許しちゃおけねーぜ！
そうよね！私たちも戦わなきゃ！
人類みな兄弟！
愛は牧場を救う
LOVE & PEAC
暴力反対
んなもんじゃ、ジェイクには勝てねーよ！

ああ！オレが丹誠こめたトマト畑を！
ぐちゃぐちゃ～
もー許せん！メカモードGO！
ダッ
レイツ、フレイル、ウォール、桃の助、行くぜ!!
チャララララ～ ラララ
戦え!! 田舎マン!!
ラ～ララ～
さあいっしょに！
♪～～牧場守るがわれらの仕事～～♪
♪きたぞ今こそそのときだ～ 牛3頭に犬1匹、そして1人の人間が～～♪
ギュオオ オオオン
♪力を合わせて合体だ～ ♪そ・の・名・は!!♪

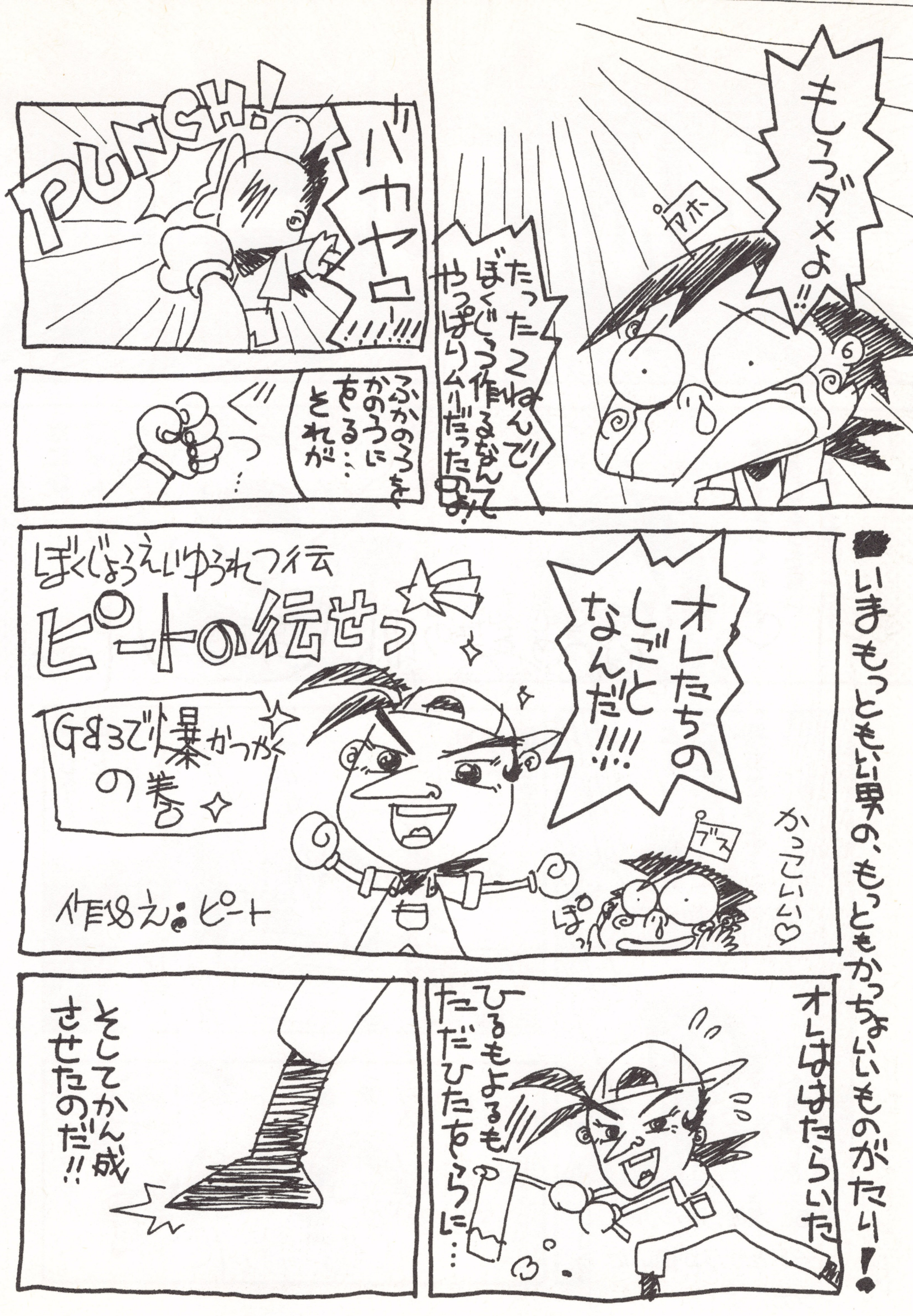
ドウォオン
♪田舎マ〜ン♪
オラオラオラ〜！
ふみつぶすぞーーー！
こらー、もどらんか！！
わーッ!!
にげろーッ
わーっ!!
ひーっ
おのれ、小憎め、こうなったら…。
すっ…
ズシン…！

必殺!!
ピカ～～!!
ハゲビーム!!
うわっ!!
ま、まぶしい!!
フッフッフ、まだまだ!
カチャッ
次はこいつだ。
ヒュン
ヒュン
ヒュン
くらえ!
ヒゲチェーン!
ドサッ
ドサッ
ドサッ
や…、
やられた～。

ピートよ。
どうだ、こんな牧場はやめてワシと手を組まんか？
なんでおまえなんかと！
ならば教えよう。おまえが父親と思っている男、あれは実は…
父親ではない！
なぜならこのワシがおまえの本当の父親だからだ！
うそだあああ!!
なにを証拠にそんなデタラメ…。
信じられんのも無理はない。
が、これが証拠だ！
むずっ！

見ろ、この頭ー!!
うっそぉおおー!!
オレの頭がヅラだったとは…。
和田さんは、どうして教えてくんなかったんだ〜
不自然な髪型だとは思わなかったのか?
ぎゅっ…
…わかった。
よし、父さん!2人でここに立派なゴミ処理場を作ろうぜ!
よくいった、マイ・サン!
やるぜ!
こうして島には巨大なゴミ処理場ができましたとさ
完
こんなのあり〜!?
ージェイク工業ー
ゆめの島

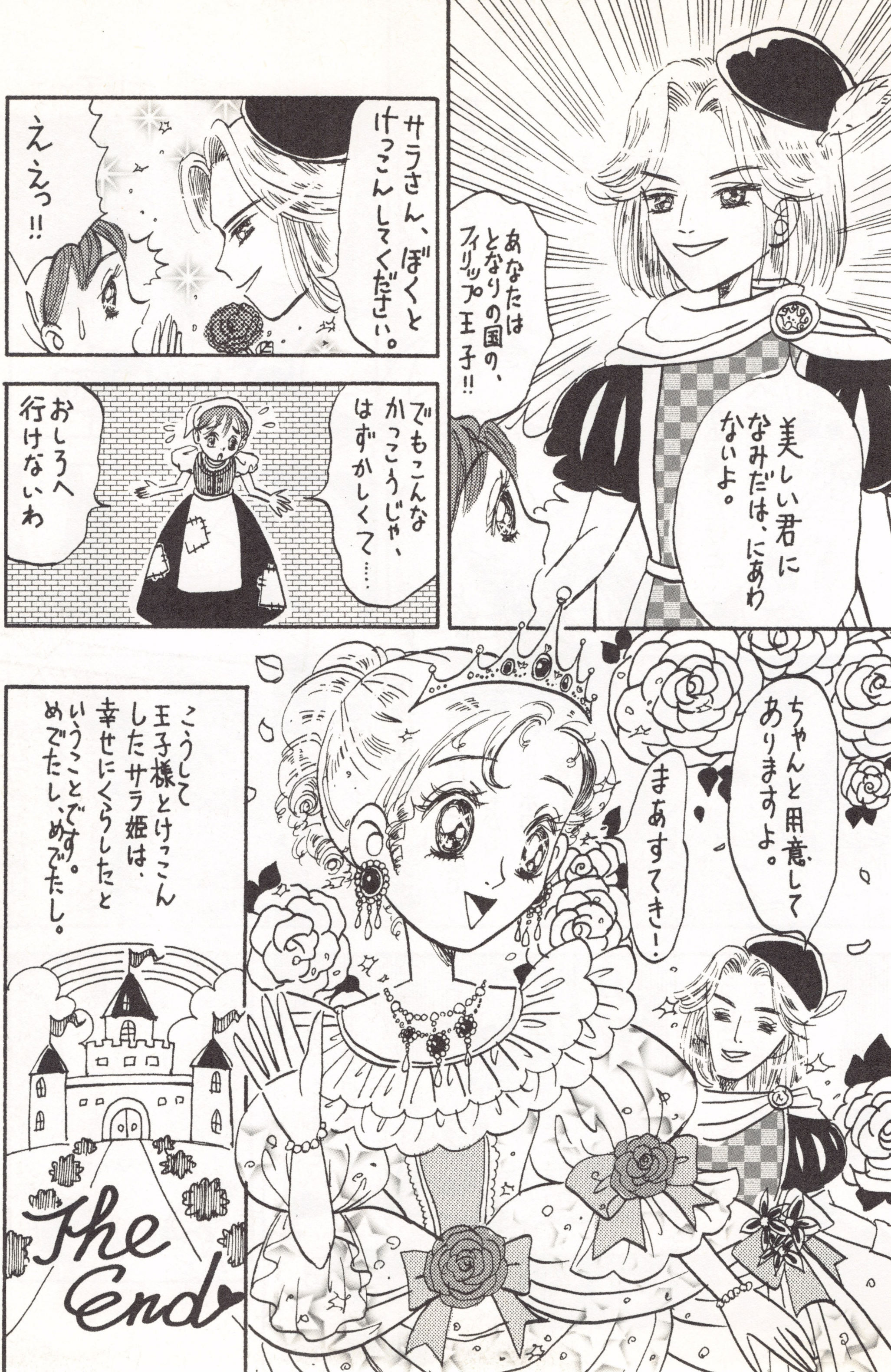
なんだこりゃー!!!
なにが「ベストエンディングへの道」だ！
ぜ〜んぶバッドエンドじゃねーか！
フローチャートもイミねーし!!
まつやまいぐさってどうしようもないヘボマンガ家よね！
だいたいヒロインはかわいく描くものよ！
あたしが描いたほうがずっとましよ！
カリカリカリカリ
カリカリカリカリ
自分でベストエンディングを作ってやる！
できた…。
私って天才！
マンガ家で食べていくのもわるくないわね！
よーし、出版社「大学館」へ持ちこみよ！
さあ、次のページからピートとサラが描いたマンガだよ！



もっダメよ!!
アホ
たったこねんで
ぼくじょう作るなんて
やっぱりムリだったのよ!
バカヤロー!!!!!
PUNCH!
ふかのうを
かのうに
する…
それが
ぐっ…
いまもっともいい男の、もっともかっちょいいものがたり!
ぼくじょうえいゆうれつ伝
ピートの伝せつ
GB3で爆かつやくの巻
作&え：ピート
オレたちの
しごと
なんだ!!!!
かっこいい♡
ブス
ぽっ
オレははたらいた
ひるもよるも
ただひたすらに…
そしてかん成
させたのだ!!

この大ぼくじょうを!!
さすがですピートさん!
なーにオレの手にかかったらこんなもの
フッ
おっといけない また この村の女せいたちの人気をひとりじめしてしまうところだ
ピートさーん
キャー!
それじゃあ村ちょうさんや村の女せいたちによろしくな。
オレはつぎの人助けにたびだつぜ。
ピートさん
さくら丸
なやめる人をたすけるため…
かれはきょうもさすらいつづける…なんてイイヤツ。
ありがとー
FIN
ピート生先へはげましのおたよりおだそう!
ただし女せいだけ!!

幸せの花束にして
～サラ物語～
おうえんよろしくね！
マンガ☆サラ♡
ある牧場にそれは美しいサラという女の子がいました
コホンコホン！
しかしその子は病弱でした
しかも…
いつまでイモほってんだあ!!
さっさと動物にメシやっとけよ！フロもあらえ!!
ムカつくー!
はい、わかりました。
いじわるな同居人のピートに毎日いじめられていました
ああっ、私はこのまま不幸な一生を送るのかしら…
なにを泣いているんだい？

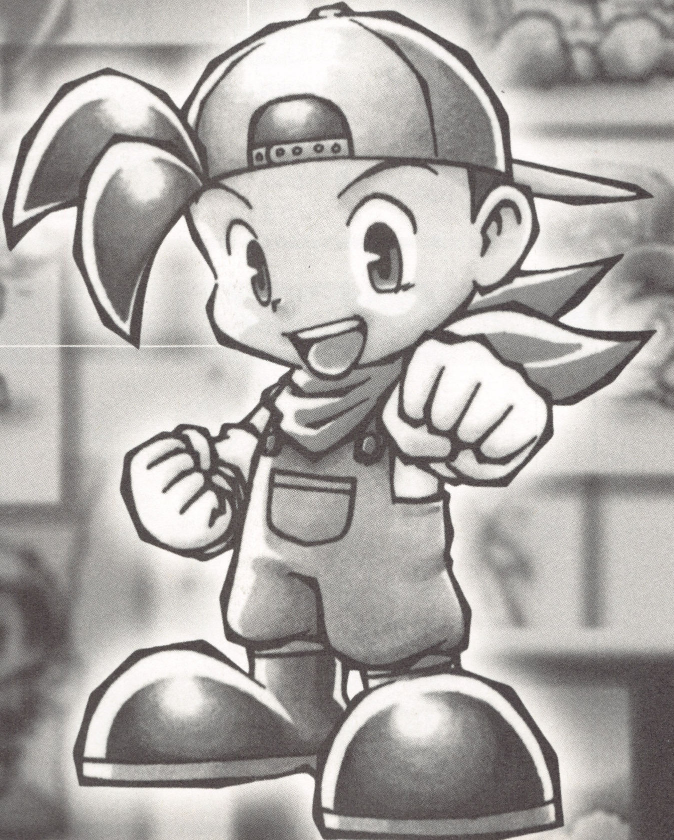


あなたは
となりの国の、
フィリップ王子!!
美しい君に
なみだは、にあわ
ないよ。
サラさん、ぼくと
けっこんしてください。
ええっ!!
でもこんな
かっこうじゃ、
はずかしくて……
おしろへ
行けないわ
ちゃんと用意して
ありますよ。
まあすてき!
こうして
王子様とけっこん
したサラ姫は、
幸せにくらしたと
いうことです。
めでたし、めでたし。
The End

■たぶん一生来ないでしょう。やっぱ地道に
そして…
さ、ピート、ごはんができたわよ。
……、
またイモのスープか…。
お湯
イモ
マンガの持ちこみから3ヶ月たった…。
ぜんぜんダメだね〜 話もダメ、絵もダメ。
字もこれまちがってるよ〜
自信のあった第1作はボロクソにいわれ…、
くやしくてその後も何度か投稿したけどすべてボツで…。
こんどはSF長作だぜ!
私は学園ロマンでいくわ!
気がつきゃ牧場は荒れ放題。
マンガばっかかいてたからね。
動物はにげ作物は枯れ…。
あげくに大風でなにもかもボロボロ。
働けってことね!
結局マンガデビューはできなかった…。
そもそもなんのために描いていたのか
ボロッ…
フッ…、これでまたゼロからのスタートね。
いや、マイナスか…
いつになったらベストエンディングがやってくるんだろうな…。
おしまい

牧場なんでもデータランド

牧場生活に関する大事なデータを詰めこんだ「牧場なんでもデータランド」。困ったことがあるときは、このコーナーを読んでみよう。きっとヒントがあるはずだよ。



主人公&ペット •全データ•

主人公とペットに関することをまとめてみたよ。せめて自分のことぐらいはしっかりと覚えておこうね。

主人公

男女どちらを選ぶかによって、ゲームの進め方も変わってくる。男の子と女の子の特徴のちがいを、キチンと把握しておこう。

男

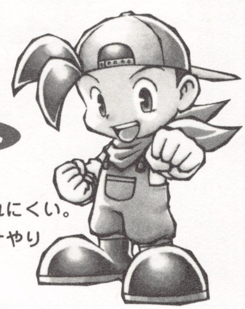
初期装備アイテム

カマLv1	ミラクルグローブ
クワLv1	カブの種 1個
オノLv1	ジャガイモの種 1個
ハンマーLv1	アスパラガスの種 1個
ジョウロLv1	

体力初期値	最大体力値	最初の所持金
150P	250P	1000G

男の子のポイント

- 農作業が得意。
- 体力が多く、疲れにくい。
- 動物の飼育はエサやりしかできない。



女

女の子のポイント

- 動物の飼育が得意。
- 体力が少なく、疲れやすい。
- 農耕具のレベルアップがない。

初期装備アイテム

カマ	ブラシ
クワ	乳しぼり器
オノ	エサセット 1個
ハンマー	大ウシ(メス) 1頭
ジョウロ	

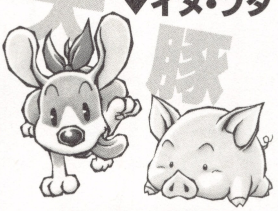
体力初期値	最大体力値	最初の所持金
100P	200P	2000G

ペット

ペットを自宅前の庭に放しておくと、それぞれの持つ能力を発揮。自宅の中に入れておくと役に立たない。必ず外に出しておくように。

▼イヌ・ブタ

犬 豚



野犬から動物を守る。動物を放牧したまま日付が変わっても、動物が不機嫌にならない。

▼ネコ・タカ

鷹 猫

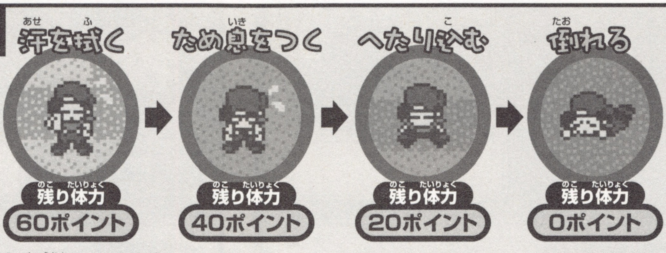
10%の確率で、花の種を拾ってくることがある。ネコを飼っている場合のみ、ネコが行方不明になるイベントが。

●季節	●日付	●拾ってくる種
春の月	1日〜10日	アスパラガス
	11日〜20日	ユキワリグサ
	21日〜30日	サクラモドキ
夏の月	1日〜10日	スイカ
	11日〜20日	リュウセイバナ
	21日〜30日	スイセイソウ
秋の月	1日〜10日	サツマイモ
	11日〜20日	マンゲツソウ
	21日〜30日	ハルマチグサ
冬の月	1日〜10日	コムギ
	11日〜20日	コメ
	21日〜30日	牧草

6つのパラメータ

各パラメータは数字では表されないけれど、グラフィックやメッセージによっておおよそのところを理解できるんだ。

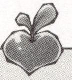
主人公の体力



ポイント

- 道具を使ったり、作物を収穫するたびに減っていく。
- 体力が0Pになると、作業ができなくなる。
- 食事をとったり、温泉に入ると、体力は回復。
- 力の木の実をゲットすると、最大体力が増える。
- 主人公のグラフィックで残り体力がわかる。

●やること	●回復量
ベッドで寝る	全回復
温泉に入る	50P
朝・昼・夕の食事	20P
食堂の食事(コーヒー)	50P
食堂の食事(紅茶)	50P
食堂の食事(定食)	全回復
食堂の食事(デザート)	20P
力の木の実入手	10P／最大体力+10P



力の木の実の入手方法

- 地面を耕した回数が16・63・127・159・207・255回目に出現
- 山の鍾乳洞にいるコロポックルにもらう
- 海の洞窟にいるマーメイにもらう
- 水族館の水そうに全種類の魚が集まると、コージーがくれる
- ミニゲームのスノボーで1回のレースで20回以上転ぶ

主人公の疲労度

ポイント

- 悪天候時に屋外作業をするとアップする。
- 男の子は道具を初めて使用したときに+1P。
- 女の子は道具を使うたびに+1P。
- 疲労度が溜まりすぎると、病気になる。
- 温泉に入ると疲労度減少。

パートナーの愛情度

ポイント

- 愛情度は結婚イベントに関係する。
- 愛情度の数字によって、パートナーに質問されるイベントが発生。
- 収穫物をプレゼントすると、愛情度アップ。

主人公の有名度

ポイント

- 牧場組合の依頼をこなすか、預けた動物が好成績をあげると有名度アップ。
- 本土の港の朝市で収穫物が売れると有名度アップ。
- 牧場組合の依頼内容で、現在の有名度が判断できる。

人々との友好度

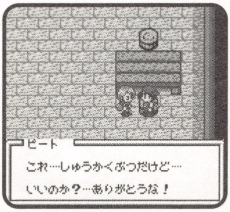
ポイント

- 収穫物をプレゼントすると友好度アップ。
- 友好度が一定Pを超えると、イベントが発生する人物が。
- すべての人物との友好度をあげる必要は特にない。イベントがある人物の友好度だけあげればオーケー。

パートナーの信頼度

ポイント

- 信頼度が高いと、パートナーに頼んだ仕事の達成率が高くなる。
- 収穫物をプレゼントすると、信頼度アップ。
- 動物が死ぬと、信頼度ダウン。
- 信頼度がアップするイベントもある。



←人々との友好度。パートナーとの信頼度、愛情度はプレゼントでアップ。

島 •全データ•

島の施設に関するデータを集めてみたよ。くわしいことを知りたいときは、それぞれの説明ページをチェック!!

村

くわしくは P40 をチェック!!

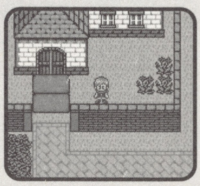
●ポイント

・本土への連絡船は月・木曜日のAM6:00～PM6:00に出航。
・自家用船は灯台の横に停泊している。
・海岸で釣りができる。
・住人に会える日は、人によってちがう。
・悪天候の日は住人は外に出ない。

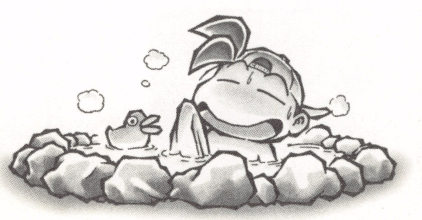
●住人に会える日

村人	月	火	水	木	金	土	日
エルダー	○	○	○	○	○	○	○
ビリー	-	-	○	-	○	-	○
エルザ	-	-	-	○	-	○	○
ベグビー	○	○	-	-	○	○	○
カーク	○	-	-	○	-	-	-
カリン	○	-	○	○	-	-	-

⬅悪天候の日は、本土への連絡船も出航中止に。



➡雨や雪の日は、みんな外出しないんだ。



牧場

くわしくは P14 をチェック!!

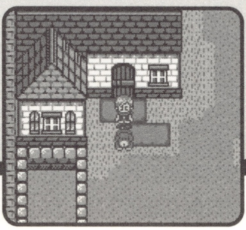
●ポイント

・畑で作物を育てる
・動物の飼育をする
・自宅の電話で動物組合に電話をかける
・自宅のベッドで眠ると体力全回復
・温泉小屋で体力回復

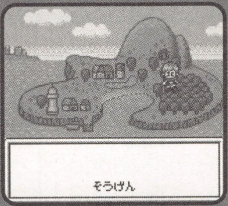
●牧場内の施設

・自宅…電話やベッドはココに。道具屋で買った家具もここに運ばれる。パートナーに話しかけるとイベントが起きることも（P60をチェック）。
・畑…作物を植えられるのは春～秋の月だけ。水辺では釣りもできる。
・動物小屋…各動物専用のものが用意されている。動物小屋の奥には放牧地が。
・放牧地…牧草を育てるのもココ。牧草が育つのは春～秋の月のあいだだけ。
・サイロ…看板を調べると、カイバの数をチェックできる。
・資材置き場…看板を調べると、資材の数をチェックできる。
・温泉小屋…スコップで地面を掘ると、翌日に温泉がわく。スコップは小屋の中に落ちている。

➡ペットは自宅前の庭に出しておこう。能力を発揮してくれないぞ。



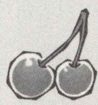
草原



くわしくは
P37
をチェック!!

●ポイント

・春～秋の月には山の幸を収穫できる。全体マップに戻れば、1日に何度でも生えてくる。
・草原の切り株も全体マップに戻れば、1日に何度でも生えてくる。
・スノボーを持っていれば、冬の月にミニゲームで遊ぶことができる。

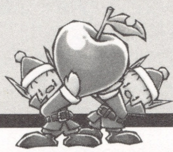


休火山・鍾乳洞

くわしくは
P36
をチェック!!

●ポイント

・2年目の春の月・9日に火山が噴火。それ以前は山の上まで登れない。
・噴火後に入れる鍾乳洞には万年氷が落ちている。万年氷を道具屋に持っていくと、倉庫を改造してもらえる。
・鍾乳洞の隠し通路の奥にはコロポックルが。話しかけると、力の木の実をプレゼントしてくれる。



樹海・泉

くわしくは
P38
をチェック!!

●ポイント

・樹海のマップは入るたびに変化する。
・6回続けて後戻りしなければ、泉に到着。
・泉では釣りができる。
・泉にいるイズミノヌシは1匹しか釣れない。
・秋の月24日のAM9:00～PM12:00のあいだ、泉の水が真っ赤に染まる。
・イズミノヌシを釣ったあと、泉のほとりに???なタマゴが落ちている。

ガケ

くわしくは
P37
をチェック!!

●ポイント

・夏の月・第3月曜日のPM8:00以降に行くと、花火大会を見られる。
・偶数年の冬の月・1～7日のあいだ、PM11:00以降に行くと、流星群を見られる。

➡見晴らしはサイコー。海の向こうの本土まで見渡せるんだ。

本土 •全データ•

本土の施設に関するデータを集めてみたよ。くわしいことは、説明ページをチェック!!

牧場組合

くわしくは P47 をチェック!!

●動物課の商品

▼1年中▼	ウマの薬 ……2000G
エサセット …500G	ウシの薬 ……1000G
ニワトリの薬…800G	シャンプー …800G
ヒツジの薬 …1500G	バリカン ……2000G

●穀物課の商品

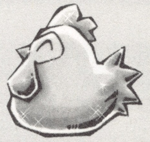
▼春～秋の月▼	カカシ ………3200G
牧草の種 ……600G	▼1年中▼
コムギの種 …600G	スプリンクラー…50000G
コメの種 ……600G	

●ポイント

・営業時間はAM8:00～PM6:00。
・目的によって、カウンターがちがう。
・牧草、コムギ、コメの種は穀物課で購入。花屋では売ってないので注意。
・動物課では動物の購入と売却。薬、バリカン、シャンプーを売っている。
・牧草地とカイバが一定数以上ないと、動物を購入できない。
・カイバのストックがなくなったら、エサセットを購入すること。エサセットはカイバ32個ぶんだ。
・冬の月の20日～30日のあいだは、すべての商品が半額に。
・動物の売値は愛情度によって変化する。
・依頼窓口では、依頼を受けることと、ウシとウマを預けることができる。
・受けられる依頼は、その時点での有名度によって変化する。
・預金課では、10000G単位で貯金と払い戻しができる。

●動物の売値・買値

動物	買値	売値1	売値2	売値3
ニワトリ	1000G	500G	750G	1000G
金のニワトリ	—	—	—	10000G
ヒツジ	3000G	2500G	3000G	5000G
ウマ	4000G	2500G	3000G	5000G
ウシ	5000G	2500G	3000G	5000G



港の朝市

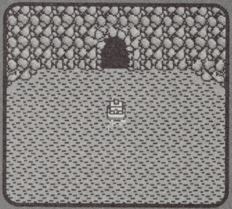
くわしくは P49 をチェック!!

●ポイント

・土曜日のAM6:00～AM9:00に開催。
・自家用船を入手していないと、参加できない。
・収穫物をリュックに入れて持っていくこと。
・収穫物が売れると、代金500Gを入手。さらに有名度もアップ。
・何が売れるかはわからない。なるべく多くの種類を持っていくこと。

海

くわしくは P44 をチェック!!



●ポイント

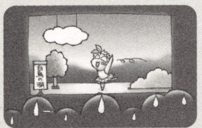
・島の村に住むビリーとエルザとの友好度が20P以上になると、自家用船をゲットできる。
・自家用船を入手すると行けるようになる。
・イベントをクリアすると、人魚のマーメイが住む洞窟に行けるようになる。
・人魚の手紙を読んだあと、「左、左、上、上、上、右」の順で進んでいくと、洞窟へ。
・船上でも釣り竿は使える。

シアター

くわしくは
P48
をチェック!!

●ポイント

・営業時間はAM11:00～PM9:00。
・プログラムは全5種類。季節ごとに順番に上演。料金は1500G。
・3年目以降、シアター入り口のトビラに話しかけると、サウンドチェックを試せる。



水族館

くわしくは
P48
をチェック!!

●ポイント

・営業時間はAM10:00～PM8:00。
・釣った魚をコージーに渡すと、水そうに入れてくれる。
・全種類の魚を水そうに入れると、力の木の実をもらえる。
・イズミノヌシを釣っていない状態で2年目に突入。コージーに話しかけると、イズミノヌシを2日以内に水そうに入れてくれと頼まれる。しめきりを過ぎると、イズミノヌシは二度と水そうに入れてもらえない。

ショッピングセンター

くわしくは
P49～P51
をチェック!!

●ポイント

・営業時間はAM9:00～PM6:00。
・花屋、食堂、道具屋、本屋の4つのお店がある。
・冬の月の20日～30日のあいだは、すべての商品が半額に。

●花屋の商品

▼春の月▼	スイカの種……480G
カブの種………120G	ツキカゲソウの種…400G
ジャガイモの種…160G	▼秋の月▼
アスパラガスの種……320G	ナスの種………160G
ホシクズソウの種…400G	ラッカセイの種…200G
▼夏の月▼	サツマイモの種…160G
トマトの種……200G	▼1年中▼
トウモロコシの種…320G	花びん…………3000G

●食堂のメニュー

コーヒー	80G	体力+50P
紅茶	80G	体力+50P
定食	160G	体力全回復
デザート	40G	体力+20P

●本屋の商品

▼1年中▼	ヌシを釣れ！…4000G
農場物語……2000G	▼春の月15～30日▼
農場物語2……2000G	サクラカップ速報…2400G
バターの本…1600G	▼秋の月15～30日▼
チーズの本…1600G	キクステークス速報…2400G
マヨネーズの本…1600G	▼2年目以降▼
はじめての毛糸…1600G	モチのつきかた…1600G
やさしいニット…1600G	パンの焼きかた…1600G
	島の謎…………9600G

●道具屋の商品

▼1年中▼	チーズメイカー…30000G
テレビ…………10000G	毛糸メイカー……30000G
子供用ベッド…30000G	ニットメイカー……30000G
カーペット(小)……3000G	マヨネーズメイカー…30000G
カーペット(中)……6000G	ウマのクラ……1000G
カーペット(大)……9000G	▼冬の月▼
タンス………5000G	スノーボード……30000G
バターメイカー…30000G	

アイテム・全データ・

アイテムのデータをまとめてみたよ。それぞれの使いみちを知っておこう。

道具

道具を使うときはメニューの「どうぐ」で使いたいものを選択して装備。それからAボタンを押すんだ。道具の中には男女それぞれ専用のモノがあるから注意しようね。

アイテム名	入手方法&使用目的	価格	使用できる場所	使う体力
カマLv1	最初から持っている	—	牧場・草原	男・1P 女・2P
カマLv2	男の子のカマLv1の使用回数が127回になると自動的に変化。一度に3ブロックぶんを刈れる。女の子のカマはレベルアップしない	—	牧場	男・1P 女・—
カマLv3	男の子のカマLv2の使用回数が127回になると自動的に変化。一度に9ブロックぶんを刈れる。女の子のカマはレベルアップしない	—	牧場	男・1P 女・—
クワLv1	最初から持っている。	—	牧場	男・1P 女・2P
クワLv2	男の子のクワLv1の使用回数が127回になると自動的に変化。一度に3ブロックぶんを耕せる。女の子のカマはレベルアップしない	—	牧場	男・1P 女・—
クワLv3	男の子のクワLv2の使用回数が127回になると自動的に変化。一度に9ブロックぶんを耕せる。女の子のカマはレベルアップしない	—	牧場	男・1P 女・—
オノLv1	ゲームの最初から持っている。	—	牧場	男・1P 女・2P
オノLv2	男の子のオノLv1の使用回数が127回になると自動的に変化。切り株を3回で切れる。女の子のオノはレベルアップしない	—	牧場・草原	男・1P 女・—
オノLv3	男の子のオノLv2の使用回数が127回になると自動的に変化。切り株を1回で切れる。女の子のオノはレベルアップしない	—	牧場・草原	男・1P 女・—
ハンマーLv1	最初から持っている	—	牧場・草原	男・1P 女・2P
ハンマーLv2	男の子のハンマーLv1の使用回数が127回になると自動的に変化。岩を3回で砕ける。女の子のハンマーはレベルアップしない	—	牧場・草原	男・1P 女・—
ハンマーLv3	ハンマーLv2の使用回数が127回になると自動的に変化。岩を1回で砕ける。女の子のハンマーはレベルアップしない	—	牧場・草原	男・1P 女・—
ジョウロLv1	最初から持っている	—	畑	男・1P 女・2P
ジョウロLv2	男の子のジョウロLv1の使用回数が127回になると自動的に変化。一度に3ブロックぶんに水をまける。女の子のジョウロは変化しない	—	畑	男・1P 女・—
ジョウロLv3	男の子のジョウロLv2の使用回数が127回になると自動的に変化。一度に9ブロックぶんに水をまける。女の子のジョウロは変化しない	—	畑	男・1P 女・—
釣り竿	ビリーとの友好度が10P以上のときに話しかけるとプレゼントしてもらえる。ハンマーを貸しても、貸さなくてももらえる	—	牧場の畑の水辺・村の海岸・樹海の奥の泉・本土の港・海	—
ミラクルグローブ	男の子だけが最初から持っている。女の子は使えない	—	畑・草原	—
スコップ	牧場の温泉小屋の中で拾う。畑で浅瀬を掘れる	—	畑	男・1P 女・4P
カカシ	牧場組合の穀物課で購入。畑に設置すると作物の被害を減らせる	3200G	畑	—
スプリンクラー	牧場組合の穀物課で購入。畑に設置すると自動的に水やりする	50000G	畑	—
肥料	生ゴミ処理機を購入すると、くさった作物から肥料ができる	—	畑・放牧地	—
ブラシ	女の子だけが最初から持っている。ウマとウシの世話で使用。男の子は使えない	—	ウマ・ウシ小屋	男・— 女・2P
乳しぼり器	女の子だけが最初から持っている。ウシのミルクをしぼるために使用。男の子は使えない	—	ウシ小屋	男・— 女・2P
シャンプー	牧場組合の動物課で購入。ヒツジの世話で使用。男の子は購入できない	800G	ヒツジ小屋	男・— 女・2P
バリカン	牧場組合の動物課で購入。ヒツジの毛を刈り取るのに使う。男の子は購入できない	2000G	ヒツジ小屋	男・— 女・2P
ウマのクラ	道具屋で購入。ウマに乗ることができる	1000G	馬小屋奥の牧草地・小屋	—
スノボーセット	冬の月にショッピングセンターの道具屋で購入。冬の月の草原で使うと、スノボーのミニゲームで遊べる	30000G	冬の月の草原	—
???なタマゴ	イズミノヌシを釣ったあと、樹海の奥の湖で拾う	—	—	—
ふしぎな生物	???なタマゴを入手後、30日で変化。動物に話しかけると…	—	—	—
エサセット	牧場組合の動物課で購入。動物のエサ。32回使うとなくなる	800G	動物小屋のエサ箱	男・1P 女・2P
ニワトリの薬	牧場組合の動物課で購入。ニワトリの病気を治す。1回使うとなくなる	800G	ニワトリ小屋	男・1P 女・2P
ウシの薬	牧場組合の動物課で購入。ウシの病気を治す。1回使うとなくなる	1000G	ウシ小屋	男・1P 女・2P
ヒツジの薬	牧場組合の動物課で購入。ヒツジの病気を治す。1回使うとなくなる	1500G	ヒツジ小屋	男・1P 女・2P
ウマの薬	牧場組合の動物課で購入。ウマの病気を治す。1回使うとなくなる	2000G	ウマ小屋	男・1P 女・2P

収穫物

収穫物をプレゼントすると信頼度や友好度がアップするぞ。

アイテム名	出荷額	プレゼントしたときの信頼度／友好度 男性	女性
カブ	40G	+1P	+1P
ジャガイモ	50G	+1P	+1P
アスパラガス	60G	+1P	+1P
トマト	50G	+1P	+1P
トウモロコシ	70G	+1P	+1P
スイカ	90G	+1P	+1P
ナス	40G	+1P	+1P
ラッカセイ	50G	+1P	+1P
サツマイモ	60G	+1P	+1P
コメ	150G	+2P	+2P
コムギ	100G	+2P	+2P
ホシクズソウ	50G	+1P	+2P
サクラモドキ	150G	+1P	+2P
ユキワリグサ	150G	+1P	+2P
ツキカゲソウ	50G	+1P	+2P
リュウセイバナ	200G	+1P	+2P
スイセイソウ	300G	+1P	+2P
マンゲツソウ	300G	+1P	+2P
ハルマチグサ	300G	+1P	+2P
タマゴ	50G	+1P	+1P
金のタマゴ	200G	+2P	+2P
マヨネーズ	300G	+2P	+2P
Sミルク	150G	+1P	+1P
Mミルク	200G	+2P	+2P
Lミルク	250G	+3P	+3P
バター	300G	+2P	+2P
チーズ	300G	+2P	+2P
Sウール	150G	+1P	+1P
Mウール	200G	+2P	+2P
Lウール	250G	+3P	+3P
毛糸	300G	+2P	+2P
ニット	300G	+2P	+2P
キイチゴ	30G	+1P	+2P
サクランボ	30G	+1P	+2P
キノコ	30G	+1P	+2P
コイ	150G	+2P	+1P
ヘラブナ	80G	+3P	+1P
ライギョ	250G	+3P	+1P
ブラックバス	150G	+2P	+1P
ブルーギル	80G	+2P	+1P
キングサーモン	250G	+3P	+1P
イシダイ	150G	+2P	+1P
クサフグ	80G	+1P	+1P
シイラ	250G	+3P	+1P
バショウカジキ	250G	+3P	+1P
シーラカンス	250G	+3P	+1P
テッポウウオ	150G	+2P	+1P
ネコザメ	250G	+3P	+1P
ブルーマオマオ	80G	+1P	+1P
ピンクマオマオ	80G	+1P	+1P
イズミノヌシ	5000G	+99P	+99P

家具・その他

家具はショッピングセンターの道具屋で購入できる。高級家具を買うなら冬のバーゲンがチャンス。

アイテム名	入手方法	価格
テレビ	道具屋で購入。天気予報をチェックできる	10000G
じゅうたん(小)	道具屋で購入	3000G
じゅうたん(中)	道具屋で購入	6000G
じゅうたん(大)	道具屋で購入	9000G
赤ちゃん用のベッド	道具屋で購入	30000G
タンス	道具屋で購入。イベントをクリアすると店頭に並ぶ	5000G
マヨネーズメイカー	道具屋で購入。タマゴの出荷数が100個以上になると店頭に並ぶ	30000G
バターメイカー	道具屋で購入。ミルクの出荷数が100個以上になると店頭に並ぶ	30000G
チーズメイカー	道具屋で購入。ミルクの出荷数が100個以上になると店頭に並ぶ	30000G
毛糸メイカー	道具屋で購入。ウールの出荷数が100個以上になると店頭に並ぶ	30000G
ニットメイカー	道具屋で購入。ウールの出荷数が100個以上になると店頭に並ぶ	30000G
花びん	花屋で購入。自宅のテーブルに花を飾れる	3000G
生ゴミ処理機	テレビ購入後、所持金が49800Gになるとパートナーから購入を提案される	49800G

本

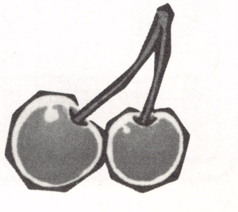
購入する際に「本棚に入らないみたい」と言われる本を買うと、パートナーができる作業が増えるんだ。ぜひ買ってあげよう。

題名	販売時期&使用目的	価格
農場物語	1年中。男性パートナーが二の字型に耕せるようになる	2000G
農場物語2	1年中。男性パートナーがコの字型に耕せるようになる	2000G
バターの本	1年中。女性パートナーがミルクをバターに加工できるようになる	1600G
チーズの本	1年中。女性パートナーがミルクをチーズに加工できるようになる	1600G
マヨネーズの本	1年中。女性パートナーがタマゴをマヨネーズに加工できるようになる	1600G
はじめての毛糸	1年中。女性パートナーがウールを毛糸に加工できるようになる	1600G
やさしいニット	1年中。女性パートナーがウールをニットに加工できるようになる	1600G
モチのつき方	2年目以降	1600G
パンの焼き方	2年目以降	1600G
サクラカップ速報	春の月。ウマのレースの結果がわかる	2400G
キクステークス速報	秋の月。ウマのレースの結果がわかる	2400G
ヌシを釣れ！	1年中。釣り情報がのっている	4000G
島の謎	2年目以降。島に関する謎がわかる	9600G

食事

食堂のメニューはこんなカンジ。

メニュー	回復体力	価格
コーヒー	50P	80G
紅茶	50P	80G
定食	全体力	160G
デザート	20P	40G



野菜・花＆動物 ・全データ・

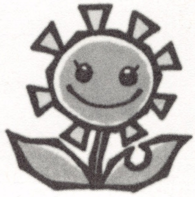
畑で育てる野菜や花と、動物に関するデータをチェックしてみよう。ポイントを覚えておけばカンペキだ。

野菜・花

季節ごとに育てられる野菜や花は決まっている。生育途中の作物は季節が変わると枯れてしまうから注意しよう。ちなみに冬は何も育てられないぞ。

ポイント

・野菜と花の種は花屋で購入。
・非売品の花の種は、ペットのネコかタカが拾ってくるか、通信交換で作成するかで入手。
・肥料をまいた土地に種を植えると、収穫までの日数を短縮できる。
・肥料をまいた土地は、その年のあいだ効果が持続。
・夏の野菜は何度でも収穫できる。
・コメ・コムギの種は牧場組合の穀物課で購入。
・コメ・コムギは春の月に種をまいて、秋の月に収穫。収穫までの日数は60日だが、水やり不要。
・コメ・コムギはカマで収穫。
・コメは浅瀬に植える。



	作物	種の値段	出荷額	収穫までの最短日数(通常)	収穫までの最短日数(肥料)
春の野菜	カブ	120G	40G	5日	3日
	ジャガイモ	160G	50G	7日	4日
	アスパラガス	320G	60G	9日	5日
春の花	ホシクズソウ	400G	50G	6日	5日
	サクラモドキ	非売品	150G	9日	7日
	ユキワリグサ	非売品	150G	9日	7日
夏の野菜	トマト	200G	50G	10日	7日
	トウモロコシ	320G	70G	12日	9日
	スイカ	480G	90G	12日	9日
夏の花	ツキカゲソウ	400G	50G	5日	4日
	リュウセイバナ	非売品	200G	6日	5日
	スイセイソウ	非売品	300G	7日	6日
秋の野菜	ナス	160G	40G	5日	3日
	ラッカセイ	200G	50G	7日	4日
	サツマイモ	160G	60G	9日	5日
秋の花	マンゲツソウ	非売品	300G	7日	6日
	ハルマチグサ	非売品	300G	11日	8日
春～秋の穀物	コメ	600G	150G	60日	-
	コムギ	600G	100G	60日	-

動物

飼える動物は全部で4種類。オトナになるまでの日数や、購入価格も動物によってちがう。愛情をたっぷり注いで、立派な動物に育てあげよう。

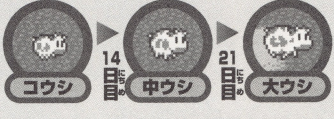
ニワトリ

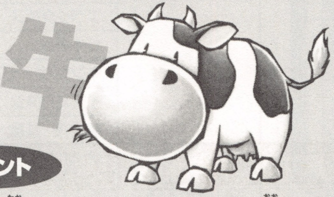
ポイント

- 主人公が女の子のときはタマゴを2個産む。
- タマゴはマヨネーズに加工できる。
- 購入した翌日からタマゴを産む。
- オスを飼っていないとタマゴはふ化しない。
- 愛情度がMAXになると、金のニワトリに変身。
- 愛情度がMAXの金のニワトリは10000Gで売却できる。
- 夜中に放牧していると、野犬に食べられてしまうことも。
- 台風の日に放牧していると、吹き飛ばされていなくなることも。

●購入価格　1000G　●購入条件　牧草地25ブロック／カイバ25個以上　●収穫物（出荷額）　タマゴ(50G)　金のタマゴ(200G)　●加工品　マヨネーズ(300G)

ウシ



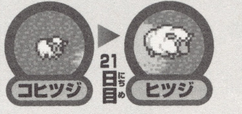


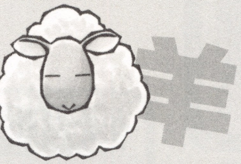
ポイント

- 愛情度が高くなるにつれ、ミルクのサイズも大きくなる。
- ミルクはバターかチーズに加工できる。
- 牧場組合の依頼窓口で品評会に出場させることが。

●購入価格　5000G　●購入条件　牧草地50ブロック／カイバ50個以上　●収穫物(出荷額)　Sミルク(150G)　Mミルク(200G)　Lミルク(250G)　●加工品(出荷額)　バター(300G)　チーズ(300G)

ヒツジ



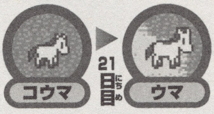


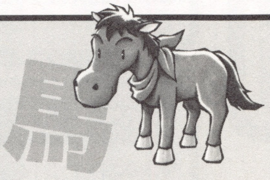
ポイント

- 愛情度が高くなるにつれ、ウールのサイズも大きくなる。
- ウールは毛糸かニットに加工できる。
- 世話に使うシャンプーと、収穫に使うバリカンは牧場組合で購入。

●購入価格　3000G　●購入条件　牧草地50ブロック／カイバ50個以上　●収穫物(出荷額)　Sウール(150G)　Mウール(200G)　Lウール(250G)　●加工品(出荷額)　毛糸(300G)　ニット(300G)

ウマ





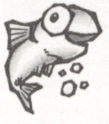
ポイント

- 収穫物がない。
- 牧場組合の依頼窓口で、レースに出頭させることが。出頭したウマは返ってこない。
- クラを購入すると、乗馬ができる。

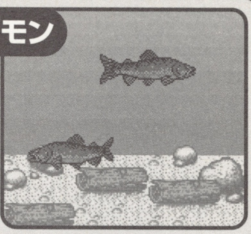
●購入価格　4000G　●購入条件　牧草地50ブロック／カイバ50個以上　●収穫物　なし　●加工品　なし

魚 •全データ•

魚に関するデータを集めてみたぞ。もちろん釣り竿をゲットしていないと、釣りはできないからそのつもりで。

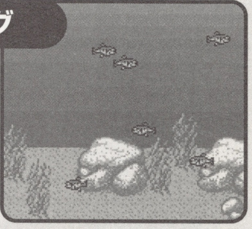
場所	魚	出荷額	釣れる確率
牧場の畑の水辺	ヘラブナ	80G	15%
	ブルーギル	80G	15%
	コイ	150G	10%
	ブラックバス	150G	10%
	空き缶・長靴	──	50%
島の村の海岸/本土の港	クサフグ	80G	20%
	ブルーマオマオ	80G	10%
	ピンクマオマオ	80G	10%
	イシダイ	150G	10%
	空き缶・長靴	──	50%
樹海の奥の泉	ブルーギル	80G	15%
	ブラックバス	150G	10%
	ライギョ	250G	10%
	キングサーモン	250G	10%
	イズミノヌシ	5000G	5%
	空き缶・長靴	──	50%
海 	テッポウウオ	150G	15%
	シイラ	250G	15%
	バショウカジキ	250G	5%
	シーラカンス	250G	5%
	ネコザメ	250G	10%
	空き缶・長靴	──	50%

キングサーモン



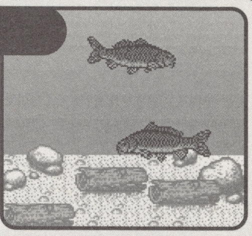
●生息地
樹海の奥の泉
●出荷額
250G
●水そうに入る数
2匹

クサフグ



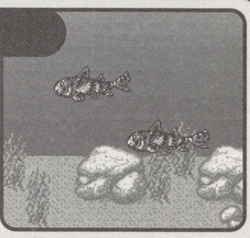
●生息地
島の村の海岸/本土の港
●出荷額
80G
●水そうに入る数
6匹

コイ



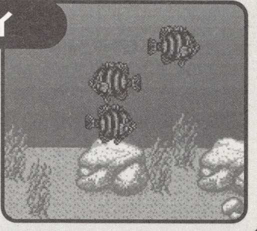
●生息地
牧場の畑の水辺
●出荷額
150G
●水そうに入る数
2匹

シイラ



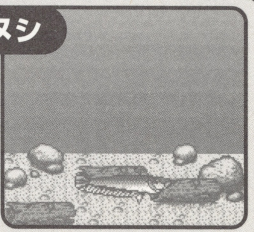
●生息地
海
●出荷額
250G
●水そうに入る数
3匹

イシダイ

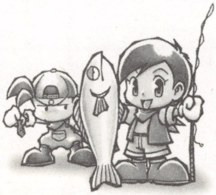


●生息地
島の村の海岸/本土の港
●出荷額
150G
●水そうに入る数
4匹

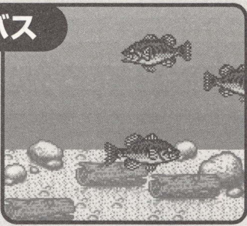
イズミノヌシ



●生息地
樹海の奥の泉
●出荷額
5000G
●水そうに入る数
1匹

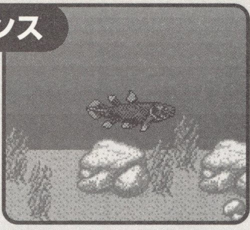


ブラックバス



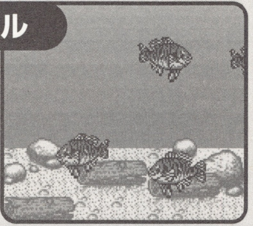
●生息地
牧場の畑の水辺/樹海の奥の泉
●出荷額
150G
●水そうに入る数
3匹

シーラカンス



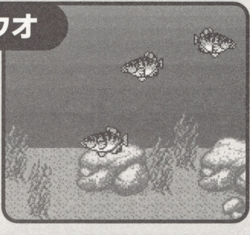
●生息地
海
●出荷額
250G
●水そうに入る数
3匹

ブルーギル



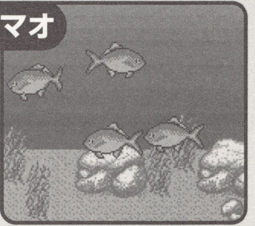
●生息地
牧場の畑の水辺/樹海の奥の泉
●出荷額
80G
●水そうに入る数
4匹

テッポウウオ



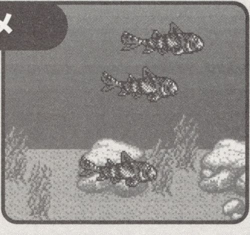
●生息地
海
●出荷額
150G
●水そうに入る数
4匹

ブルーマオマオ



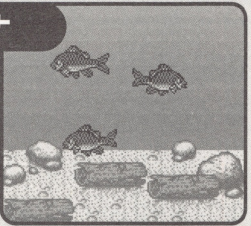
●生息地
島の村の海岸/本土の港
●出荷額
80G
●水そうに入る数
4匹

ネコザメ



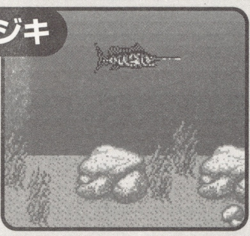
●生息地
海
●出荷額
250G
●水そうに入る数
3匹

ヘラブナ



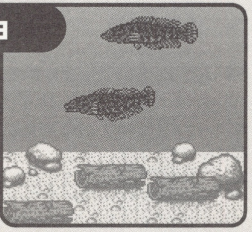
●生息地
牧場の畑の水辺
●出荷額
80G
●水そうに入る数
4匹

バショウカジキ



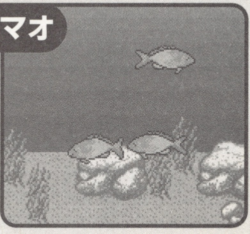
●生息地
海
●出荷額
250G
●水そうに入る数
3匹

ライギョ



●生息地
樹海の奥の泉
●出荷額
250G
●水そうに入る数
3匹

ピンクマオマオ



●生息地
島の村の海岸/本土の港
●出荷額
80G
●水そうに入る数
4匹

イベント・全データ・

ここではイベントを住人と友好度別に分類してみたぞ。

島の村・本土の住人が関係するイベント

島や本土に住む人たちが関係するイベントをピックアップしてみたぞ。彼らと接するときはイベントのことも気にかけておくように。イベントのくわしい解説は、それぞれのページをチェックしてみてね。

●島の村の住人●

BILLY ▼ビリー▼

釣り竿ゲット! ➡P39をチェック!!

友好度が10P以上になると、釣り竿をプレゼントしてくれるのだ。

自家用船ゲット! ➡P40をチェック!!

友好度が20P以上になると、自家用船をプレゼントしてくれる。ただし、エルザとの友好度も20P以上ないと、このイベントは発生しない。

木こりの切り株 ➡P40をチェック!!

資材のストックが100個以上あるときに話しかけること。

ELTHA ▼エルザ▼

自家用船ゲット! ➡P40をチェック!!

友好度が20P以上になると、自家用船をプレゼントしてくれる。ただし、ビリーとの友好度も20P以上ないと、このイベントは発生しない。

チューズデイガールズ ➡P74をチェック!!

友好度が50P以上になると、デートに誘われるぞ。ただし、カリンとの友好度も50P以上ないと、このイベントは発生しない。

流星群 ➡P37をチェック!!

冬の月・1日～7日の流星群をいっしょに見よう。

KARIN ▼カリン▼

チューズデイガールズ ➡P74をチェック!!

友好度が50P以上になると、デートに誘われるぞ。ただし、エルザとの友好度も50P以上ないと、このイベントは発生しない。

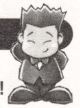
花火大会 ➡P37をチェック!!

夏の月・第3月曜日の花火大会をいっしょに見よう。

ネコが行方不明! ➡P13をチェック!!

ペットがネコの場合にだけ発生するイベントだ。

BEGBY ▼ベグビー▼



ネコが行方不明! ➡P13をチェック!!

ペットがネコの場合にだけ発生するイベントだ。

●本土の住人●

LUCAS ▼ルーカス▼

ルーカスの研究 ➡P51をチェック!!

友好度が20P以上のときに、資材を1個渡すとタンスを作ってくれるんだ。

倉庫を改造しない? ➡P51をチェック!!

島の火山の鍾乳洞に落ちている万年氷を持っていくと、倉庫を改造してくれるぞ。

LUQUIR ▼ルキア▼

ルキアの親孝行 ➡P23をチェック!!

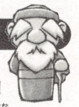
友好度が30P以上で発生。マンゲツソウの種をプレゼントすると、友好度アップ。

LAYRA ▼レイラ▼

レイラの初恋 ➡P51をチェック!!

友好度が30P以上で発生。毛糸をプレゼントすると、友好度がアップ。秋の月のあいだに話しかけること。ただしヒツジ小屋に毛糸メイカーが設置してないと、このイベントは発生しない。

ELDER ▼エルダー▼



泉の伝説（前編） ➡P38をチェック!!

秋の月の24日、赤く染まった泉をみたあとに話しかけよう。話しかけないと、「泉の伝説（中編）」が発生しないぞ。

ネコが行方不明! ➡P13をチェック!!

ペットがネコの場合にだけ発生するイベントだ。

CARC ▼カーク▼

泉の伝説（中編） ➡P45をチェック!!

「泉の伝説（前編）」でエルダーに話しかけたら、4日以内にカークに話しかけよう。ただし、雨の日はカークとは会えないから注意して。

ネコが行方不明! ➡P13をチェック!!

ペットがネコの場合にだけ発生するイベントだ。

友好度が一定数を超えると発生するイベント

イベントの中には、友好度が一定数を超えると発生するものが。それらのイベントを人別に分類してみたぞ。これらの人々以外の友好度はあげる必要がないってことだね。

●島の村の住人●

BILLY ▼ビリー▼

● 10P以上…釣り竿ゲット！ ➡ P39をチェック!!

釣り竿をプレゼントしてくれるのだ。

● 20P以上…自家用船ゲット！ ➡ P40をチェック!!

自家用船をプレゼントしてくれる。エルザとの友好度も20P以上ないと、このイベントは発生しない。

ELTHA ▼エルザ▼

● 20P以上…自家用船ゲット！ ➡ P40をチェック!!

自家用船をプレゼントしてくれる。ビリーとの友好度も20P以上ないと、このイベントは発生しない。

● 50P以上…チューズデイガールズ ➡ P74をチェック!!

デートに誘われるぞ。カリンとの友好度も50P以上ないと、このイベントは発生しない。

KARIN ▼カリン▼

● 50P以上…チューズデイガールズ ➡ P74をチェック!!

デートに誘われるぞ。エルザとの友好度も50P以上ないと、このイベントは発生しない。

●本土の住人●

LUCAS ▼ルーカス▼

● 20P以上…ルーカスの研究 ➡ P51をチェック!!

資材を1個渡すとタンスを作ってくれるんだ。

LUQUIR ▼ルキア▼

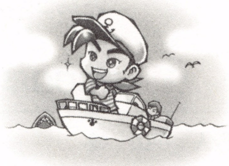
● 30P以上…ルキアの親孝行 ➡ P23をチェック!!

マンゲツソウの種をプレゼントすると、友好度アップ。

LAYRA ▼レイラ▼

● 30P以上…レイラの初恋 ➡ P51をチェック!!

毛糸をプレゼントすると、友好度がアップ。秋の月のあいだに話しかけること。ただしヒツジ小屋に毛糸メイカーが設置してないと、このイベントは発生しない。



これらのイベントはこの順番でクリアしよう

下で紹介している一連のイベントは順番にクリアすべき。特に「2日以内にヌシを釣れ！」は釣り竿や自家用船がなくても、イベントが発生する。あらかじめ入手しておかないとクリアはムリ。

釣り竿ゲット！ ➡ P39をチェック!!

▼

自家用船ゲット！ ➡ P40をチェック!!

▼

2日以内にヌシを釣れ！ ➡ P48をチェック!!

▼

???な生物を飼おう！ ➡ P38をチェック!!

自家用船ゲット！ ➡ P40をチェック!!

▼

人魚のマーメイに会う ➡ P45をチェック!!

▼

泉の伝説（前編） ➡ P38をチェック!!

▼

泉の伝説（中・後編） ➡ P45をチェック!!

ぼくじょうものがたり ジービースリー

牧場物語GB3

ボーイ・ミーツ・ガール

公式ガイドブック

★監修・協力

和田康宏（ビクターインタラクティブソフトウエア）

後藤琢宏（ビクターインタラクティブソフトウエア）

★構成・文

芦部　聡

★まんが・イラスト

まつやまいぐさ（マルカム）

★カバー・本文デザイン

林田貢司（スタジオ　コーンフレークス）

★編集

宇佐美　亮（小学館）

★扉写真提供

インタービジョン

2000年10月20日初版第1刷発行

発行人　平山　隆

発行所　株式会社　小学館　〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2-3-1

振替　（00180-1-200）

電話　編集03-3230-5393

制作03-3230-5334

販売03-3230-5737

印刷所　共同印刷株式会社　Printed in Japan

●造本には十分注意しておりますが、万一落丁・乱丁などの不良品がありましたら、小学館制作部宛にお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。問い合わせ：0120 0120-336-082

■本誌掲載記事・写真等の無断複写（コピー）・複製・転載および画像取込みによるインターネット・ホームページ等への無断掲載を禁じます。

Ⓡ<日本複写権センター委託出版物>本誌からの複写を希望される場合は、日本複写権センター（03-3401-2382）にご連絡ください。

© SHOGAKUKAN2000

© 2000 Victor Interactive Software Inc.

ゲームボーイ・ゲームボーカラーは任天堂の登録商標です。

ISBN4-09-102857-8

小学館

©2000Victor Interactive Software Inc.

ISBN4-09-102857-8

C9476 ¥857E

9784091028570

定価：本体857円＋税

雑誌 69910－57

1929476008572

小学館

©2000Victor Interactive Software Inc.